D01419901A

# TASCAM DR-10L Pro CONNECT

# 取扱説明書

# V1.0.0

	ł
10LPro-000001 LCF LIM AUTO	
<b>99:59:59:30</b> / 9999:59:5	9
<u>-48</u> · · · <u>-24</u> · · · <u>-12</u> · · · <u>-6</u> · · <u>-2</u> 0 · ·	
10LPro-000002	
-48 · · ·24 · · ·12 · · ·6 · · -2	0
10LPro-000003	
<b>99</b> :59:59 / 9999:59:59	9
-48 • • -24 • • • -12 • • • -6 • • -2 0 • •	6
10LPro-000004 * 📼	
<b>99</b> : <b>59</b> : <b>59</b> / <b>9999</b> : <b>59</b> : <b>5</b>	9
-48 • • -24 • • • -12 • • • -6 • • -2 0 • •	6
10LPro-000005 <b>*</b>	
<b>99</b> :59:59 / 9999:59:5	9
-48 • • -24 • • • -12 • • • -6 • • -2 0 • •	6
<b>• 6</b>	
METADATA NEW FILE	

# 目次

第1章	はじめに	3
1-1	概要	З
1-2	動作環境	З
	iOS 端末	3
1.0	Android 端末	3
1-3	本書の表記	3
1-4	冏悰に関して	3
第2章	準備	4
2-1	DR-10L Pro本体のリモートコントロール機能をオンにする	4
2-2	専用コントロールアプリをインストールする	4
2-3	スマートフォン/タフレット端末の Bluetooth 機能を有効にする	54
2-4	アフリを起動する	4
第3章	接続する	5
3-1	DR-10L Pro 本体と接続する	5
3-2	デモモードで使用する	7
第4章	画面の説明	8
4-1	ホーム画面	8
	ホーム画面の構成	8
4-2	個別機体画面	11
	個別機体画面の構成	11
第5章	録音/再生をする	13
5-1	録音する	13
	一括して録音する	13
	個別に録音する	14
5-2	再生する	15
第6章	アプリの設定を変更する	16
6-1	APP SETTINGS 画面	16
第7章	DR-10L Pro 本体の設定を変更する	18
7-1	DEVICE SETTINGS 画面	18
7-2	SETTINGS 画面	19
	INPUT SETTINGS の設定メニュー	19
	REC SETTINGS の設定メニュー	22
	SYSTEM の設定メニュー	25
第8章	プリセット機能	32
8-1	プリセットを編集する	32
	プリセットの編集	32
	プリセット名の変更	33
	プリセットの初期化	34
8-2	プリセットを呼び出す	35
	複数の機体に対してプリセットを呼び出す	35
	個別の機体に対してプリセットを呼び出す	36
第9章	デバイス設定機能	38
9-1	デバイス情報を設定する	38
9-2	デバイス情報を削除する	39
	全てのデバイス情報を削除する	39
	個別のデバイス情報を削除する	40
第10章	ファイル操作機能	41
10-1	ファイルブラウズ画面	41
10-2	ファイルを選択する	41
10-3	ファイルの詳細を表示する	42
	ファイルの詳細画面	42
10-4	ノアイル名を发史する	42
10-5	ノアイルのノロナクトを設定する	43
10-6	ノア1ルを削除9る	43
第11章	便利な機能	44
11-1	HULD 機能の設定	44
11-2	日期時刻台わせ	44
11-3	メタテーダ情報の編集	44
11 4		44
11-4 11⊑	床 FHの成体の唯認   INIT NAME を設定する	40 16
11-0	DEVICE COLORを設定する	+0
11-0		T/

#### 1-1 概要

「DR-10L Pro CONNECT」は、DR-10L Pro のワイヤレスコン トロールアプリです。

収録ターゲットに取り付けた DR-10L Pro の状態をスマートホン やタブレットから監視・制御することが可能です。

最大5台\*の DR-10L Pro が同時接続でき各機体の個別操作や、 接続された全ての機体に対して一括で録音・停止が可能。

- スマートホンやタブレットのわかりやすい画面で簡単に本体の 設定・制御・監視が可能。
- 最大5台のDR-10L Proを監視でき、録音開始・停止を一括 制御可能。
- 波形表示で入力音を視覚的にモニタリング。
- 複数の機体を個別のネーミングやカラーリングで分かりやすく 管理。
- メタデータ情報(プロジェクト名、シーン名、テイク番号)を iXMLデータに記録可能。編集作業の効率アップに貢献。
- アプリ内に本体のプリセットデータを保存可能。お気に入りの 本体設定を瞬時に呼び出し。
- スマートホンやタブレットの時刻情報に本体時計を自動同期。
   手動の時刻合わせは不要。

\*接続台数は周囲の環境や電波状況により変わる場合があります。

本アプリは DR-10L Pro 本体がなくても試用できるデモモード を備えています。

デモモードを使用することで、「DR-10L Pro CONNECT」の 使い方、設定可能な内容を確認することができます。 デモモードについては、7ページ「デモモードで使用する」 を参照してください。

本アプリをご使用いただく場合は、「ソフトウェア使用許諾契約 書」をお読みいただき、同意いただいた上でご使用ください。

# 1-2 動作環境

最新の対応OS状況については、TASCAMのウェブサイト (https://tascam.jp/jp/)をご確認ください。

各OSでの動作確認は、下記のシステム条件を満たす標準的な環境 での結果になります。下記の条件を満たす環境であっても動作を保 証するものではありません。

#### iOS 端末

iOS 16 / iPadOS 16 iOS 15 / iPadOS 15 iOS 14 / iPadOS 14

#### Android 端末

Android 13 Android 12 Android 11

#### 1-3 本書の表記

本書では、以下のような表記を使います。

- DR-10L Pro CONNECT を「本アプリ」と表記します。
- 本書の「iOS」の表記には、「iOS」および「iPadOS」を含ん で表記しています。
- 各端未上に表示される文字を「OK」のように表記します。
- 必要に応じて追加情報などを「ヒント」、「メモ」、「注意」とし て記載します。

#### ヒント

このように使うことができる、といったヒントを記載します。

#### メモ

補足説明、特殊なケースの説明などをします。

#### 注意

指示を守らないと、機器が壊れたり、データが失われたりする 可能性がある場合に記載します。

#### ⚠ 注意

指示を守らないと、人がけがをする可能性がある場合に記載します。

#### 1-4 商標に関して

- TASCAM およびタスカムは、ティアック株式会社の登録商標です。
- Bluetooth® ワードマークおよびロゴは、Bluetooth SIG, Inc. の所有物であり、ティアック株式会社は許可を受けて使用しています。
- Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商 標です。
- Apple、Mac、macOS、iPad および App Store は、米国および他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。iPhoneの商標は、アイホン株式会社のライセンスにもとづき使用されています。
- App Store は、Apple Inc. のサービスマークです。
- IOS は、米国およびその他の国における Cisco 社の商標または 登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- その他、記載されている会社名、製品名、ロゴマークは各社の 商標または登録商標です。

# 第2章 準備

本アプリを使用するには、Bluetooth 機器接続機能に対応した iOS 端末/Android 端末(スマートフォン・タブレット)と、 Bluetooth アダプター AK-BT1 を装着した DR-10L Pro が必要です。

#### ヒント

本アプリは DR-10L Pro 本体がなくても試用できるデモモード を備えています。

デモモードを使用することによって、本アプリの使い方、設定可能な内容を確認することができます。

デモモードについては、7 ページ「デモモードで使用する」 を参照してください。

#### メモ

Bluetooth アダプター (AK-BT1) は、DR-10L Pro の取扱説 明書の「Bluetooth アダプター (AK-BT1) を取り付ける」を参 照して、事前に取り付けてください。

# 2-1 DR-10L Pro 本体のリモートコント ロール機能をオンにする

DR-10L Pro本体のリモートコントロール機能をオンに設定します。

リモートコントロール機能は、メニュー画面の 25:BLUETOOTH 項目で設定します。

 ホーム画面を表示中に MENU ボタンを押す。 メニュー画面が表示されます。

## 01:RECLEVEL

I<</li>
 I<</li>
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I</

#### 25:BLUETOOTH

I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I
 I</li

#### << REMOTE >>

#### メモ

操作方法については、DR-10L Proの取扱説明書を参照してください。

# 2-2 専用コントロールアプリをインストー ルする

- 1. スマートフォン/タブレット端末をインターネットに接続する。
- Android 端末の場合は Google Play から、iOS 端末の場合は App Store から、「DR-10L Pro CONNECT」を検索し、ダ ウンロードおよびインストールを実施する。

#### メモ

- インターネット接続における通信費用は、お客様のご負担となりますのでご了承ください。
- 操作方法は、お使いの端末の取扱説明書をご覧ください。

## 2-3 スマートフォン/タブレット端末の Bluetooth 機能を有効にする

スマートフォン/タブレット端末の Bluetooth 機能を有効にします。

#### 注意

- スマートフォン/タブレット端末の Bluetooth デバイス一覧画 面からはペアリングを実行しないでください。ペアリングして しまった場合は、ペアリングを解除してください。
   必ず本アプリを起動して接続を行ってください。
- Android 端末の場合、端末の位置情報の設定を「オン」にして、 本アプリの「位置情報の権限」を「許可」または「使用時のみ許可」 に設定してください。

#### メモ

操作方法は、お使いの端末の取扱説明書をご覧ください。

# 2-4 アプリを起動する

スマートフォン/タブレット端末を操作して、本アプリを起動します。



アプリが起動すると下記の画面が表示されます。



# 3-1 DR-10L Pro 本体と接続する

1. TOP 画面で SEARCH DEVICES をタップする。



下記画面が表示されます。



CONNECTED リスト	接続待機および接続済みの機体名が表 示されます。
AVAILABLE リスト	接続可能な機体がある場合、機体名が 表示されます。

#### メモ

- 機体名は本アプリに設定されている UNIT NAME で表示します。本アプリを初めて起動する場合や、UNIT NAME が設定されていない場合は、BLUETOOTH ID で表示します。
  - BLUETOOTH ID は、DR-10L Pro本体のメニュー画 面の 26:BT ID 項目で確認することができます。
  - UNIT NAME の 設 定 方 法 は、46 ペ ー ジ「UNIT NAME を設定する」を参照してください。
- CONNECTED リストは本アプリが記憶しているため、次 回起動時には前回の状態で表示されます。
- DEVICE SETTINGS で設定された機体は常に AVAILABLE リストに表示されます。
- デバイス情報が99個ある場合、新たな機体の発見はしません。DEVICE SETTINGS画面で機体情報を削除することで、新たな機体を発見することができます。削除方法は39ページ「デバイス情報を削除する」を参照してください。

2. AVAILABLE リストの中から、接続したい機体をタップする。



CONNECTED リストに追加されます。

#### メモ

• CONNECTED リストに追加できる機体は5台までです。



5台の DR-10L Pro を CONNECTED リスト に追加したときの表示例

 CONNECTED リストに表示されている機体をタップすると AVAILABLE リストに移動します。



CONNECTED リストに追加されると、接続待機状態となり、 自動的に接続を試みます。

TASCAM	TASCAM	1
CONNECTED	CONNECTED	r — -
10LPro-0000001	10LPro-000001	🖌
10LPro-0000002	10LPro-000002	<b>S</b>
10LPro-0000003	10LPro-000003	<b>S</b>
10LPro-0000004	10LPro-000004	<ul> <li>Image: Control of the second se</li></ul>
10LPro-0000005	10LPro-000005	<b>e</b>
AVAILABLE 🔅	AVAILABLE	
10LPro-0000006	10LPro-000006	
10LPro-0000007	10LPro-000007	
101 Pro-0000008	101 Pro-000008	
CONNECT	CONNECT	

接続が完了するとチェックが表示されます。

#### メモ

- 接続が完了すると、アプリで設定した UNIT NAME を DR-10L Pro 本体に登録します。
  - DR-10L Pro 本体に異なる UNIT NAME が保存されて いる場合は、確認のポップアップメッセージが表示され ます。



アプリのUNIT NAMEがTEST1で、 DR-10L Pro 本体の UNIT NAME が TEST2 のときの例

NO	アプリの UNIT NAME: TEST1 を DR-10L Pro 本体に設定します。
YES	DR-10L Pro 本体の UNIT NAME: TEST2 をアプリに設定します。

• アプリで UNIT NAME の設定がなく、DR-10L Pro 本体 にのみ UNIT NAME が設定されている場合は、DR-10L Pro 本体の UNIT NAME をアプリの設定に登録します。

**3. CONNECT** ボタンをタップする。



Ċ

ホーム画面が表示されます。

#### 3-2 デモモードで使用する

デモモードは、DR-10L Pro本体がなくても本アプリを試用できるモードです。

デモモードでは、SEARCH DEVICESの CONNECTED リスト と AVAILABLE リストに予め用意された仮想の接続可能機体が表 示されます。

#### メモ

- デモモードを使用しても、DR-10L Pro本体側の設定が変更されることはありません。
- アプリ設定画面(→ 16ページ「APP SETTINGS 画面」)の項目およびプリセットに関しては、デモモードにおいても編集することが可能です。
- **1.** TOP 画面で DEMO をタップする。



仮想の接続可能な DR-10L Pro が CONNECTED リストと AVAILABLE リストに表示されます。

#### メモ

- デモモードでは、5台のDR-10L Proが接続完了状態で、 CONNECTEDリストに表示されます。
- CONNECTED リストに表示されている DR-10L Pro を タップすると AVAILABLE リストに移動します。

## **2. CONNECT** ボタンをタップする。



II. C	TASCAM	¢
10LPro-000001	LCF	AUTO 🔵 🗔
99 : 59 :	59:30	/ 9999 : 59 : 59
-48 • • -24 •	· · ·12 · · ·	-6 • • -2 0 • • 6
10LPro-000002		*
<b>9</b> 9 : 59 :	59	/ 9999 : 59 : 59
-48 • • -24 •	•••-12•••	•-6••-20
10LPro-000003		*
99 : 59 :	59	/ 9999 : 59 : 59
-48 • -24 •	· · · <u>1</u> 2 · · ·	-6 • • -2 0 • • 6
10LPro-000004		*
99 : 59 :	59	/ 9999 : 59 : 59
-48 • • -24 •	· · ·12 · · ·	-6 • • -2 0 • • 6
10LPro-000005	50	*
99:59:	59	/ 9999 : 59 : 59
-48 • • -24 •	• • • • 12 • • •	-6 • • -2 0 • • 6
		(6)
	METADATA	NEW ETLE
	METADATA	NEW FILE

ホーム画面が表示されます。

# 第4章 画面の説明

## 4-1 ホーム画面

ホーム画面では、接続された全てのDR-10L Pro に対して操作が可能です。

#### ホーム画面の構成



SEARCH DEVICE	デバイス選択画面を表示します。
APP SETTINGS	アプリの設定画面を表示します。
各機体の情報	接続中の DR-10L Pro の状態を表示します。 (最大5台) タップすると各機体個別の画面を表示します。
● ボタン	接続中の全ての機体に対して録音を行います。
■ ボタン	接続中の全ての機体に対して停止を行います。
▶ ボタン	接続中の全ての機体に対してマーク情報を 付加します。
<ol> <li>ボタン</li> </ol>	長押しするとアプリの操作を無効にする ホールド機能のオン/オフを切り換えます。 各機体の本体側のホールド機能とは独立し ています。
New File」ボタン	録音中に押すと、新規ファイルで録音を開 始します。
METADATA ボタン	接続中の機体全体の iXML を編集する画面 を表示します。

#### ホーム画面での機体の情報

接続中の DR-10L Pro の状態を表示します。(最大5台)



機体名	DR-10L Proの機体名を表示します。 UNIT NAME* が設定されている場合は、 機体名を UNIT NAME で表示します。 文字の色は各機体に設定されたカラー ** で表示します。
機体のカラー	DR-10L Pro に設定されたカラー ** を表 示します。
レベルメーター	16/24bit 設定時 : OdB まで表示 32-bit float 設定時 : +6dB まで表示 アナログクリップ時は赤く表示されます。
動作状態	機体の動作状態を表示します。 ■ : 停止中 ■ : 録音中 ■ : 再生中 ■ : 一時停止中 ■ : 早送り中 ■ : 早戻し中
カウンター (大)	停止時:ファイルの総時間を表示 録音/再生時:経過時間を表示 タイムコード動作時は常にタイムコードを 表示します。
カウンター (小)	停止/録音時 : カード残量を表示 再生時 : ファイルの総時間を表示
ローカット	LCF: LOW CUTの設定がオンの場合に 表示します。
リミッター	LIM : LIMITER の設定がオンの場合に表 示します。
オートレベル	AUTO: AUTO LEVELの設定がオンの 場合に表示します。

電源の状態	電源の状態を表示します。
	🗔 : 電池使用時。電池アイコンは残量
	を表示します。
	▲ : USB バスパワー使用時
Bluetooth 接続状態	I Bluetooth ペアリング時に表示
	●: 最後に受信したタイムコードをもとに
	自走中

\* UNIT NAME は個別機体画面の DEVICE SETTINGS 画面で設 定します。(→ 18 ページ [DEVICE SETTINGS 画面])

\*\* 機体のカラーは個別機体画面の DEVICE SETTINGS 画面で設 定します。(→ 18 ページ [DEVICE SETTINGS 画面])

#### 各機体をタップすると各機体個別の画面を表示します。



6 -

☑ ✿

6 dB

 $\circ$ 

各機体個別の画面

各機体個別の画面については、11ページの「4-2個別機体画面」 を参照してください。

#### 接続中の表示について

#### 接続が切れた場合

接続中、もしくは途中切断してしまった場合は、機体の表示がグレー アウトします。

● マークが表示された機体をタップすると、再接続を試みます。



2つ目の DR-10L Pro が グレーアウト表示



再接続中

#### 警告の表示

接続中の機体にてトラブルが発生した際は <u> マ</u>ークを表示します。 🚺 マークが表示された機体をタップすると、ポップアップでメッ セージを表示します。





2つ目の機体が 🚺 マーク表示 ポップアップメッセージ表示 ポップアップメッセージは、2秒程度表示されます。

#### エラーの表示

接続中の機体にてエラーが発生した際は 🕕 マークを表示します。 マークが表示された機体をタップすると、ポップアップでメッ セージを表示します。





2つ目の機体が 🚺 マーク表示

ポップアップメッセージ表示

ポップアップメッセージについては、DR-10L Pro本体の取扱説 明書に記載のメッセージ一覧を参照して対処してください。

#### マークセットの表示

▶ ボタンをタップすると、MARK SET のポップアップが画面 下から表示されます。ポップアップは2秒程度で自動で下がります。



## 4-2 個別機体画面

個別機体画面では、表示中の機体に対してのみ操作が可能です。

#### 個別機体画面の構成



ホーム画面へ	ホーム画面を表示します。
DEVICE SETTINGS	」 表示中の DB-10L Pro の機体名、カラー
	の設定画面を表示します。
SETTINGS	表示中の機体の録音、入力、システム設定
	画面を表示します。
個別の機体情報	表示中の機体の状態を表示します。
	表示中の機体で録音を行います。
	表示中の機体で停止を行います。
	長押しするとアプリの操作を無効にする
	ホールド機能のオン/オフを切り換えます。
	機体側のホールド機能とは独立しています。
▲ ボタン	表示中の機体で早戻しを行います。
▶ ボタン	表示中の機体で早送りを行います。
▶ ボタン	表示中の機体で冉生を行います。
1	

#### 個別画面での機体の情報

機体名	
機体のカラー 10LPro-000001 び &	「dB 表示
カウンター(大) 99:59:59:30 6 48	サンプリング周波数
ファイル名 9959542/19995555 20155 9959542/19995555 9959542 9959542 99555 8025 802	1 /WAV ファイル
	タイプ
	量子化ビット深度
合種 エノエクト の設定 OFF 40Hz 80Hz 120Hz 220Hz	

继佳力	
(成)(冲) 古	低体名を表示しま9。UNIT NAME か
	設定されている場合は、機体名を UNIT
	NAME で表示します。
機体のカラー	機体に設定されたカラー ** を表示します。
1/X1+ 00/00	
	停止時・ファイルの総時間を実子
	録音/冉生時:経過時間を表示
	タイムコード動作時は常にタイムコードを
	表示します。
ファイル名	録音/再生時のファイル名を表示します。
     力ウンター ( 小 )	  停止/録音時・カード残量を表示
	タイムコード動作時は、上記に加えて下記
	も表示されます。
	停止時:ファイルの総時間を表示
	録音/再生時:経過時間を表示
	   信止/録音時に日アルタイムで波形が表示
NX/1/1X/IX	日本ノ或日内にリアルノイムと放かり扱い
	冉生時/一時停止時は ノアイル全体の波形
	を表示します。
	タッチでシーク操作が可能です。
各種エフェクト設定	各種エフェクト設定の表示と変更ができます。
	再生中は操作できません。
山口衣小	
サンプリング周波数	冉生/録音ノアイルのサンノリンク周波数
	を表示します。
	44.1kHz : 44.1kHz
	48kHz · 48kHz
	ノを衣小しまり。
	MONO: モノラルファイル
	POLY: ステレオファイル

# 4. 画面の説明

量子化ビット深度	再生/録音ファイルの量子化ビット深度を
	表示します。
	16bit : 16bit
	24bit : 24bit
	Float : 32-bit float

\* UNIT NAME は個別機体画面の DEVICE SETTINGS 画面で設定します。(→ 18 ページ「DEVICE SETTINGS 画面」)
 \*\* 機体のカラーは個別機体画面の DEVICE SETTINGS 画面で設定します。(→ 18 ページ「DEVICE SETTINGS 画面」)

\*\*\* 外部からの持ち込みファイルは波形を表示できません。

# 第5章 録音/再生をする

Ð

L

#### 録音する 5-1

本アプリでは、接続中の DR-10L Pro 全てに対する録音操作と、 個別の機体に対する録音操作ができます。

#### 一括して録音する

ホーム画面の 🦲 ボタンをタップする。



#### 全ての機体で録音が開始されます。

■ ボタンをタップすると一括して停止します。



#### メモ

- 接続されていない機体は操作できません。
- 機体でトラブルが発生した場合は 🔼 マーク、エラーが発生し た場合は 🗓 マークが表示されます。 マークが表示された機体を タップするとトラブルまたはエラーの内容がポップアップメッ セージで表示されます。
- 録音中に ▶ ボタンをタップすると、録音ファイルにマー ク情報が付与されます。



 ● 録音中に ■ ボタンをタップすると、新たなファイルで録 音を開始します。



#### 個別に録音する

1. ホーム画面で録音したい機体をタップする。



個別機体画面が表示されます。

2. 個別機体画面の 🥥 ボタンをタップする。 t



表示中の機体で録音が開始されます。



■■ ボタンをタップすると録音を停止します。



## メモ

2

6 dB

M

120Hz 220Hz

6)

• 録音中に トー ボタンをタップすると、録音ファイルにマー ク情報が付与されます。



 録音中に
 ボタンをタップすると、新たなファイルで録 音を開始します。



## 5-2 再生する

本アプリでの再生操作は、個別の機体に対してのみ行います。

1. ホーム画面で再生したい機体をタップする。



個別機体画面が表示されます。

#### 2. 表示された個別機体画面の ト ボタンをタップする。



表示中の機体で再生が開始されます。

#### メモ

接続中の他の機体でも再生を行いたい場合は、手順2の後に、 ホーム画面に戻り、別の機体を選び手順1から繰り返してくだ さい。

再生中は、 「」 ボタンが 「」 ボタンに変わります。

■ ボタンをタップすると再生を一時停止します。





#### ■ ボタンをタップすると再生を停止します。



#### ヒント

- / ボタンを長押しすることで、早戻し/早送りができます。
- ▶▶ ボタンをタップすると次のファイルが表示されます。
- ◀ ボタンをタップすると、下記の動作となります。
  - ファイルの途中にシークバーがある場合、ファイルの先頭へ 移動します。
  - ファイルの先頭にシークバーがある場合、前のファイルへ移動 します。

#### メモ

- 波形に表示されたシークバーをスワイプすることで、任意の位置へ移動することができます。
- 外部からの持ち込みファイルは波形を表示できません。
- ファイルを選んで再生したい場合は、ファイルブラウズ画面(→ 41ページ「ファイルブラウズ画面」)からファイルを選択し ます。
- 再生中は設定画面を操作できません。

# 第6章 アプリの設定を変更する

アプリの設定変更はホーム画面の APP SETTINGS で行います。

ホーム画面の右上にある 🄀 アイコンをタップします。



APP SETTINGS 画面が表示されます。

# 6-1 APP SETTINGS 画面



#### DEVICE PRESET

PRESET LIBRARY 画面を表示して、プリセットの編集と呼び出しが行えます。

編集済みのプリセットを呼び出すことで、任意の機体に設定を反映 することができます。

APP SETTINGS		RY
DEVICE PRESET	PRESET 1	⊻ 🌣
HOLD SETTINGS	PRESET 2	*
	PRESET 3	*
	PRESET 4	*
	PRESET 5	*

#### プリセットを編集する

編集したいプリセットの右側にある 💌 アイコンをタップする。

5	PRESET LIBRARY				PRESET 1	Ľ	
PRESET 1		± ¢	~	INPUT SETTINGS	REC SETTINGS		
PRESET 2		± ≰		FILE FORMAT		WAV	>
PRESET 3		⊻ ♦	-	FILE TYPE		MONO	>
PRESET 4		⊻ 🌣		REC FORMAT		48kHz	>
PRESET 5		⊻ ♦		BIT DEPTH		32-bit float	>
				TIME MARK		OFF	>
				PEAK MARK			
				CANCEL	INIT	SAVE	

プリセットの編集画面が表示されます。 プリセットの編集方法については、32 ページ「プリセットを編 集する」を参照してください。

#### プリセットを呼び出す

呼び出したいプリセットの右側にある 🧾 アイコンをタップする。



プリセットの呼び出し画面が表示されます。 プリセットの呼び出し方法については、35ページ「プリセット を呼び出す」を参照してください。

#### HOLD SETTINGS

HOLD 機能を設定すると、録音や再生の誤操作を防止しつつ、各 機体の監視および設定を変更することができます。 詳しくは、44 ページ「HOLD 機能の設定」を参照してください。

#### SYNC DATE/TIME WITH APP

自動時刻合わせ機能をオンにすると、デバイスの時刻情報を DR-10L Pro本体に反映することができます。(初期値:オン) 詳しくは、44ページ「自動時刻合わせ」を参照してください。

#### **OWNER'S MANUAL**

DR-10L Proの取扱説明書への外部リンクへ遷移します。 外部リンク\*でマニュアルを表示します。

#### FAQ

DR-10L Proの FAQ への外部リンクへ遷移します。 外部リンク \* で FAQ を表示します。

\*外部リンクは端末で指定されている Web ブラウザで開きます。

# 第7章 DR-10L Pro 本体の設定を変更する

接続中の DR-10L Pro 本体の設定は、本アプリから変更すること ができます。DR-10L Pro 本体の操作は不要です。 設定変更は個別機体画面の DEVICE SETTINGS と SETTINGS で行います。

#### **DEVICE SETTINGS**

ホーム画面の右上にある 🗹 アイコンをタップします。



DEVICE SETTINGS 画面が表示されます。(→ 18ページ 「DEVICE SETTINGS 画面」)

#### SETTINGS

ホーム画面の右上にある 🌣 アイコンをタップします。



SETTINGS 画面が表示されます。(→ 19 ページ「SETTINGS 画面」)

# 7-1 DEVICE SETTINGS 画面

DEVICE SETTINGS 画面では、表示中の機体のディスプレーの点滅、 UNIT NAME の設定、DEVICE COLOR の設定を行います。



#### IDENTIFY

DR-10L Pro本体のディスプレーを点滅させて、どの機体を操作しているのか確認することができます。

詳しくは、45ページ「操作中の機体の確認」を参照してください。

#### UNIT NAME

UNIT NAMEを設定することで機体に任意の機体名をつけることができます。

#### ヒント

ドラマ・舞台の収録などで、演者毎に固有の名前をUNIT NAMEに設定すると、ファイルの管理や編集時に識別がしやす くなります。

詳しくは、46 ページ「UNIT NAME を設定する」を参照してく ださい。

#### DEVICE COLOR

各機体にカラーを選んで設定することができます。

DEVICE COLORは、ホーム画面、個別機体画面で各機体の表示 に使用されます。

詳しくは、47 ページ「DEVICE COLOR を設定する」を参照し てください。

# 7-2 SETTINGS 画面

SETTINGS 画面では、表示中の機体の INPUT SETTINGS、 REC SETTINGS、SYSTEM の設定を変更することができます。



設定メニューの種類	設定メニューの種類をタップするとそ れぞれの設定メニューが表示されます。 表示中のメニューは白文字 + 白いバー で表示されます。
設定メニュー	設定メニューの種類に応じた設定項目 を表示します。
「」 ボタン	ファイルブラウズ画面を表示します。 (→ 41 ページ「ファイルブラウズ 画面」) 表示中の機体内にあるファイルを操作 することができます。
LOAD PRESET ボタン	表示中の機体にプリセットを読み込み ます。
SAVE PRESET ボタン	表示中の機体の設定内容をプリセット に保存します。

#### メモ

SETTINGS 画面では、表示中の機体に対してプリセットを呼び 出して設定を反映させることができます。また、現在の設定内 容をプリセットとして保存することができます。

#### INPUT SETTINGS の設定メニュー

#### REC LEVEL

録音ファイルに記録される音声信号レベルを設定します。

設定項目(初期値:下線付き) HIGH / HIGH-MID / <u>MID</u> / MID-LOW / LOW

#### 1. 設定メニューをタップする。



#### 設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。



変更が反映されて、INPUT SETTINGSの設定メニュー画面 に戻ります。

メーターが中央を少し超える程度になるように設定を変更し てください。

#### メモ

AUTO LEVEL 項目の設定が ON のときに REC LEVEL 項目の 設定を変更すると AUTO LEVEL 項目の設定は OFF になります。 そのとき、ポップアップメッセージ「 AUTO LVL Cancel 」 が表示されます。

オートレベル機能を使用する場合は、REC LEVEL 項目の設定 完了後に、再度 AUTO LEVEL 項目を ON に設定してください。

# 7. DR-10L Pro 本体の設定を変更する

#### LOW CUT

マイク入力のローカットフィルターのカットオフ周波数を設定します。 選択した周波数以下の音声をカットします。

ローカットフィルターを使用すると、空調機やプロジェクターなど によるノイズや耳障りな風切り音などのノイズを低減することがで きます。

ノイズに合わせて、ローカットフィルターのカットオフ周波数を設 定してください。

設定項目(初期値:下線付き) <u>OFF</u> / 40Hz / 80Hz / 120Hz / 220Hz

#### 1. 設定メニューをタップする。





設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。



変更が反映されて、INPUT SETTINGSの設定メニュー画面 に戻ります。

#### メモ

LOW CUT は個別機体画面 (→ 11 ページ「個別機体画面」) の各種エフェクトの設定でも変更することができます。

#### LIMITER

リミッターは、突発的な過大入力による歪みを防ぐ機能です。

設定項目(初期値:下線付き) <u>OFF</u> / ON

#### タップでオン/オフを設定します。



#### メモ

- 入力音が大きすぎるとリミッターをオンにしても歪んでしまう 場合があります。その際は、REC LEVEL 項目の設定を変更し て録音のレベルを下げるか、音源からマイクを離してください。
- LIMITERは個別機体画面(→ 11ページ「個別機体画面」)の各種エフェクトの設定でも変更することができます。

#### AUTO LEVEL

入力音が小さいときは大きく、大きいときは小さくなるように録音 レベルを自動で調節する機能です。

設定項目(初期値:下線付き) <u>OFF</u> / ON

タップでオン/オフを設定します。



#### メモ

AUTO LEVEL 項目の設定が ON のときに REC LEVEL 項目の 設定を変更すると AUTO LEVEL 項目の設定は OFF になります。 そのとき、ポップアップメッセージ「 AUTO LVL Cancel 」 が表示されます。

オートレベル機能を使用する場合は、REC LEVEL 項目の設定 完了後に、再度 AUTO LEVEL 項目を ON に設定してください。

#### PHASE

接続するマイクによって、正の信号が出力されるタイプと、負の信号が出力されるタイプがあるので、接続するマイクのタイプに合わせて設定します。

設定項目(初期値:下線付き) DEFAULT / INVERT

DEFAULT:付属のマイク使用時、正音圧が入ったときに正の 信号として録音します。 INVERT:付属のマイク使用時、正音圧が入ったときに負の信号 (位相の反転した信号)として録音します。

#### 1. 設定メニューをタップする。



設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。



変更が反映されて、INPUT SETTINGSの設定メニュー画面 に戻ります。

#### メモ

DR-10L Pro に付属されているマイクは負の信号が出力される タイプです。DEFAULTの設定で、正の信号として録音されます。

#### REC SETTINGS の設定メニュー

#### FILE FORMAT

録音ファイルの録音形式を設定します。

設定項目(初期値:下線付き) <u>WAV</u> / MP3HR / MP3LR

WAV:録音ファイルが WAV 形式になります。

MP3HR : 録音ファイルが MP3 形式(192kbps)になります。 MP3LR : 録音ファイルが MP3 形式(128kbps)になります。

#### 1. 設定メニューをタップする。



設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。



変更が反映されて、REC SETTINGSの設定メニュー画面に 戻ります。

#### メモ

MP3 形式の録音ファイルには、サンプリング周波数の設定 44.1kHz / 48kHz、録音ファイルタイプの設定 MONO(モ ノラル) / POLY(ステレオ)が反映されます。POLY(ステ レオ)の場合 Lch / Rch は同じデータが録音されます。

#### FILE TYPE

WAV 録音ファイルのファイルタイプを設定します。

設定項目(初期値:下線付き) <u>MONO</u> / POLY

MONO:モノラルファイルとして扱います。 POLY:ステレオファイルとして扱います。(Lch / Rch は同 じデータ)

#### 1. 設定メニューをタップする。



5	FILE TYPE		
	MONO	~	
	POLY		

#### 設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。



変更が反映されて、REC SETTINGSの設定メニュー画面に 戻ります。

#### **REC FORMAT**

録音時のサンプリング周波数を設定します。

設定項目(初期値:下線付き) 44.1kHz / <u>48kHz</u>

1. 設定メニューをタップする。



設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。

1



変更が反映されて、REC SETTINGSの設定メニュー画面に 戻ります。

#### BIT DEPTH

録音時の量子化ビット深度を設定します。

設定項目(初期値:下線付き) 16bit / 24bit / <u>32-bit float</u>

#### 32-bit float

DR-10L Proは、32-bit float 録音に対応しています。 32-bit float で録音したファイルは、収録後のデータ編集に おいて下記の特長があります。

- 小さな音を、元の音質を保ったまま音量を上げることが可能です。
- ・ 聴感上クリップしている音も、音量を下げることで、クリップのない音に復元可能です。

#### 注意

アナログでクリップした際は、音量を下げた場合でもクリッ プしてしまいます。

#### 1. 設定メニューをタップする。





#### 設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。



	<b>5</b> 10	)LPro-000001		
	INPUT SETTINGS	REC SETTINGS	SYSTEM	
	FILE FORMAT		WAV	>
	FILE TYPE		MONO	>
	REC FORMAT		48kHz	>
	BIT DEPTH		24bit	>
ĺ	TIME MARK		OFF	>
	PEAK MARK			
	5	PRESET	PRESET	

変更が反映されて、REC SETTINGSの設定メニュー画面に 戻ります。

#### TIME MARK

設定した録音時間を経過したときに自動的にマークをつける時間を 設定します。

設定項目(初期値:下線付き) OFF / 5min / 10min / 15min / 30min / 60min

#### 1. 設定メニューをタップする。





設定項目画面が表示されます。

2. 設定項目をタップする。 TIME MARK

10min

5



変更が反映されて、REC SETTINGSの設定メニュー画面に 戻ります。

#### PEAK MARK

録音時の入力信号がピークレベルを超えたときに自動でマークをつ けることができます。 録音終了後にピークレベルを超えた部分を探すために利用できます。

設定項目(初期値:下線付き) OFF / ON

#### タップでオン/オフを設定します。



#### SYSTEM の設定メニュー

#### OUTPUT VOLUME

DR-10L Pro本体のPHONE端子から出力される音量を調節します。 音量は機体に設定されている値が表示されます。

最小値 : 0 最大値 : 30

スライダーを左右に動かして設定します。



#### メモ

DR-10L Pro 本体のディスプレーにも音量が表示されます。



#### FILE NAME

ファイル名の形式を設定することができます。

設定項目(初期値:下線付き) TEXT / <u>DATE</u> / UNIT NAME

TEXT: TEXT 項目で設定した6文字をファイル名に付けます。(例) DR0000\_0001.wav

DATE:日付をファイル名に付けます。

(例) 110101\_0001.wav

UNIT NAME: DR-10L Pro 本体の機体名をファイル名に付け ます。

(例) DR-10LPro\_0001.wav

#### メモ

- UNIT NAME は、DEVICE SETTINGS 画面で設定しておく必要があります。(→ 18ページ「DEVICE SETTINGS 画面」)
- UNIT NAME 未設定時は、「DR-10LPro」をファイル名に付け ます。

#### ヒント

DATE を選択した場合、本体内時計の日時を基にファイル名が 付けられます。あらかじめ時計を合わせておくと、録音日時を 正確に記録できます。

1. 設定メニューをタップする。



設定項目画面が表示されます。

#### 2. 設定項目をタップする。



変更が反映されて、SYSTEM の設定メニュー画面に戻ります。

#### TEXT

ファイル名に任意の6文字を設定することができます。

設定項目(初期値:下線付き) DR0000

#### メモ

- 設定した文字をファイル名に付けるには、FILE NAME 項目を、 TEXTに設定しておく必要があります。
- 文字列を5文字以下、7文字以上に設定することはできません。

#### ヒント

DR-10L Proを複数台使用する場合に、どの機体で録音した ファイルなのか識別用ファイル名を設定しておくとファイル編 集する際に便利です。

(例)

	TEXT 設定の	ファイル名
	文字列	
1 台目	DR0001	[DR0001_0001.wav]
2 台目	DR0002	[DR0002_0001.wav]
3 台目	DR0003	[DR0003_0001.wav]
:	:	:
10 台目	DR0010	[DR0010_0001.wav]

#### 1. 設定メニューをタップする。



EDIT NAME 画面が表示されます。

2. キーボードを使って入力欄に文字列を入力します。



**3. SET** ボタンをタップする。



変更が反映されて、SYSTEM の設定メニュー画面に戻ります。

FILE NUMBER

次回のファイル作成時から適用されるファイル番号を設定します。

設定項目 最小値:0000 最大値:9999

設定したファイルナンバーは次回の録音から有効になります。

#### メモ

- 録音時にファイル名とファイル番号が同じものが既に存在する場合は、ファイル番号の後に "[---]" が付けられます。(--- は001から999までの3桁の数字)
- METADATA 機能がオンの場合は、設定項目がグレーアウトし、 設定内容が無効になります。



1. 設定メニューをタップする。

設定項目画面が表示されます。

2. 数字部分を上下に動かしてさせて変更する。



**3.** SET ボタンをタップする。



変更が反映されて、SYSTEM の設定メニュー画面に戻ります。

#### FORMAT SD

SD カードの初期化を行います。

設定項目(初期値:下線付き) <u>QUICK</u> / FULL ERASE

QUICK:クイックフォーマットを実行します。 FULL ERASE:イレースフォーマットを実行します。

#### 注意

- フォーマットするとmicroSDカードの全てのデータが消去されます。データをパソコンにバックアップしてからフォーマットを実行してください。
- フォーマットは、パソコンとの USB バスパワー接続状態か、 電池の残量が十分な状態で行ってください。

#### メモ

- イレースフォーマットを実行すると、繰り返し使用で低下した 書き込み性能が改善する可能性があります
- イレースフォーマットはメモリーのエラーをチェックしながら フォーマットを実行するため、クイックフォーマットと比べて 多くの時間がかかります。

#### 1. 設定メニューをタップする。



設定項目画面が表示されます。

2. フォーマット方法を選んでタップする。



•	10LPro-	000001	
INPUT SETTING			SYSTEM
OUTPUT			0
•		OPMAT	
FILI	Are you	sure ?	= >
TEX	NO	YES	0 >
FILE NUM	IBER		>
FORMAT	SD		>
Б		LOAD PRESET	SAVE PRESET

QUICK を選んだ場合のポッ プアップ表示

- 確認のポップアップメッセージが表示されます。
- 3. 「YES」をタップする。



マークが表示されて、アプリが処理中になります。

DR-10L Pro本体側では、フォーマットの処理が開始されます。 フォーマット中は、DR-10L Pro本体のディスプレーに進捗 状況が表示されます。

Î
Ô
Ô
Î

#### メモ

本体の操作は不要です。



フォーマットが完了すると SYSTEM の設定メニュー画面に 戻ります。

#### SYSTEM INITIALIZE

本機を工場出荷時の設定に初期化することができます。

設定項目(初期値:下線付き) <u>NO</u> / YES

NO:メニュー画面に戻ります。 YES:設定の初期化を実行します。

1. 設定メニューをタップする。



確認のポップアップメッセージが表示されます。

**2.** [YES] をタップする。



💭 マークが表示されて、アプリが処理中になります。

DR-10L Pro 本体側では、初期化の処理が開始されます。 初期化中は、DR-10L Pro 本体のディスプレーに進捗状況が 表示されます。

Sur 💭 🕄	
Sur	
Sur 💿 🛐	
Sur ( • • • )§	

初期化が完了するとホーム画面が表示されます。



初期化を行った機体は、未接続の表示となります。

#### メモ

初期化を行うと DR-10L Pro 本体のリモートコントロール機能はオフ(初期値)になります。

再度接続するには、リモートコントロール機能をオンに設定し、 SEARCH DEVICES から接続を行ってください。(→ 4 ページ「DR-10L Pro本体のリモートコントロール機能をオン にする」)(→ 5ページ「DR-10L Pro本体と接続する」)

#### FIRMWARE

DR-10L Pro 本体のファームウェアバージョンを表示します。



# 第8章 プリセット機能

本アプリでは、DR-10L Pro本体の各種設定をプリセットデータとして保存、呼び出すことができます。 プリセットは最大5つまで保存することができます。

# 8-1 プリセットを編集する

#### 1. トップ画面で EDIT PRESETS をタップする。



PRESET LIBRARY 画面が表示されます。

2. 編集したいプリセットを選び、 🔿 アイコンをタップする。



プリセット設定画面が表示されます。

#### プリセット設定画面



CANCEL ボタンをタップすると、設定内容を保存せずに PRESET LIBRARY 画面に戻ります。

#### メモ

APP SETTINGS 画面の DEVICE PRESET からも、プリセット設定画面を表示することができます。(APP SETTINGS > DEVICE PRESET > 編集したいプリセットの ● アイコン)

#### プリセットの編集

1. 設定メニュー、設定項目をタップして変更する。

#### メモ

- 設定メニュー、設定項目については、19ページの「7-2 SETTINGS 画面」を参照してください。
- プリセットとして保存できない項目はグレーアウトの表示 になります。



2. 変更が終わったら PRESET ボタンをタップする。



確認のポップアップメッセージが表示されます。

3. 「YES」をタップする。



プリセットが保存され、PRESET LIBRARY 画面に戻ります。

#### プリセット名の変更

 プリセット設定画面のプリセット名の右にある Z アイコンを タップします。



EDIT NAME 画面が表示されます。

2. キーボードを使って入力欄にプリセット名を入力します。



#### メモ

プリセット名は最大15文字です。0文字で保存した場合は初期値が適用されます。

# 8. プリセット機能

**3. \*** ボタンをタップします。



プリセット名の変更を保存して、プリセット設定画面へ戻ります。

## プリセットの初期化

1. プリセット設定画面の \_\_\_\_\_ ボタンをタップする。



確認のポップアップメッセージが表示されます。

2. 「YES」をタップする。



プリセットが初期値に設定され、プリセット設定画面に戻ります。





初期値をプリセットに保存することもできます。

# 8-2 プリセットを呼び出す

プリセットの編集で保存した設定を呼び出して、DR-10L Pro本体の設定を変更することができます。 プリセットの呼び出しは、複数の機体に対して行う方法と、個別の 機体に対して行う方法があります。

#### 複数の機体に対してプリセットを呼び出す

複数の機体に対するプリセットの呼び出しは、APP SETTINGS 画面の DEVICE PRESET から行います。

1. ホーム画面右上の 🔅 アイコンをタップする。



APP SETTINGS 画面が表示されます。

**2.** DEVICE PRESET をタップする。



PRESET LIBRARY 画面が表示されます。

3. 呼び出したいプリセットを選び、 アイコンをタップする。



LOAD PRESET 画面が表示されます。



4. 呼び出したプリセットを適用したい機体をタップして選択する。



#### メモ

- ここで選択した全ての機体に同じプリセットが適用されます。
- 未接続や機体が録音/再生中の時はグレーアウトされ選択 することはできません。

**5.** LOAD ボタンをタップする。



確認のポップアップメッセージが表示されます。

6. 「YES」をタップする。



各機体に呼び出したプリセットの設定が適用され、PRESET LIBRARY 画面に戻ります。



#### 個別の機体に対してプリセットを呼び出す

個別の機体に対するプリセットの呼び出しは、個別機体の SETTINGS 画面の LOAD PRESET から行います。

1. 個別機体画面右上の ♥ アイコンをタップする。



SETTINGS 画面が表示されます。

2. [LOAD ボタンをタップする。



PRESET LIBRARY 画面が表示されます。

3. 呼び出したいプリセットを選び、 アイコンをタップする。



確認のポップアップメッセージが表示されます。

4. 「YES」をタップする。



呼び出したプリセットの設定が適用され、SETTINGS 画面に 戻ります。



# 第9章 デバイス設定機能

本アプリで、あらかじめ BLUETOOTH ID と UNIT NAME をデ バイス情報として設定しておくことで、機体名を UNIT NAME で 表示する機能です。

デバイス情報が設定された機体は常に AVAILABLE リストに表示 されます。

# 9-1 デバイス情報を設定する

デバイス情報の設定は、DEVICE SETTINGS 画面で行います。

1. トップ画面から DEVICE SETTINGS をタップする。



DEVICE SETTINGS 画面が表示されます。

2. DEVICE SETTINGS 画面右上の 🗟 アイコンをタップする。



デバイス情報の設定追加画面が表示されます。

#### メモ

SEARCH DEVICES でサーチされた機体は自動的にデバ イス情報が設定され、DEVICE SETTINGS 画面に表示さ れます。



BLUETOOTH ID 入力欄	初期値は空欄です。最大文字数は7文 字です。空欄状態では設定を追加する ことができません。
UNIT NAME 入力欄	初期値は空欄です。最大文字数は 1 1 文字です。
set ボタン	設定を保存して DEVICE SETTINGS 画面に戻ります。

**3.** BLUETOOTH ID、UNIT NAMEの入力欄をタップして入力 する。



#### メモ

- UNIT NAMEの入力がない場合、機体名は BLUETOOTH ID で表示されます。
- BLUETOOTH ID は、DR-10L Pro 本体のメニュー画面 の 26:BT ID 項目で確認することができます。

4.





DEVICE SETTINGS 画面へ戻ります。

設定したデバイスが表示されます。



5. 必要に応じて手順2~4を繰り返し設定する。

#### メモ

- ▲ / ▶ アイコンで表示順番を入れ替えることができます。
- 設定できるデバイス情報は 99 個です。
- デバイス情報が99個ある場合、新たな機体の発見はしません。
   DEVICE SETTINGS 画面で機体情報を削除することで、新たな機体を発見することができます。削除方法は39ページ「デバイス情報を削除する」を参照してください。

# 9-2 デバイス情報を削除する

登録されているデバイス情報は削除することができます。 デバイス情報の削除は、全てのデバイス情報を削除する方法と、個 別のデバイス情報を削除する方法があります。

#### 全てのデバイス情報を削除する

1. トップ画面から DEVICE SETTINGS をタップする。



DEVICE SETTINGS 画面が表示されます。

2. DEVICE SETTINGS 画面右上の 🚊 アイコンをタップする。



確認のポップアップメッセージが表示されます。

3. 「YES」をタップする。



登録されている全てのデバイス情報が削除されます。



#### 個別のデバイス情報を削除する

1. トップ画面から DEVICE SETTINGS をタップする。



DEVICE SETTINGS 画面が表示されます。

2. 削除したいデバイス情報の 🔳 アイコンをタップする。



確認のポップアップメッセージが表示されます。

3. 「YES」をタップする。



選択したデバイス情報が削除されます。



4. 必要に応じて手順2~3を繰り返し削除する。



アプリから個別の機体内にあるファイルを操作することができます。 ファイルの操作はファイルブラウズ画面から行います。 ファイルブラウズ画面は、ファイルを操作したい個別機体の SETTINGS 画面(→ 18ページ「DR-10L Pro本体の設定を 変更する」)から



# 10-1 ファイルブラウズ画面



#### ファイルの情報

現在選択中の	BROWSE	
	DR0000_0001.wav	ファイル名
オーディオ	DR0000_0002.wav	ファイルサイズ
ファイルの表示	230101_0001 Duration : 01h 23m 45s	
プロテクトの 表示	230101_0002	 ファイル時間
現在選択中のファイル	現在選択中のファイル <sup>;</sup> ます。	を青い背景で表示し
オーディオファイルの 表示	オーディオファイルに ます。	🛿 マークを表示し

プロテクトの表示	プロテクトされたファイルに 🚹 マークを 表示します。
ファイル名	ファイル名を表示します。
ファイルサイズ	ファイルサイズ(容量)を表示します。
ファイル時間	ファイルの再生時間を表示します。

# 10-2 ファイルを選択する

選択したいファイルをタップします。



選択したファイルが表示された状態で個別機体画面へ戻ります。



# 10-3 ファイルの詳細を表示する

詳細情報を表示したいファイルの右にある 💌 アイコンをタップします。



ファイルの詳細画面が表示されます。

#### ファイルの詳細画面



## 10-4 ファイル名を変更する

 ファイルの詳細画面でファイル名の右にある 図 アイコンを タップします。



EDIT NAME 画面が表示されます。

#### メモ

ファイル名を変更できないファイルの場合、 **〇** アイコンは グレーアウト表示になります。

ファイルの	5			EC	NT N	IAN	١E					
詳細画面へ												
	FIL 23	E NAI	ME 1_000	1							ファイル名入力	
ファイル名変更し						_						
を保存					SE	Т						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
	Q	w	E	R	Т	Y	U	1	0	Р		
	A	S	D	F	G		н	J	К	L		
		Z	X	С	V		в	Ν	М	$\langle X \rangle$		
			-		spa	ce			0	K		
											I	

2. ファイル名を入力し、 新 ボタンをタップします。

ファイルの詳細画面に戻ります。

# 10-5 ファイルのプロテクトを設定する

ファイルのプロテクトを設定します。ファイルのプロテクトをオン にすると、ファイルの削除、編集ができなくなります。

1. ファイルの詳細画面で左下にある 「」 ボタンをタップします。



#### メモ

プロテクトがオンのファイルの場合、
 ご表示されます。



 プロテクトがオンのファイルの場合、プロテクトをオフに する操作になります。

確認のポップアップメッセージが表示されます。

2. 「YES」をタップする。



プロテクトの設定が変更されます。

#### メモ

\_\_\_\_\_ プロテクトがオンのファイルの場合は、プロテクトをオフ にする確認のポップアップメッセージが表示されます。



# 10-6 ファイルを削除する



確認のポップアップメッセージが表示されます。 2. 「YES」をタップする。



ファイルが削除されます。

# 第11章 便利な機能

# 11-1 HOLD 機能の設定

HOLD 機能を設定すると、収録中の誤操作を防止することができます。

APP SETTINGS 画面の HOLD SETTINGS の設定により、下記 の動作が可能となります。

ALL	HOLD 解除以外の全ての操作が無効にな ります。(初期値)
TRANSPORT ONLY	録音、停止、再生、早送り、早戻しボタン の操作が無効になります。



# 11-3 メタデータ情報の編集

メタデータ情報(プロジェクト名、シーン名、テイク番号)を次に 録音するファイルの iXML データに記録することができます。 記録するメタデータ情報は、METADATA 画面で設定します。



#### METADATA 画面

この画面では iXML に書き込む情報を設定することができます。



EDIT METADATA	メタデータ編集機能のオン/オフを切り換 えます。
NEXT PROJECT	プロジェクト名を15文字以内で入力します。 枠内をタップすると文字入力キーボードが表 示されます。
NEXT SCENE	シーン名を15文字以内で入力します。枠 内をタップすると文字入力キーボードが表 示されます。
NEXT TAKE	テイク数を設定します。各数字部分をタッ プすると数字の選択リストが表示されます。

EDIT METADATA をオンに設定した状態で、ホーム画面に戻ると 各情報が接続中の DR-10L Pro 本体に通知されます。

# 11-2 自動時刻合わせ

APP SETTINGS 画面の SYNC DATE/TIME WITH APP の設定 をオンにすると、デバイスの時刻情報を DR-10L Pro 本体に反映 することができます。(初期値:オフ)





5		М	ETA	DA	TA				
EDIT ME	TAD/	ATA					С		
NEXT PF	ROJE	СТ							
TEST									
NEXT SC	ENE								
	/							/	
NEXT TA	KE								
1 2	3	4	5	ô	7	8	9	0	
QW	E	R	T	Y	l	1	0	Ρ	
A S	D			3	Н	J	К	L	
Z	X	C		/	В	N	М	$\propto$	
<b>†</b>	-	space					_ ок		

文字入力画面





数字の選択リスト

METADATA 画面

#### メモ

EDIT METADATA の設定がオンのとき、NEXT TAKE の番号は ファイル名の末尾にも反映されます。

# 11-4 操作中の機体の確認

DR-10L Pro本体のディスプレーを点滅させて、どの機体を操作しているのか確認することができます。

1. 個別機体画面右上の 🗹 アイコンをタップする。



DEVICE SETTINGS 画面が表示されます。

#### 2. IDENTIFY をタップする。





IDENTIFY がオンになり、対象の機体のディスプレーが点滅します。



#### メモ

- IDENTIFY がオンの間、ディスプレーが点滅します。
- DEVICE SETTINGS 画面に戻ると、IDENTIFY は自動的にオ フになります。

# 11-5 UNIT NAME を設定する

UNIT NAME を設定することで DR-10L Pro 本体に任意の機体名 をつけることができます。

- UNIT NAME は機体名の表示に使用されます。
- 録音時のファイル名に UNIT NAME をつけることができます。
- microSD カードをフォーマットするとボリュームラベルに UNIT NAME がつけられます。

UNIT NAME は個別機体画面の DEVICE SETTINGS 画面で設定 します。

1. 個別機体画面右上の 🗹 アイコンをタップする。



DEVICE SETTINGS 画面が表示されます。

2. UNIT NAME の入力欄をタップする。





ï

キーボードが表示されます。

3. UNIT NAME を入力する。



#### 4. 左上の 🏷 アイコンをタップする。



UNIT NAME の変更が反映されて、個別機体画面に戻ります。

# 11-6 DEVICE COLOR を設定する

各機体にカラーを選んで設定することができます。 DEVICE COLORは、ホーム画面、個別機体画面で各機体の表示 に使用されます。





箇所

DEVICE COLOR は個別機体画面の DEVICE SETTINGS 画面で 設定します。

1. 個別機体画面右上の 2 アイコンをタップする。



DEVICE SETTINGS 画面が表示されます。

2. 設定したいカラーをタップする。



カラーをタップすると、即座に変更が反映されます。

#### 3. 左上の 5 アイコンをタップする。



個別機体画面に戻ります。

#### メモ

- 複数の機体で同じカラーを設定することもできます。
- カラーの設定情報は DR-10L Pro 本体に保存されるため、次回 接続時にも同じ色で表示されます。

ティアック この製品の取り	ク株式会社 〒206-8530 東京都多摩市落合1-47 扱いなどに関するお問い合わせは ーサポート 〒206-8530 東京都多摩市落合1-47
● 電話	042-356-9137 携帯電話 · PHS · IP電話から
● ナビダイヤル	2570-000-809 一般電話から
● FAX 受付時間は、10:00~	<b>042-356-9185</b> - 12:00 / 13:00 ~ 17:00 です。(土·日·祝日·弊社指定休日を除く)
故障・修理や保 ティアック修理セン	守についてのお問い合わせは ノター 〒358-0026 埼玉県入間市小谷田858
● 電話	04-2901-1033 携帯電話・PHS・IP電話から
● ナビダイヤル	0570-000-501 一般電話から
● FAX 受付時間は、9:30 ~	04-2901-1036 12:00 / 13:00 ~ 17:00です。(土・日・祝日・弊社指定休日を除く)
■ 住所や電話番号は、	予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

0423.MA-3681A