

TASCAM

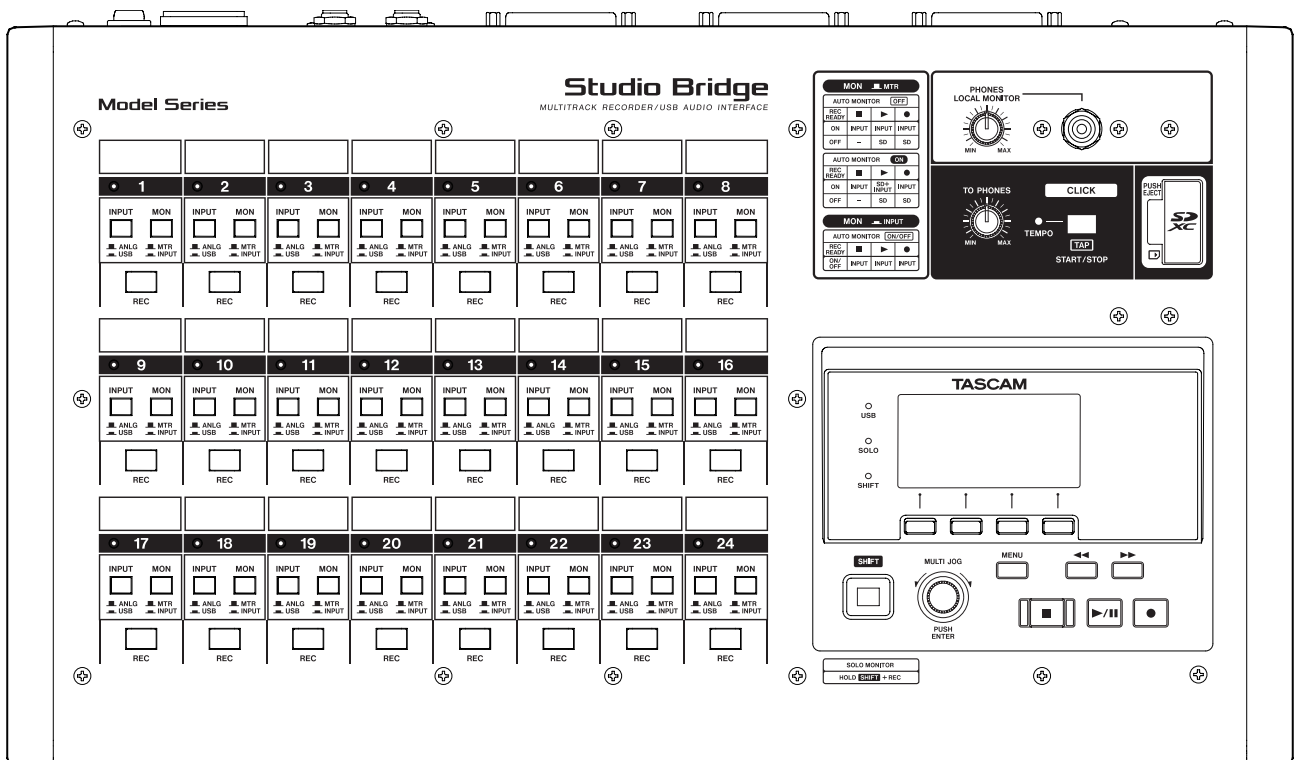
D01441301A

Model Series

Studio Bridge

Multitrack Recorder

クイックスタートガイド／取扱説明書



目次

1. はじめに	4	5. ソングの管理	23
1-1. 本製品の構成	4	5-1. 新しいソングを作成する	23
1-2. 別売品	4	5-2. ソングリストを見る.....	23
1-3. 本機の概要.....	4	5-3. ソング操作.....	23
1-4. 本書の表記.....	4	ソングをロードする.....	24
1-5. 商標および著作権に関して.....	5	カレントソングを保存する.....	24
1-6. 設置上の注意	5	ソングの情報を見る.....	24
1-7. 電源について	6	すべてのマークポイントを消去する	24
1-8. 結露について	6	ソングを消去する	25
1-9. 製品のお手入れ.....	6	ソングをプロテクトする／プロテクトを解除する.....	25
1-10. SDカードについて	6	ソング名を編集する.....	25
取り扱い上の注意	6	他のTASCAM Modelシリーズで作成されたソングをロードする... 26	
SDカードのライトプロテクトについて.....	6		
フォーマットについて	6		
2. クイックスタートガイド	7	6. 基本レコーディング	27
2-1. 準備.....	7	6-1. トラックの音声を選択する.....	27
2-2. 電源を入れる	7	入力ソースを選択する	27
2-3. 日時を設定する.....	7	本機から出力する音声を選択する	27
2-4. SDカードを使えるようにする	7	6-2. モニターする	27
2-5. 録音ソースを接続する.....	7	6-3. SIGNALインジケータおよびレベルメーターについて	28
2-6. 録音する.....	8	6-4. レコーディングする.....	28
3. 各部の名称と働き	9	6-5. 実行した操作を取り消す（アンドゥ）.....	29
3-1. トップパネル	9	最後にいった操作を取り消す	29
トラック設定部.....	10		
クリック設定／ヘッドホン出力端子／SDカードスロット部.....	11	7. レコーダー機能	30
画面操作部.....	12	7-1. ロケート機能	30
3-2. リアパネル	13	再生位置を移動する.....	30
3-3. ホーム画面	14	7-2. リピート再生機能	30
3-4. メーター画面	15	7-3. パンチイン／アウト機能	30
メーター画面の詳細.....	16	フットスイッチを使ったパンチイン／アウト	30
3-5. メニューの構成.....	17	7-4. オートパンチイン／アウト機能	31
3-6. MENU画面の基本操作.....	18	パンチイン／アウトポイントを設定する	31
メニュー操作の手順.....	18	プリロールポイントを設定する.....	31
		パンチイン／アウトをリハーサルする.....	32
		オートパンチイン／アウトを実行する	32
4. 準備	19	8. トラックの編集	33
4-1. 電源および外部機器を接続する.....	19	8-1. トラックを消去する.....	33
アナログミキサーとDAWを組み合わせたレコーディングでの		8-2. トラックをインポートする.....	33
接続例	19	8-3. トラックを入れ換える	34
ミキサーやマイクプリアンプ、ラインレベル機器を接続する.....	19	8-4. ノーマライズ機能	34
ヘッドホンまたはモニタースピーカーを接続する.....	19	ノーマライズ機能を実行する	34
パソコンと接続する.....	19	ノーマライズ操作を取り消す	35
iOSデバイスと接続する.....	19	8-5. ミックスダウンする.....	35
4-2. SDカードを挿入する／取り出す.....	20	8-6. ステレオミックスエキスポート機能	36
SDカードを挿入する.....	20		
SDカードを取り出す.....	20	9. マーク機能	37
SDカードのライトプロテクトスイッチについて	20	9-1. マークポイントを登録する.....	37
4-3. 電源をオンにする／オフにする.....	20	9-2. マークの位置へ移動する	37
4-4. 内蔵時計の日時を設定する	21	9-3. 任意のマークポイントを削除する	37
4-5. ディスプレーを調節する	21		
ディスプレイのコントラスト調節.....	21		
ディスプレイの輝度調節	21		
4-6. SDカードを使えるようにする	22		

10. さまざまな機能	38	14. MIDIインプリメンテーションチャート	58
10-1. ヘッドホンモニター機能.....	38	15. メッセージ	59
モニターするトラックを選択する.....	38	16. トラブルシューティング	61
モニターミックスする音量を設定する.....	38	17. 仕様	62
SOLOモニター機能を使う.....	38	17-1. 仕様／定格.....	62
SOLO MONITOR画面を表示する.....	39	レコーダー部仕様.....	62
トラックの音声をステレオとしてモニターする.....	39	アナログオーディオ入出力定格.....	62
10-2. オートモニター機能.....	40	コントロール入出力定格.....	62
10-3. 入力フェーズ機能.....	40	OS/動作条件.....	62
10-4. 入力ゲインブースト機能.....	41	オーディオ性能.....	63
10-5. アウトプットパッド機能.....	41	録音時間.....	63
各チャンネルの出力減衰量の設定.....	41	一般.....	63
10-6. メトロノーム機能.....	42	17-2. 寸法図.....	64
クリック音の設定.....	42	17-3. ブロックダイヤグラム.....	65
メトロノームの設定.....	42	17-4. レベルダイヤグラム.....	66
カウントイン機能の設定.....	43	17-5. トラックシート.....	67
手動でメトロノームを開始／停止する.....	43		
10-7. MIDI機能.....	44		
MIDIタイムコード動作の設定.....	44		
MIDI CLOCK/SPPの設定.....	44		
10-8. フットスイッチ機能.....	45		
フットスイッチを設定する.....	45		
フットスイッチの極性を設定する.....	45		
10-9. DAWコントロール機能.....	46		
11. 各種設定および情報表示	47		
11-1. 情報を見る.....	47		
CARD画面.....	47		
SONG画面.....	47		
SYSTEM画面.....	47		
11-2. ソング名の形式を設定する.....	47		
文字 (WORD) の設定.....	47		
11-3. 出荷時の設定に戻す.....	48		
11-4. SDカードをフォーマットする.....	48		
11-5. SDカード内のWAVファイルを再生する (SD PLAYモード).....	49		
11-6. 二次元コードで取扱説明書のページにアクセスする.....	49		
12. パソコンを使ったデータ送受信	50		
12-1. パソコンと接続する.....	50		
接続を解除する.....	51		
12-2. パソコンからWAVファイルを取り込む.....	51		
13. USBオーディオインターフェース	52		
13-1. 専用ソフトウェアをインストールする.....	52		
Windows 専用ソフトウェアのインストール.....	52		
Mac専用ソフトウェアのインストール.....	53		
Gatekeeperについて.....	53		
13-2. 専用ソフトウェアをアンインストールする.....	54		
Windows 専用ソフトウェアのアンインストール.....	54		
Mac専用ソフトウェアのアンインストール.....	54		
13-3. Settings Panelを開く.....	54		
Windows.....	54		
Mac.....	54		
13-4. Settings Panelについて.....	55		
13-5. 最新情報のお知らせ機能.....	56		
13-6. サウンドプロパティについて.....	56		
13-7. ASIO/WDMの同時再生について.....	57		
13-8. USBオーディオの設定.....	57		
USBリターンチャンネル機能を設定する.....	57		

1.はじめに

このたびは、TASCAM Multitrack Recorder Studio Bridgeをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この取扱説明書をよくお読みになり、正しい取り扱い方法をご理解いただいた上で、未永くご愛用くださいますようお願い申し上げます。お読みになったあとは、いつでも見られる所に保管してください。

1-1. 本製品の構成

本製品の構成は、以下の通りです。
開梱は本体に損傷を与えないよう慎重に行ってください。
梱包箱と梱包材は、後日輸送するときのために保管しておいてください。
付属品が不足している場合や輸送中の損傷が見られる場合は、お買い上げの販売店にお問い合わせください。

- 本体 ×1
- 電源コード（3P 保護接地付）×1
- 3P-2P変換アダプター ×1
- セーフティガイド（保証書付き）×1
- TASCAM ID登録ガイド ×1

1-2. 別売品

本製品を使用(録音/再生)するためにはSDカード*が必要です。別途お買い求めください。

*「SD/SDHC/SDXCメモリーカード」のことを「SDカード」と表記します。

*本機にて動作が確認されたSDカードのリストが、TASCAMのウェブサイトに掲載されています。もしくは、タスカム カスタマーサポートまでお問い合わせください。ご使用に際しては動作確認済みのSDカードの使用を強く推奨します。

1-3. 本機の概要

- 24トラックMTR
- 24アナログ入力/24アナログ出力
- 8ラインレベル バランス入力 D-sub 25ピン、TASCAMピン配置 ×3系統（チャンネル1～8/9～16/17～24）
- 8ラインレベル バランス出力 D-sub 25ピン、TASCAMピン配置 ×3系統（チャンネル1～8/9～16/17～24）
- 24入力/24出力 USBオーディオインターフェース機能（USB Type-B）、USB2.0（UAC2.0コンプライアント）
- SDカードに24トラック同時録音/再生可能
- MIDI IN/OUT端子、USB/MIDIインターフェース機能、MTC/MIDI クロックマスター
- 44.1k/48 kHz、16-bit/24-bit WAV(BWF)フォーマット録音
- 汎用性の高いSDカードメディア、SDXC規格のカード（最大512GB）に対応。
- チャンネルごとにアナログ/USBの録音ソースを切り替えるINPUTスイッチ装備
- チャンネルごとに入力/トラック再生を切り替えるMONITORスイッチ装備
- 録音/再生から音声ソースを切り替えるAUTO MONITOR機能

- 最大10トラックのパンチイン/パンチアウトが可能
- トラックバウンスなど、本体でのエディットを容易にするトラックスワップ機能
- DAWトランスポート制御、RECレディーに対応（HUI/MCUプロトコルエミュレーション）
- メトロノーム機能を内蔵、タップテンポに対応したクリック出力
- 入力/トラックソースのローカルモニター用ステレオ標準（6.3mm）ヘッドホン出力
- デュアルフットスイッチ用リモートコントロールジャック 6.3mm TRS端子
- 耐久性に優れたUSB Type-B端子を装備
- 視認性に優れた自照式REC/PLAY操作ボタン
- 使いやすさに配慮した操作メニュー構成
- 簡単なメニュー操作を可能にするマルチジョグダイヤルを搭載
- 無償Settings Panelソフトウェア（Windows/Mac）では、全メニュー画面を用意
- デスクに安定して置ける堅牢なメタルシャーシ

1-4. 本書の表記

本書では、以下のような表記を使います。

- ディスプレーの下に並ぶ4つのボタンをファンクションボタンと呼び、左から順に**F1** / **F2** / **F3** / **F4**ボタンと表記します。また、各画面表示の下部に表示される機能を、ボタン名の後ろに表記する場合があります。

例：F1 **METR** ボタン、F4 **MARK** ボタン

- 「SD/SDHC/SDXCメモリーカード」のことを「SDカード」と表記します。
- 曲（録音データのグループ）を「ソング」と表記します。
- 現在選択中のソングのことを「カレントソング」と表記します。
- パソコンのディスプレイ上に表示される文字を「OK」のように表記します。
- 本書の「iOS」の表記には、「iOS」および「iPadOS」を含んで表記しています。
- 必要に応じて追加情報などを、「ヒント」、「メモ」、「注意」として記載します。

ヒント

本機を、このように使うことができる、といったヒントを記載します。

メモ

補足説明、特殊なケースの説明などをします。

注意

指示を守らないと、機器が壊れたり、データが失われたりする可能性がある場合に記載します。

⚠️ 注意

指示を守らないと、人がけがをする可能性がある場合に記載します。

1-5. 商標および著作権に関して

- TASCAMおよびタスカムは、ティアック株式会社の登録商標です。
- SDXCロゴは、SD-3C, LLC の商標です。



- Microsoft、Windows および Windows Media は、米国 Microsoft Corporation の米国、日本およびその他の国における登録商標または商標です。
- Apple、Mac、macOS、iPad、iPadOS および iTunes は、米国および他の国々で登録されたApple Inc. の商標です。iPhone の商標は、アイホン株式会社のライセンスにもとづき使用されています。
- App Store は、Apple Inc. のサービスマークです。
- Lightning は、Apple Inc. の商標です。
- IOSは、米国およびその他の国における Cisco 社の商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- ASIO は、Steinberg Media Technologies GmbH の商標およびソフトウェアです。



- MIDIは、一般社団法人音楽電子事業協会（AMEI）の登録商標です。
- その他、記載されている会社名、製品名、ロゴマークは各社の商標または登録商標です。

ここに記載されております製品に関する情報、諸データは、あくまで一例を示すものであり、これらに関します第三者の知的財産権、およびその他の権利に対して、権利侵害がないことの保証を示すものではございません。したがって、上記第三者の知的財産権の侵害の責任、またはこれらの製品の使用により発生する責任につきましては、弊社はその責を負いかねますのでご了承ください。

第三者の著作物は、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上権利者に無断で使用できません。装置の適正使用をお願いします。弊社では、お客様による権利侵害行為につき一切の責任を負担致しません。

1-6. 設置上の注意

- 本機の動作保証温度は、摂氏0度～40度です。
- 次のような場所に設置しないでください。音質悪化の原因、または故障の原因となります。
 - 振動の多い場所
 - 窓際などの直射日光が当たる場所
 - 暖房器具のそばなど極端に温度が高い場所
 - 極端に温度が低い場所
 - 湿気が多い場所や風通しが悪い場所
 - ほこりの多い場所
- 放熱をよくするために、本機の上には物を置かないでください。
- パワーアンプなど熱を発生する機器の上に本機を置かないでください。

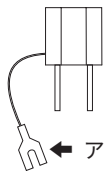
1. はじめに

1-7. 電源について

- 付属の電源コードをAC IN端子に奥までしっかりと差し込んでください。
- 電源コードの抜き差しは、プラグを持って行ってください。

⚠ 注意

- この機器は、AC100-240V (50/60Hz) の電源電圧で使用可能です。ただし、付属の電源コード (JAPAN/USA) は、125V以上では使用できません。
- 接続するコンセントが2Pのとき付属の3P-2P変換アダプターご使用ください。3P-2P 変換アダプターのアースリード線は必ず接地用端子へ接続してください。



← アースリード線
アース端子に接続してください。

1-8. 結露について

本機を寒い場所から暖かい場所へ移動したときや、寒い部屋を暖めた直後など、気温が急激に変化すると結露を生じることがあります。結露したときは、約1~2時間放置してから電源を入れてお使いください。

1-9. 製品のお手入れ

製品の汚れは、柔らかい乾いた布で拭いてください。化学そうきん、ベンジン、シンナー、アルコールなどで拭かないでください。表面を傷める、または色落ちさせる原因となります。

1-10. SDカードについて

本機では、SDカードを使って録音や再生を行います。使用できるSDカードは、Class10以上のSD / SDHC / SDXC規格に対応したSDカードです。

本機にて動作が確認されたSDカードのリストが、TASCAMのウェブサイト (https://tascam.jp/int/product/studio_bridge/docs) に掲載されています。本機の製品ページをご参照ください。もしくは、タスクラム カスタマーサポートまでお問い合わせください。

メモ

弊社製品で外部メディア (SDカード) を使用する場合、動作確認済みメディアのご使用を強く推奨しております。

動作確認メディア一覧にないメディアはお使いいただけません。ご了承ください。予期せぬ不具合が起きる可能性があります。

取り扱い上の注意

SDカードは、精密にできています。

SDカードの破損を防ぐため、取り扱いに当たって以下の点をご注意ください。

- 極端に温度の高いあるいは低い場所に放置しないこと。
- 極端に湿度の高い場所に放置しないこと。
- 濡らさないこと。
- 上に物を載せたり、ねじ曲げたりしないこと。
- 衝撃を与えないこと。
- 録音、再生状態やデータ転送などアクセス中に、抜き差しを行わないこと。
- 持ち運ぶ際、メモリーカードケースなどに入れて運ぶこと。

SDカードのライトプロテクトについて

本機は動作パフォーマンスを向上させるために、トラック情報をメディアに書き込みます。ライトプロテクトをされたSDカードには設定情報の書き込みなどができないため、再起動時に設定を保持していないなどの影響が出ます。

フォーマットについて

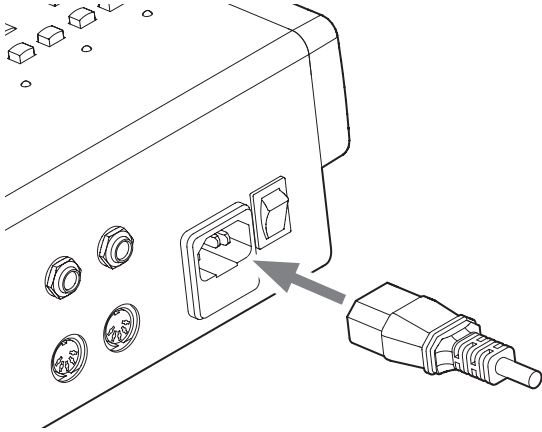
本機でフォーマットされたSDカードは、録音時の性能向上のために最適化されています。そのため、本機で使用するSDカードは本機でフォーマットを行ってください。パソコンなどでフォーマットされたSDカードは、本機での録音時にエラーになる可能性があります。

2. クイックスタートガイド

ここでは本機の初期設定と、基本的な録音方法を解説しています。各機能の詳細については、取扱説明書の該当する項目をご覧ください。

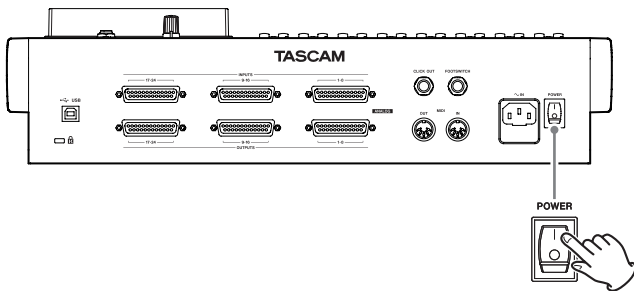
2-1. 準備

本機リアパネルのAC IN端子に付属の電源コードを差し込みます。



2-2. 電源を入れる

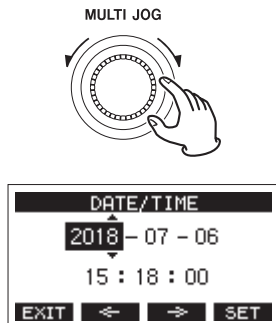
本機リアパネルのPOWERスイッチを使って本機の電源をオンにします。



初回電源投入時には、起動画面が表示される前に、内蔵時計の日時を設定するDATE/TIME画面が表示されます。

2-3. 日時を設定する

MULTI JOGダイヤルを使って日時を合わせます。



2-4. SDカードを使えるようにする

注意

本機でSDカードを使えるようにするには、録音／再生にかかわらず本機でシステムファイルを作成する必要があります。

最初に必ず本機でSDカードをフォーマットしてください。

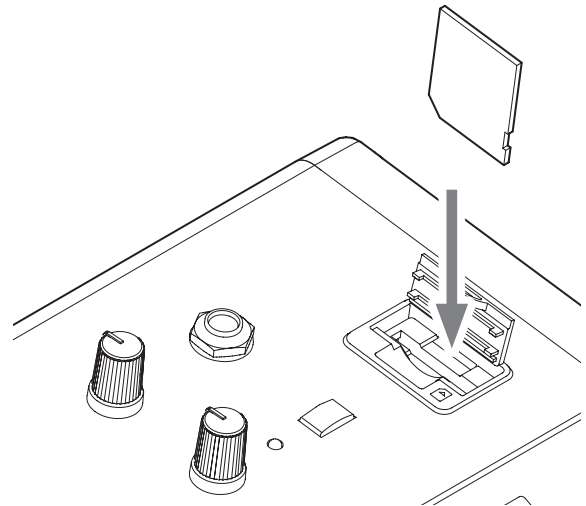
メモ

弊社製品で外部メディア（SDカード）を使用する場合、動作確認済みメディアのご使用を強く推奨しております。

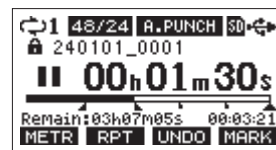
(https://tascam.jp/int/product/studio_bridge/docs)

動作確認メディア一覧にないメディアはお使いいただけません。ご了承ください。予期せぬ不具合が起きる可能性があります。

1. SDカードスロットを開け、SDカード(別売)を下図の矢印方向にカチッと音がするまで差し込みます。



2. 新しいSDカード、または本機以外でフォーマットされたカードを挿入します。
3. ポップアップメッセージ「No sys file. Make sys file. Are you sure?」が表示されるので、MULTI JOGダイヤルを押してシステムファイルを作成します。
システムファイルの作成が完了すると、ホーム画面に戻ります。



2-5. 録音ソースを接続する

本機では、ラインレベルのアナログ入力ソースとUSBソースを選択して録音することができます。(→ 19ページ「4-1. 電源および外部機器を接続する」)

2. クイックスタートガイド

2-6. 録音する

1. 録音するトラックのRECボタンを押します。
RECボタンが赤く点滅し、録音待機状態となります。



2. ●ボタンを押します。
録音が始まり、●ボタンと▶/||ボタンが点灯します。
録音するトラックのRECボタンが点滅から点灯に変わります。

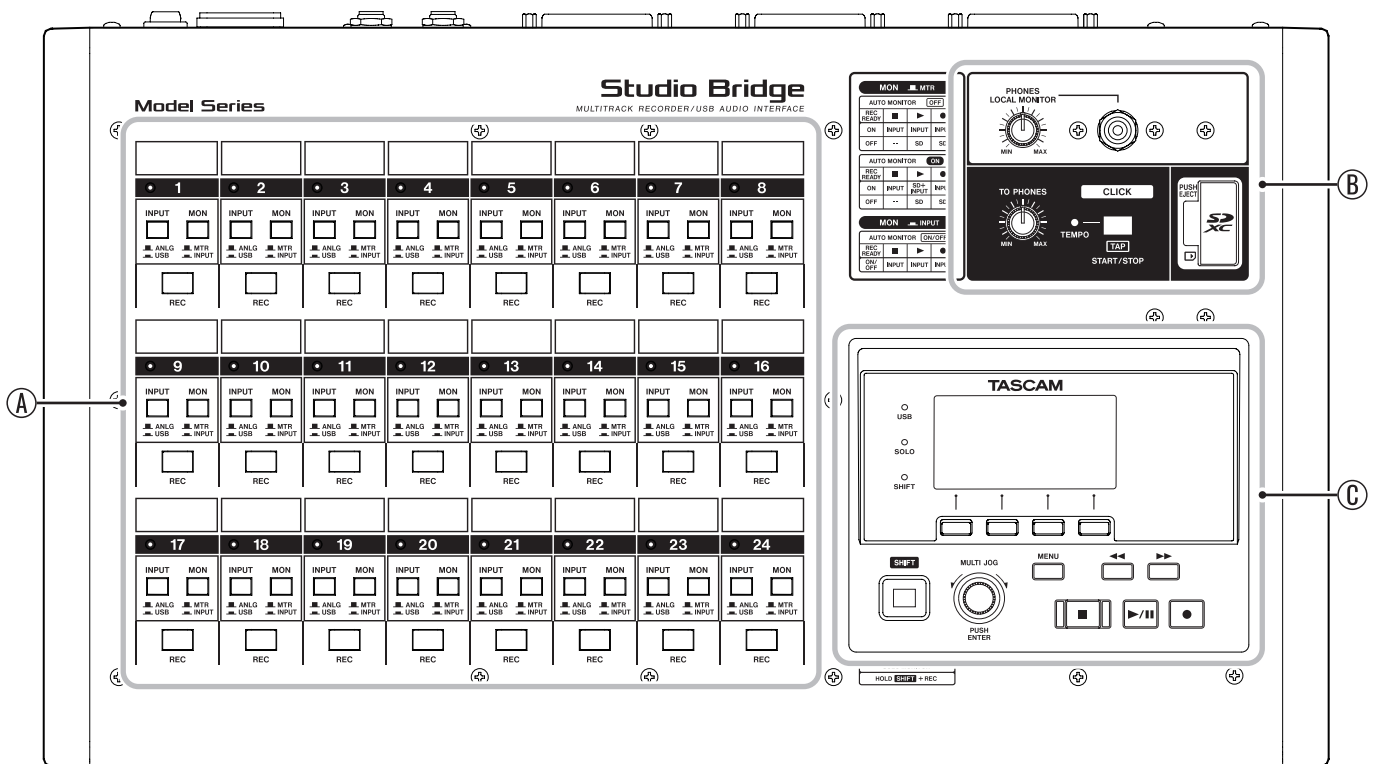


3. 録音を終了するには、■ボタンを押します。



本機にはその他さまざまな機能があります。詳しくは、以降のページをご覧ください。

3-1. トップパネル



① トラック設定部

各トラックの入力ソースの選択、モニターソースの選択、録音待機を選択を行います。(→ 10ページ「トラック設定部」)

② クリック設定／ヘッドホン出力端子／SDカードスロット部

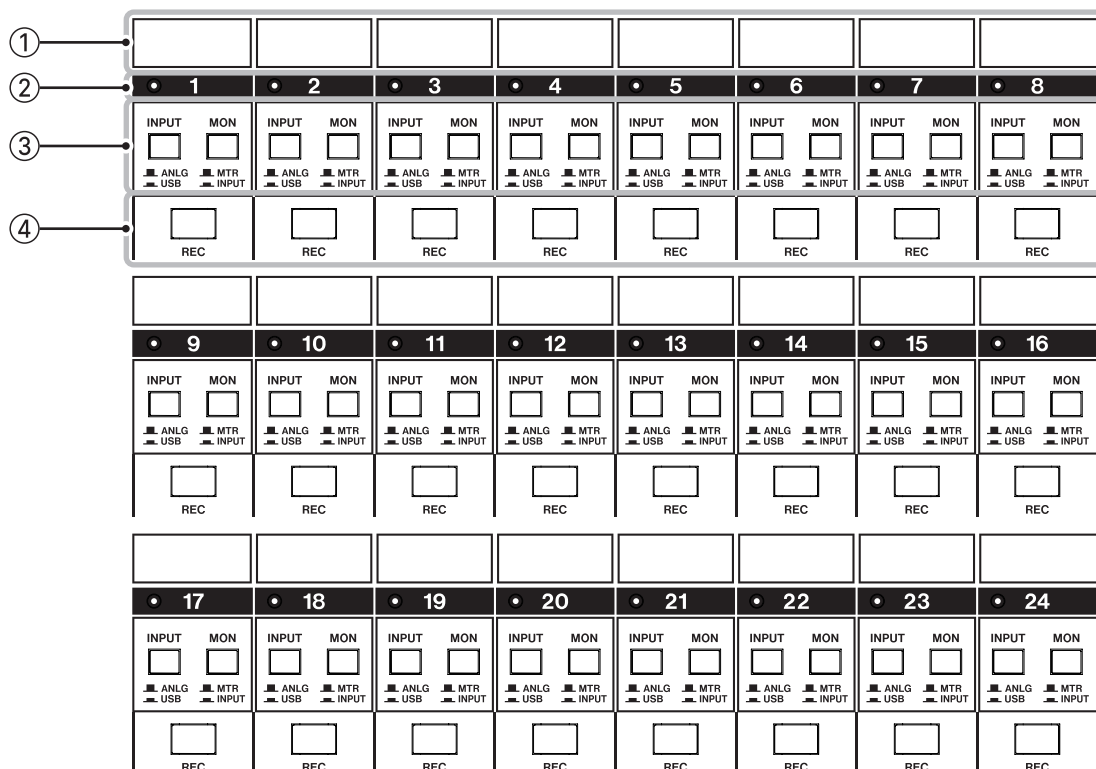
音量の調節／開始停止、ヘッドホンの接続およびSDカードを挿入します。(→ 11ページ「クリック設定／ヘッドホン出力端子／SDカードスロット部」)

③ 画面操作部

ディスプレイに表示するメーター画面／ホーム画面／MENU画面の操作を行います。(→ 12ページ「画面操作部」)

3. 各部の名称と働き

トラック設定部



メモ

トラック9～16および17～24についても、トラック1～8と同様の機能になります。

① トラック名称表示部

トラック名称を表示する場所です。

ラベルテープなどで、名称シールを作成し、表示部に貼り付けてご使用ください。

② SIGNAL/PEAKインジケーター、チャンネル番号

各チャンネルの音声入力レベルを確認頂けます。

-26dBu以上の入力で緑に点灯、最大入力の3dB手前から赤色に点灯します。

③ ソース選択スイッチ

INPUT

入力するソースを選択するスイッチです。

- このスイッチが押し込まれた状態のとき、USBが入力ソースとなります。
- このスイッチが押し込まれていない状態のとき、アナログが入力ソースとなります。

MON

モニターするソースを選択するスイッチです。

- このスイッチが押し込まれた状態のとき、INPUTスイッチで選択された入力ソースを直接モニターする状態となります。
- このスイッチが押し込まれていない状態のとき、RECボタンの状態や、オートモニター設定などの組み合わせによってモニターする音が変わります。

詳細については、40ページ「オートモニター機能」をご参照ください。

④ RECボタン／インジケーター

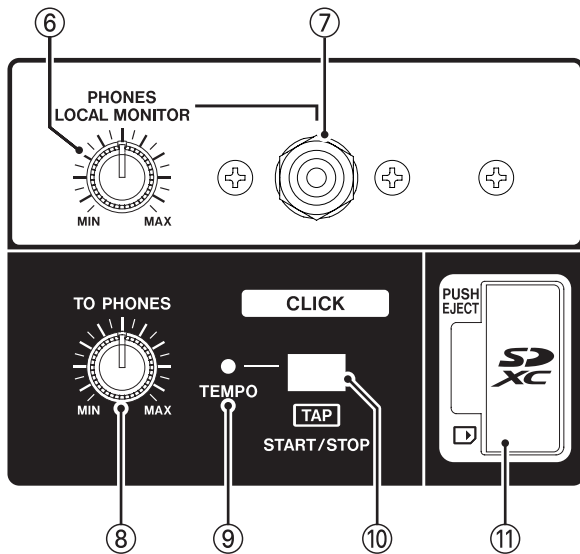
SDカードに録音されるトラックを選択します。

- オン（インジケーター点滅）のとき、該当のトラックは録音待機状態であることを表します。
インジケーターの点灯は、録音状態を表します。
- オフ（インジケーター消灯）のとき、このトラックには音声は録音されません。

ALL REC READY機能

ホーム画面を表示中にSHIFTボタンを押しながら **F2 ALL** ボタンを押すことで、すべてのトラックの録音待機状態のオン／オフを一括で切り替えることができます。

クリック設定／ヘッドホン出力端子／SDカードスロット部



⑥ PHONESつまみ

ヘッドホン／ローカルモニターの出力レベルを調節します。

メモ

チャンネル入力やトラックを確認するなど、簡易モニターとしてお使いいただけます。定位は、センターもしくはL/Rの振り切りになります。

ミックスダウンなど、正確な定位や音量設定が求められる場合は、ミキサー側のモニター出力をお使いください。

注意

ヘッドホンやモニタースピーカーを接続する前には、PHONESつまみで音量を最小にしてください。突然大きな音が出て、聴覚障害などの原因となることがあります。

⑦ PHONES/LOCAL MONITOR端子

ステレオヘッドホンやモニター用アクティブスピーカーを接続するためのステレオ標準ジャックです。ミニプラグの機器を接続する場合は、市販の変換アダプターをご使用ください。

⑧ CLICKつまみ

クリック音をヘッドホン／ローカルモニター出力に送るレベルを調節します。

⑨ TEMPOインジケータ

- クリック音の出力設定がされたソングがロードされているときに緑色に点灯します。
- メトロノームが動作中は、以下の通りに点灯／点滅します。(→ 42ページ「10-6. メトロノーム機能」)

インジケータ色	内容
赤	設定されたビートの1拍目で点灯
緑	設定されたテンポで点滅

⑩ CLICKボタン (START/STOP)

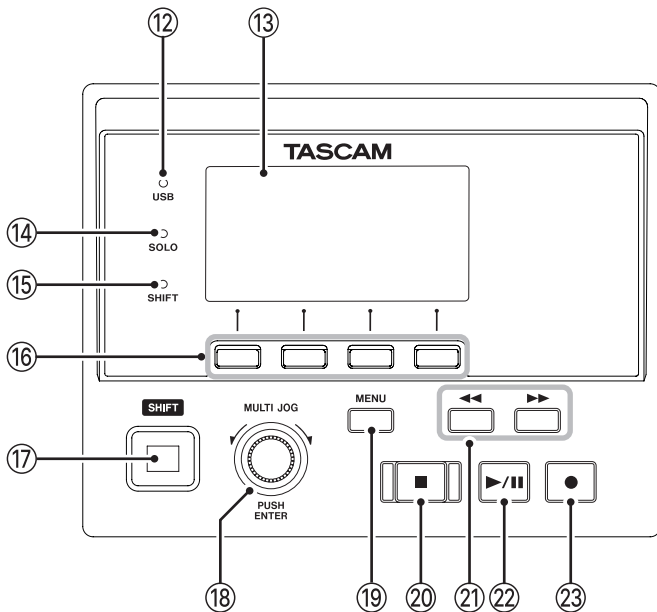
- TEMPO画面を表示中、メトロノーム機能のTAPテンポ入力をするときにこのボタンを押します。(→ 42ページ「メトロノームの設定」)
- メトロノームが停止中にこのボタンを押すと、設定されているテンポでメトロノームを開始します。メトロノームが動作中にこのボタンを押すと、メトロノームが停止します。(→ 43ページ「手動でメトロノームを開始／停止する」)

⑪ SDカードスロット

SDカードを挿入するカードスロットです。(→ 20ページ「4-2. SDカードを挿入する／取り出す」)

3. 各部の名称と働き

画面操作部



⑫ USBインジケータ

USB接続が有効なときに点灯します。

⑬ ディスプレー

各種情報を表示します。

⑭ SOLOインジケータ

SOLOモニターが有効なときに点滅します。

⑮ SHIFTインジケータ

SHIFT機能がオンのときに点灯します。

⑯ ファンクションボタン

ディスプレイに表示している画面によって、機能が変化するボタンです。ディスプレイ表示画面の下部に表示中の機能が、現在割り当てられている機能です。

メモ

本取扱説明書では、便宜上4つのファンクションボタンを左から順にF1、F2、F3、F4ボタンという名前で表記します。

⑰ SHIFTボタン

ファンクションボタンなどを通常とは違う機能として使用するときにこのボタンを押しながら操作します。SHIFTボタンだけを短く押すとSHIFTロック状態となり、SHIFTボタンを押したままの状態にすることができます。

⑱ MULTI JOGダイヤル

このダイヤルは、回して使うホイール機能と押して使うボタン機能を兼ね備えています。

[ホイール機能]

- ホーム画面表示中に回すと、ファイルの再生位置の移動ができます。(→ 30ページ「7-1. ロケート機能」)
- MENU画面表示中、メニュー項目の選択や設定値の選択を行います。(→ 18ページ「3-6. MENU画面の基本操作」)

[ボタン機能]

- ホーム画面表示中に押すと、ロケートポイントを指定することができます。(→ 30ページ「7-1. ロケート機能」)
- MENU画面表示中、選択や設定を確定します(ENTERボタン機能)。

⑲ MENUボタン

- メーター画面を表示中に押すと、ホーム画面を表示します。
- MENU画面およびメニュー項目の設定画面を表示中に押すと、ホーム画面に戻ります。
- ホーム画面を表示中に押すと、MENU画面を表示します。(→ 17ページ「3-5. メニューの構成」、(→ 18ページ「3-6. MENU画面の基本操作」)

⑳ ■ ボタン/インジケータ

再生/録音を停止します。
停止中、ボタンが点灯します。
一時停止中にこのボタンを押すと、ソングまたはファイルの先頭に移動します。

㉑ ◀▶ ボタン

- 停止中または再生中にこのボタンを押すと、押している間だけ早戻し/早送りを行います。
- ホーム画面を表示中に◀▶ボタンを押すと、カレントソングの先頭(00:00:00=ZEROポイント)にロケートします。
- ホーム画面を表示中に▶▶ボタンを押すと、カレントソングの最後にロケートします。
- カレントソングにオートパンチインポイント/アウトポイントが設定されているときは、パンチインポイント/アウトポイントにもロケートします。
- カレントソングにマークポイントが設定されているときは、マークポイントにもロケートします。
- ■ボタンを押しながら◀▶ボタンを押すと、最後に録音を始めた位置にロケートします。
- ■ボタンを押しながら▶▶ボタンを押すと、最後に録音を終えた位置にロケートします。
- SD PLAY画面の再生状態表示中に押すと、ファイルをスキップします。(→ 49ページ「11-5. SDカード内のWAVファイルを再生する(SD PLAYモード)」)

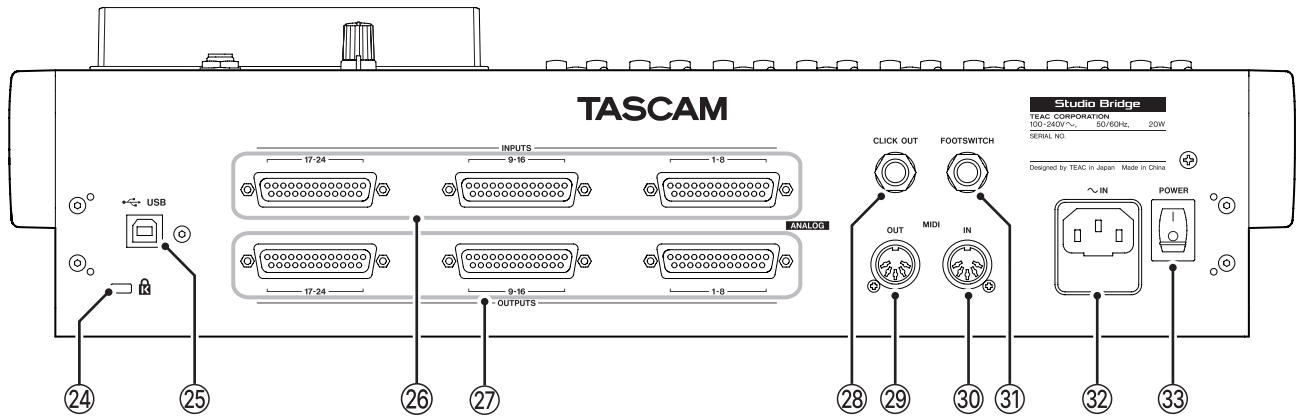
㉒ ▶/|| ボタン/インジケータ

再生を始めるとき、このボタンを押します。
再生中にこのボタンを押すと一時停止します。
再生中または録音中、このボタンが点灯します。
一時停止中、このボタンが点滅します。

㉓ ● ボタン/インジケータ

録音を始めるとき、このボタンを押します。
録音中、このボタンが点灯します。
再生中にこのボタンを押すと、録音が始まります(マニュアルパンチ録音)。

3-2. リアパネル



②④ ケンジントンロック装着穴

②⑤ USB端子

BタイプのUSBポートです。
USBケーブルを使って、パソコンやiOSデバイスと接続することができます。(→50ページ「12-1. パソコンと接続する」)

注意

パソコンとの接続は、USBハブを経由せず直接接続してください。また、ケーブルが長すぎるとノイズを拾う可能性があります。

メモ

USBケーブルは、2m以下のUSBケーブル（USB-IF認証品を推奨）をお使いください。

②⑥ ANALOG INPUTS 1 ~ 8 / 9 ~ 16 / 17 ~ 24 端子

アナログ入力端子（D-sub 25ピン：バランス）です。(→62ページ「LINE入力端子(1-8/9-16/17-24)*」)
アナログ入力用D-subマルチケーブルを使用して、外部アナログ（バランス）出力機器と接続します。

②⑦ ANALOG OUTPUTS 1 ~ 8 / 9 ~ 16 / 17 ~ 24 端子

アナログ出力端子（D-sub 25ピン：バランス）です。(→62ページ「LINE出力端子(1-8/9-16/17-24)*」)
アナログ出力用D-subマルチケーブルを使用して、外部アナログ（バランス）入力機器と接続します。

参考

TASCAM's DB-25 Pinout Standard (AES59-2012準拠)

1-8 INPUTS/OUTPUTS

ch 1 ch 2 ch 3 ch 4 ch 5 ch 6 ch 7 ch 8

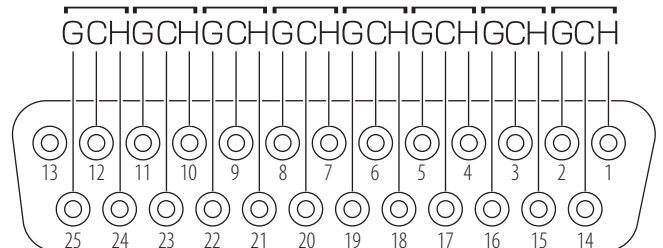
9-16 INPUTS/OUTPUTS

ch 9 ch 10 ch 11 ch 12 ch 13 ch 14 ch 15 ch 16

17-24 INPUTS/OUTPUTS

ch 17 ch 18 ch 19 ch 20 ch 21 ch 22 ch 23 ch 24

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧



G=GND C=COLD H=HOT

3. 各部の名称と働き

⑳ CLICK OUT端子

メトロノームのクリック音を出力します。(→ 42ページ「クリック音の設定」)

㉑ MIDI OUT端子

DIN 5ピンの標準MIDI出力端子です。

パソコンから送信されたMIDIデータを出力します。

MIDI画面でMIDI TIMECODE項目またはMIDI CLOCK/SPP項目の設定が「ON」のときは、それらも出力されます。(→ 44ページ「10-7. MIDI機能」)

㉒ MIDI IN端子

DIN 5ピンの標準MIDI入力端子です。

この端子に入力されたMIDIデータをパソコンに送信します。

㉓ FOOTSWITCH端子

TRS標準ジャックタイプのフットスイッチ接続端子です。

- TRS (Tip : FOOTSW1、Ring : FOOTSW2、Sleeve : GND)

メモ

- 本機は、フットスイッチとしてTASCAM RC-1Fなどのプッシュ・トゥ・メイク (押したときに短絡状態) のアンラッチ型 (モーメンタリー型) スイッチを使用する前提で設計されています。(→ 45ページ「フットスイッチの極性を設定する」)
- 市販のL/R分配ケーブル (ステレオフォンオス (1/4" TRS) とモノラルフォンメス (1/4" TS) ×2を採用した変換ケーブル) を使用してフットスイッチを2台接続できます。

㉔ AC IN端子

付属の電源コードを接続します。

㉕ POWERスイッチ

電源のオン/オフの切り換えを行います。

注意

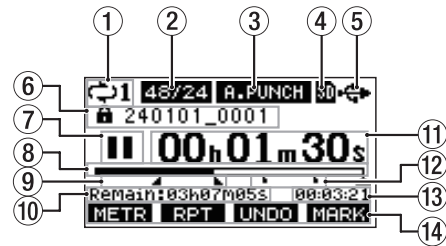
電源を入れる前や切る前には、接続機器の音量を最小にしてください。突然大きな音が出て、聴覚障害などの原因となることがあります。

注意

本機が動作中 (録音中、再生中、SDカードにデータを書き込み中など) は、電源をオフにしないでください。録音が正しく行われなかったり、録音したデータが破損したりする可能性があります。

3-3. ホーム画面

メーター画面を表示中にMENUボタンを押して、ホーム画面を表示します。



① リピート再生の設定状態表示

リピート再生機能がオンのときにアイコンを表示します。(→ 30ページ「7-2. リピート再生機能」)

② ソングフォーマット表示

カレントソングのファイル形式を表示します。

44/16 : 44.1kHz、16bit

44/24 : 44.1kHz、24bit

48/16 : 48kHz、16bit

48/24 : 48kHz、24bit

メモ

ソングがロードされていないときは、本機の動作フォーマットを **44/24** または **48/24** のように表示します。

③ オートパンチイン/アウト機能のオン/オフ表示

オートパンチイン/アウト機能がオンのときに **A.PUNCH** アイコンを表示します。(→ 31ページ「7-4. オートパンチイン/アウト機能」)

④ SDカードの有無表示

SDカードが挿入されているときに **SD** アイコンを表示します。

SDカードがプロテクトされているときに **🔒** 鍵アイコンを表示します。

🔒 アイコンになっていると、システムファイルの更新が行えないため、オートパンチイン/アウト設定や次回起動時に電源をオフする前にロードしていたソングのロードなどが行えません。

⑤ USB接続の状態表示

USB接続時に **🔌** アイコンを表示します。

USBリターンチャンネル機能を使用しているときは、**🔌** アイコンが表示されます。(→ 57ページ「USBリターンチャンネル機能を設定する」)

⑥ ソング名表示

カレントソングのソング名を表示します。

ソングがプロテクトされている場合は、ソング名の先頭に **🔒** アイコンが表示されます。(→ 25ページ「ソングをプロテクトする/プロテクトを解除する」)

ソングに保存されていないマークポイントがある場合は、ソング名の先頭に **✳** アイコンが表示されます。(→ 37ページ「9-1. マークポイントを登録する」)

⑦ トランスポートの状態表示

レコーダーの動作状況をアイコン表示します。

表示	内容
■	ファイルの先頭で停止中
	一時停止中
●	録音中
▶	再生中

⑧ 再生位置表示

現在の再生位置をバー表示します。

⑨ オートパンチインポイント／アウトポイントの設定状況表示

オートパンチイン／アウト機能がオンのとき、パンチインポイント／アウトポイントの設定状況を表示します。

- : パンチインポイント
- : パンチアウトポイント

⑩ REMAIN時間表示

SDカードに録音できる残量時間（時：分：秒）を表示します。

メモ

SDカードに録音できる残り時間は、録音チャンネル数やソングフォーマット、およびSDカードの容量で変わります。

⑪ レコーダーのタイムカウンター表示

ソングの先頭からの経過時間を表示します。

⑫ マークポイント表示

マークポイントに ■ アイコンを表示します。

⑬ ソングの長さ表示

カレントソングの長さ（時：分：秒）を表示します。

⑭ ファンクションボタン機能表示

ホーム画面のファンクションボタンに割り当てられる機能を表示します。

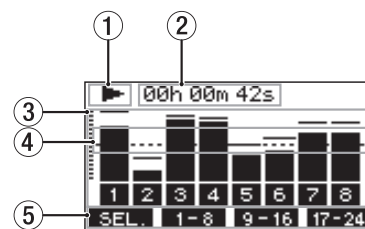
- F1 **METR** ボタン：メーター画面を表示します。
- F2 **RPT** ボタン：リピート再生機能を切り換えます。
- F3 **UNDO** ボタン：直前の操作を行う前の状態に戻します。
- F3 **REDO** ボタン：最後の操作を再び有効な状態にします。
- F4 **MARK** ボタン：マーク機能のマークポイントの登録／消去を行います。
- **SHIFT+F1** **NEW** ボタン：SONGメニューのNEW画面を表示します。新しいソングを簡単に作成することができます。（→ 23 ページ「5-1. 新しいソングを作成する」）
- **SHIFT+F2** **ALL** ボタン：すべてのトラックの録音待機状態のオン／オフを一括で切り替えます。
- **SHIFT+F3** **SOLO** ボタン：SOLO MONITOR画面を表示します。（→ 39 ページ「SOLO MONITOR画面を表示する」）
- **SHIFT+F4** **MONI** ボタン：PHONES/MONITOR画面を表示します。

メモ

F3ボタンの **UNDO** / **REDO** 表示は、操作可能なときに表示されません。

3-4. メーター画面

本機に入力されている信号レベルを表示します。



① トランスポートの状態表示

レコーダーの動作状況をアイコン表示します。

② レコーダーのタイムカウンター表示

ソングの先頭からの経過時間を表示します。

③ レベルメーター

各入出力チャンネルまたはトラックの信号レベルを表示します。

④ レベルメーターガイド表示

レベル調節の目安となるガイドです。基準レベルとなる -20dBFS の位置に表示しています。

⑤ ファンクションボタン機能表示

メーター画面のファンクションボタンに割り当てられる機能を表示します。

- F1 **SEL.** ボタン：メーター画面に表示する入力ソースを切り換えます。
- F2 **1-8** ボタン：メーター画面にチャンネル1からチャンネル8の信号をレベルメーターに表示します。
- F3 **9-16** ボタン：メーター画面にチャンネル9からチャンネル16の信号をレベルメーターに表示します。
- F4 **17-24** ボタン：メーター画面にチャンネル17からチャンネル22の信号とチャンネル **MAIN** の信号をレベルメーターに表示します。
- **SHIFT+F3** **SOLO** ボタン：SOLO MONITOR画面を表示します。
- **SHIFT+F4** **MONI** ボタン：PHONES/MONITOR画面を表示します。

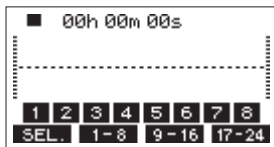
3. 各部の名称と働き

メーター画面の詳細

メーター画面表示中に**F1 SEL.** ボタンを押すと、メーターに表示する信号ソースを切り換えることができます。

トラックレベル画面

各トラックの信号レベルを表示します。

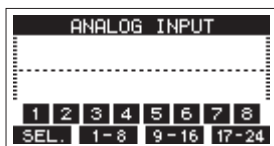


1 2 3 4 : ソングに録音データがあるトラック表示

1 2 3 4 : ソングに録音データがないトラック表示

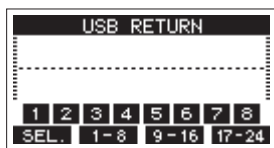
ANALOG INPUT画面

各アナログ入力端子に入力されている信号レベルを表示します。



USB RETURN画面

USBオーディオインターフェースのパソコンからの出力信号レベルを表示します。

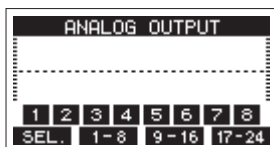


メモ

Windows Media Player や iTunes などパソコンからの出力は、チャンネル1～2に送られます。

ANALOG OUTPUT画面

各アナログ出力端子から出力される信号レベルを表示します。



3-5. メニューの構成

ホーム画面表示中にMENUボタンを押すと、MENU画面が表示されます。
各メニュー項目は、以下の通りです。

メニュー項目		機能	参照ページ	
SONG		SDカード内のソングの操作	23ページ	
CLICK	SETTING	クリック音の動作および出力先の設定	42ページ	
	METRONOME	メトロノームの詳細設定	42ページ	
	COUNT IN	カウントイン機能の設定	43ページ	
MTR	TRACK EDIT	TRACK CLEAR	特定トラック、または全トラックの削除	33ページ
		IMPORT	任意のWAVファイルをソングのトラックに取り込む	33ページ
		TRACK SWAP	ソングの録音ファイルを入れ換える	34ページ
		NORMALIZE	ノーマライズ機能を使う	34ページ
	AUTO PUNCH	オートパンチイン／アウト機能の設定	31ページ	
	A. PUNCH PRE ROLL	プリロールポイントの設定	31ページ	
MIDI	MIDI TIMECODE	MIDIタイムコードの設定	44ページ	
	MIDI CLOCK/SPP	MIDIクロック、ソングポジションポインターの設定	44ページ	
PHONES/ MONITOR	MIX MODE	モニターするトラックの選択	38ページ	
	MIX LEVEL PAD	モニターミックスする音量の設定	38ページ	
	STEREO MONITOR	ステレオモニターの設定	39ページ	
	SOLO MONITOR	SOLO MONITOR画面を表示	39ページ	
AUTO MONITOR		オートモニター機能の設定	40ページ	
INPUT OUTPUT	INPUT PHASE	各チャンネルの位相（フェーズ）の設定	40ページ	
	INPUT GAIN BOOST	入力ゲインブースト機能の設定	41ページ	
	OUTPUT PAD	アウトプットパッド機能の設定	41ページ	
STEREO MIX EXPORT		ステレオミックスエクスポート機能の設定	36ページ	
SD PLAY		SDカード上のWAVファイルを再生	49ページ	
STORAGE		パソコンからSDカードへのアクセスが可能	50ページ	
DAW CONTROLLER		DAWコントロールモードの設定	46ページ	
SYSTEM	INFORMATION		SDカード情報、ソング情報、システム情報を表示	24ページ
	MANUALS		取扱説明書のウェブページに二次元コードでアクセス	49ページ
	DATE/TIME		日時を設定	21ページ
	SONG NAME		ソング名の形式の設定	47ページ
	DISPLAY		ディスプレイの調節	21ページ
	FOOTSW		フットスイッチの設定	45ページ
	USB AUDIO	PC CH1/2 →	USBリターンチャンネル機能の設定	57ページ
	INITIALIZE		工場出荷時の設定に戻す	48ページ
	MEDIA FORMAT		SDカードのフォーマット	48ページ

メモ

各メニュー項目で設定した内容は、電源をオフにしても保持されます。

3. 各部の名称と働き

3-6. MENU画面の基本操作

MENUボタンを使ってMENU画面を表示したあと、以下の要領で操作を行います。

ここで示すのは基本的な操作方法であり、ディスプレイに表示されている画面により、ファンクションボタンの割り当てが異なります。

項目を選択する（画面の縦方向の選択）には：

MULTI JOGダイヤルを回します。

画面に表示されていないサブ画面に進むには：

MULTI JOGダイヤルを押します。

選択した項目を確定するには：

MULTI JOGダイヤルを押します。（ENTERボタン機能）

選択した項目を確定しないで前の画面に戻るには：

F1 **EXIT** ボタンを押します。

メモ

メニュー項目によっては、選択と同時に確定されているものもあります。

メニュー階層を1つ戻るには：

F1 **EXIT** ボタンを押します。

MENU画面表示中、ホーム画面に戻るには：

F1 **HOME** ボタンを押します。

メニュー操作の手順

例：MENU → MTR → A.PUNCH PRE ROLL の順に選択して、AMOUNTを設定する場合

1. MENUボタンを押して、ホーム画面を表示します。



2. MENUボタンを押して、MENU画面を表示します。



メモ

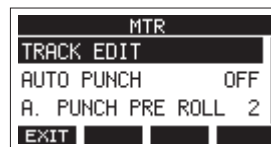
F1 **HOME** ボタンを押すと、ホーム画面に戻ります。

3. MULTI JOGダイヤルを回して、各種メニュー項目を選択します。



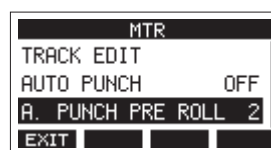
[MTR選択時]

4. MULTI JOGダイヤルを押して、各種設定画面に移動します。



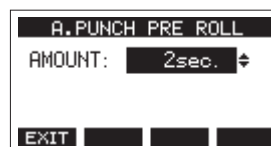
[MTR画面を表示時]

5. MULTI JOGダイヤルを回して、設定する項目を選択します。



[A.PUNCH PRE ROLL選択時]

6. MULTI JOGダイヤルを押して、各種設定画面を表示します。



[A.PUNCH PRE ROLL画面を表示時]

7. MULTI JOGダイヤルを回して、設定を変更します。

メモ

設定の変更をキャンセルする場合は、F1 **EXIT** ボタンを押します。

8. MULTI JOGダイヤルを押して、変更した設定を確定します。
 - 確定すると、1つ前の画面に戻ります。
9. 同じ画面内で別の項目を設定する場合は、MULTI JOGダイヤルを押して次の設定項目にカーソルを移動します。
10. 必要に応じて、手順3. ～ 8. を繰り返して、各項目を設定します。
11. F1 **EXIT** ボタンを押すと、MENU画面に戻ります。

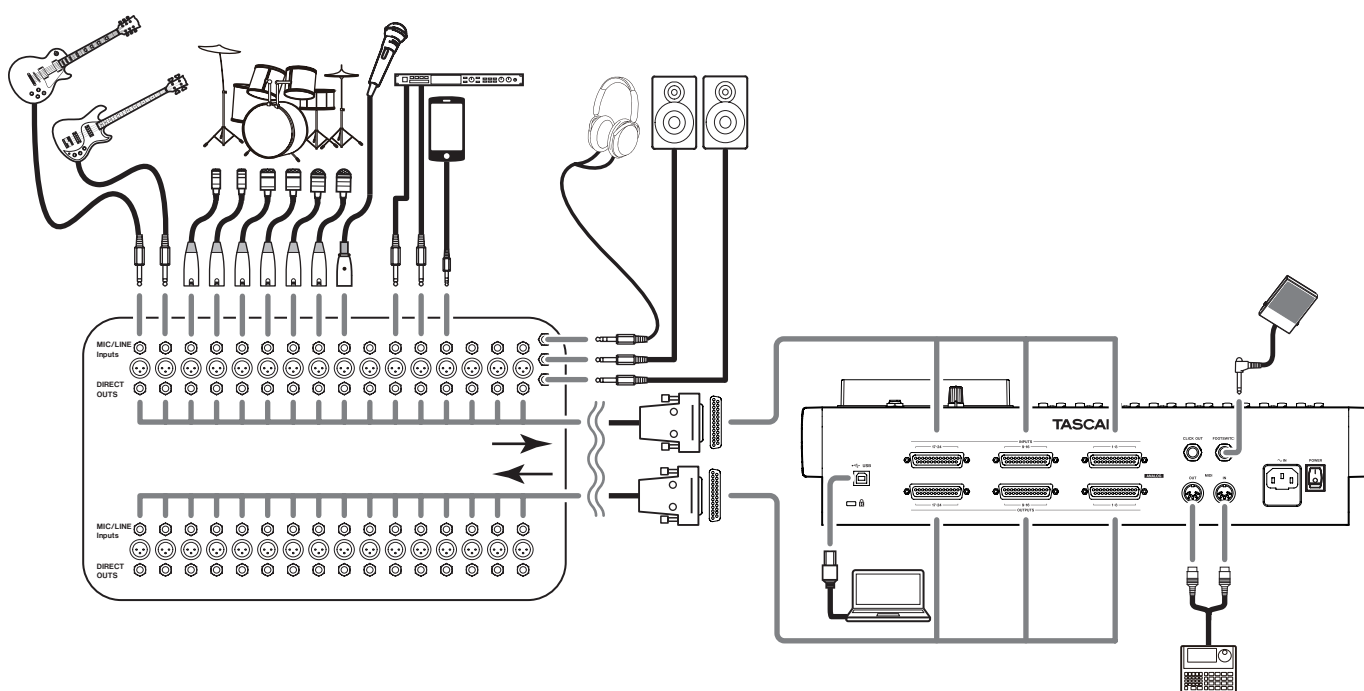
4-1. 電源および外部機器を接続する

接続前の注意

- 接続を行う前に、外部機器の取扱説明書をよくお読みになり、正しく接続してください。
- 本機および接続する機器の電源を、すべてオフまたはスタンバイ状態にします。
- 各機器の電源は、同一のラインから供給するように設置します。テーブルタップなどを使う場合は、電源電圧の変動が少なくなるように、電流容量が大きい太いケーブルをご使用ください。
- オーディオ機器を接続する場合には、接続済みまたは接続しようとしている機器や本機の音量を下げた状態で行ってください。モニター機器から突然大きな音が出て、機器の破損や聴覚障害の原因になる可能性があります。

アナログミキサーとDAWを組み合わせたレコーディングでの接続例

楽器などの録音対象の音声とStudio Bridgeからのモニター用音声を、ミキサーの入力チャンネルにそれぞれ分けて割り当てます。



ミキサーやマイクプリアンプ、ラインレベル機器を接続する

リアパネルのANALOG INPUTS端子に入力します。

ヘッドホンまたはモニタースピーカーを接続する

ヘッドホンまたはモニタースピーカーは、PHONES/LOCAL MONITOR端子（ステレオ標準ジャック）に接続します。トラックをミックスした音声を本機だけでモニターすることができます。

⚠ 注意

接続する前に、PHONESつまみで音量を最小にしてください。突然大きな音が出て、聴覚障害などの原因となることがあります。

パソコンと接続する

片側がType-B（USB 2.0）で、反対側がパソコンのUSBポートに対応したタイプのUSBケーブル（USB-IF認証品を推奨）を使って、本機とパソコンのUSB2.0ポートに接続してください。

USBの接続が有効になると、画面操作部のUSBインジケータが点灯します。

注意

パソコンとの接続は、USBハブを経由せずに直接接続してください。また、ケーブルが長すぎるとノイズを拾う可能性があります。

iOSデバイスと接続する

データ通信可能なUSBケーブルを使って本機と接続します。

- Lightningコネクタを搭載したiOSデバイスを接続する場合は、アップル社の「Lightning - USB カメラアダプタ」（別売）をお使いください。
- USB Type-Cコネクタを搭載したiOSデバイスを接続する場合は、アップル社の「USB-C - USBアダプタ」（別売）をお使いください。

4-2. SDカードを挿入する／取り出す

SDカードを挿入する

本機で再生／録音を行うには、トップパネルのSDカードスロットにSDカードを挿入します。

メモ

電源がオン／オフどちらのときもSDカードを挿入することができます。

1. SDカードスロットのカバーを開きます。
2. SDカードのラベル面を左にして挿入します。
3. SDカードスロットのカバーを閉めます。

SDカードを取り出す

電源をオフにするか、動作を停止してから、SDカードを取り出します。

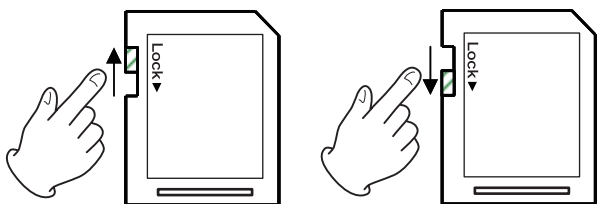
注意

本機が動作中（録音中、再生中、SDカードにデータを書き込み中など）は、絶対にSDカードを取り出さないでください。録音が正しく行われなかったり、データが破損したり、モニター機器から突然大きな音が出て、機器の破損や聴覚障害の原因になるなどの可能性があります。

1. SDカードを軽く押し込むと上に出てきます。
2. SDカードを引き出します。

SDカードのライトプロテクトスイッチについて

SDカードには、ライトプロテクト（書き込み防止）スイッチが付いています。



ライトプロテクトスイッチを「LOCK」の方向へスライドすると書き込みができなくなります。録音や削除などを行う場合は、ライトプロテクトを解除してください。

4-3. 電源をオンにする／オフにする

注意

- 本機の電源のオン／オフは、本機に接続しているモニターシステムのボリュームを絞った状態で行ってください。
- 電源のオン／オフ時にヘッドホンを装着しないでください。ノイズによっては、ヘッドホンや聴覚を損傷する恐れがあります。

電源を入れる前に

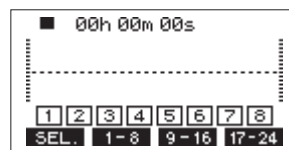
1. 本機のトップパネル上のPHONESつまみを左いっぱいに回しておきます。
2. 本機に接続している音源の出力レベル、アンプの入力レベルを最小にします。

電源をオンにする

1. 本機リアパネルのPOWERスイッチを使って本機の電源をオンにします。



[起動画面]



[メーター画面]

本機が起動し、起動画面が表示されたあとメーター画面になります。

メモ

ホーム画面を表示するには、MENUボタンを押してください。

2. 接続した入力音源機器の電源をオンにします。
3. 最後にアンプの電源をオンにします。

電源をオフにする

電源をオフにするときは、電源をオンにするときと反対の順序でオフにします。

正しい順序で行わないと、クリックノイズなどで機器を破損する恐れがあります。

注意

本機が動作中（録音中、再生中、SDカードにデータを書き込み中など）は、電源をオフにしないでください。録音が正しく行われなかったり、録音したデータが破損したり、モニター機器から突然大きな音が出て、機器の破損や聴覚障害の原因になるなどの可能性があります。

メモ

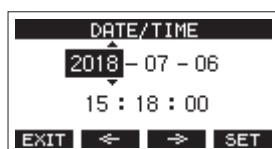
初回電源投入時（および電源を切った状態で長時間置いたため内蔵時計がリセットされたとき）には、起動画面が表示される前に、内蔵時計の日時を設定するDATE/TIME画面が表示されます。（→ 21 ページ「4-4. 内蔵時計の日時を設定する」）

4-4. 内蔵時計の日時を設定する

本機は、本体内の時計を基に、録音したファイルに日時を記録します。

操作：MENU → SYSTEM → DATE/TIME

- レコーダーが停止中にSYSTEM画面のDATE/TIME項目を選択し、DATE/TIME画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- MULTI JOGダイヤルを回して値を変更してからMULTI JOGダイヤルを押して確定すると、カーソルが次の項目へ移動します。

メモ

F2 ◀ ボタンまたは**F3** ▶ ボタンを押して、カーソルを移動することもできます。

- 「年」 → 「月」 → 「日」 → 「時」 → 「分」を変更します。
- F4** **SET** ボタンを押して設定を確定し、SYSTEM画面に戻ります。

メモ

- 設定中に**F1** **EXIT** ボタンを押すと変更を中止し、SYSTEM画面に戻ります。
- 時間を設定するときの時計表示は、止まった状態です。
- SONG NAME画面のTYPE項目で「DATE」を指定することにより、ここで設定した日付をソングの名前に付けることができます。(→ 47ページ「11-2. ソング名の形式を設定する」)

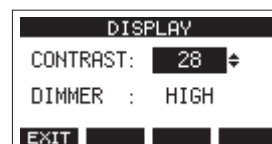
4-5. ディスプレーを調節する

ディスプレイのコントラスト、および輝度を調節することができます。

ディスプレイのコントラスト調節

操作：MENU → SYSTEM → DISPLAY → CONTRAST

- レコーダーが停止中にSYSTEM画面のDISPLAY項目を選択し、DISPLAY画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)

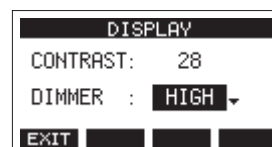


- ディスプレイのコントラストの値を設定します。
選択肢：22～45（初期値：32）
- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。
- F1** **EXIT** ボタンを押して、SYSTEM画面に戻ります。

ディスプレイの輝度調節

操作：MENU → SYSTEM → DISPLAY → DIMMER

- レコーダーが停止中にSYSTEM画面のDISPLAY項目を選択し、DISPLAY画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- MULTI JOGダイヤルを押して、カーソルをDIMMER項目に移動します。



- ディスプレイの輝度の値を設定します。
選択肢：HIGH（初期値）、LOW
- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。
- F1** **EXIT** ボタンを押して、SYSTEM画面に戻ります。

4. 準備

4-6. SDカードを使えるようにする

注意

本機でSDカードを使えるようにするには、録音／再生にかかわらず本機でシステムファイルを作成する必要があります。

最初に必ず本機でSDカードをフォーマットしてください。(→ 48ページ「11-4. SDカードをフォーマットする」)

メモ

弊社製品で外部メディア（SDカード）を使用する場合、動作確認済みメディアのご使用を強く推奨しております。

(https://tascam.jp/int/product/studio_bridge/docs)

動作確認メディア一覧にないメディアはお使いいただけない訳ではございませんが、予期せぬ不具合が起きる可能性があります。

1. 新しいカード、または本機以外でフォーマットされたカードを挿入します。
2. ポップアップメッセージ「No sys file. Make sys file. Are you sure?」が表示されるので、MULTI JOGダイヤルを押してシステムファイルを作成します。
システムファイルの作成が完了すると、ホーム画面に戻ります。

5. ソングの管理

本機は、1つの曲（録音データのグループ）を1ソングとして扱い、ソングごとにデータの管理を行っています。1つのソングには、24のトラックがWAVファイルとして保存されます。ファイルは、読み取り専用形式となっています。録音、楽曲制作を行う場合は、作成済みのソングをロードするか、ソングを新規作成する必要があります。本章では、ソングの新規作成手順やロード手順といった基本操作から、各種のソング管理機能までを説明します。

注意

「MTR」フォルダーに含まれる個々のファイルに対して、名前の変更や削除などを行わないでください。ソングとしてロードできなくなる、または正常な録音・再生動作を行うことができなくなります。

メモ

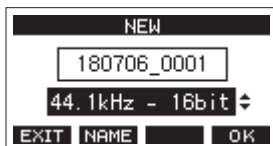
- 1ソングの最大録音時間は、23時間59分59秒です。最大録音時間を超えると、録音は停止します。
- DAWなどでソング内のWAVファイルをご使用になる場合は、SDカードにあるファイルを直接使用せずパソコンにコピーしてご使用ください。

5-1. 新しいソングを作成する

本機で録音または再生を行うにはソングを作成し、読み込む（ロードする）必要があります。

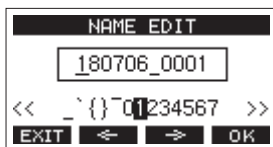
操作：MENU → SONG → NEW

1. レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）
2. **F4 NEW** ボタンを押して、NEW画面を表示します。



3. MULTI JOGダイヤルを回して、録音するファイル形式を選択します。
選択肢：44.1kHz - 16bit（初期値）、44.1kHz - 24bit、48kHz - 16bit、48kHz - 24bit

4. 必要に応じてソング名を編集します。
ソング名を編集するには、**F2 NAME** ボタンを押してNAME EDIT画面を表示します。



ソング名の編集方法については、25ページ「文字列の編集方法」をご参照ください。

ヒント

あとからでも、RENAME画面を使ってソング名を編集することができます。

5. **F4 OK** ボタンを押すと、新しいソングが作成されます。ソングの作成が完了すると、SONG画面に戻ります。

メモ

ソングがすでにロードされている場合は、新しいソングとは別にロードされたソングも保存されます。

メモ

- ソングの作成をキャンセルする場合は、**F1 EXIT** ボタンを押します。
- 1つのSDカードには、最大100のソングを作成することができます。
- ソングは、SDカードの「MTR」フォルダー内に作成されます。
- メトロノーム設定は初期化されません。ソングを作成後、必要に応じて設定を行ってください。（→ 42ページ「メトロノームの設定」）

5-2. ソングリストを見る

SDカードに保存されたソングリストを表示するには、MENU画面のSONG項目を選択しMULTI JOGダイヤルを押し、SONG画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）

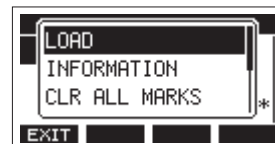
SONG	
180704_0001:	377MB
180704_0002:	36MB
180704_0003:	66MB*
EXIT	DATE
SIZE	NEW

SONG画面では、以下の機能がファンクションボタンに割り当てられています。

- **F1 EXIT** ボタンを押すと、MENU画面に戻ります。
- **F2 DATE** ボタンを押すと、SONG画面が日付表示になります。
- **F3 SIZE** ボタンを押すと、SONG画面がサイズ表示になります。
- **F4 NEW** ボタンを押すと、NEW画面を表示しソングの新規作成することができます。（→ 23ページ「5-1. 新しいソングを作成する」）

5-3. ソング操作

SONG画面内の希望のソングファイルを選択しMULTI JOGダイヤルを押し、メニューリストがポップアップ表示され、ソング操作を行うことができます。



各ソング操作を行うには、MULTI JOGダイヤルを回して希望の項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。

LOAD/SAVE

選択したソングをロードします。

選択したソングがカレントソングのときは「SAVE」を表示し、カレントソングのソング情報を保存します。

INFORMATION

選択したソングの情報を見ることができます。

CLR ALL MARKS

ソング内のマークポイントを、すべて消去します。

5. ソングの管理

DELETE

選択したソングを消去します。

PROTECT

選択したソングをプロテクト（保護）します。

UNPROTECT

選択したソングのプロテクト（保護）を解除します。

RENAME

選択したソングの名前を編集します。

ソングをロードする

操作：MENU → SONG → ソング名 → LOAD

1. レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）

メモ

現在ロード中のソングには、✳️ アイコンが表示されます。また、プロテクトの掛かっているソングの先頭には、🔒 アイコンが表示されます。

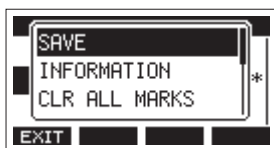
2. ロードしたいソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。
3. LOAD項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。
選択したソングがロード後、SONG画面に戻ります。

カレントソングを保存する

カレントソングの再生中に登録したマークポイントや、消去したマークポイントなどのソング情報を保存することができます。

操作：MENU → SONG → カレントソング名 → SAVE

1. レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）
2. カレントソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。



3. SAVE項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。
ソング情報が保存されます。

注意

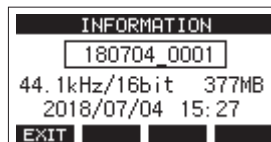
保存操作を行うと、直前の操作のアンドゥまたはリドゥはできなくなります。

ソングの情報を見る

ソングの名前（タイトル）、サンプリングレート、ビットレート、容量、最後にソングに書き込みをした日時を確認することができます。

操作：MENU → SONG → ソング名 → INFORMATION

1. レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）
2. 情報を確認したいソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。
3. INFORMATION項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。
INFORMATION画面が表示されます。



ソング名、サンプリングレート、ビットレート、容量、最後にソングに書き込みをした日時が表示されます。

4. 確認完了後、F1 **EXIT** ボタンを押してSONG画面に戻ります。

すべてのマークポイントを消去する

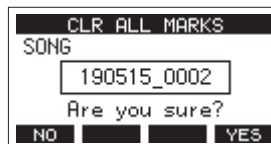
選択したソングに登録しているすべてのマークポイントを消去します。

注意

消去したマークポイントは、元に戻すことはできません。

操作：MENU → SONG → ソング名 → CLR ALL MARKS

1. レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）
2. マークポイントを消去したいソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。
3. CLR ALL MARKS項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。
CLR ALL MARKS画面が表示されます。



4. F4 **YES** ボタンを押して、マークポイントの消去を実行します。
マークポイントの消去が完了すると、SONG画面に戻ります。

ソングを消去する

SDカードの空き容量が少なくなった場合は、不要なソングを消去することでSDカードの空き容量を増やすことができます。

注意

消去したソングは、元に戻すことはできません。

操作：MENU → SONG → ソング名 → DELETE

- レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- 消去したいソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。
- DELETE項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。DELETE画面が表示されます。



- F4 **YES** ボタンを押して、消去を実行します。ソングの消去が完了すると、SONG画面に戻ります。

メモ

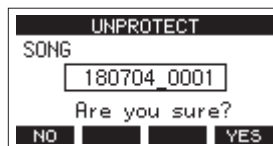
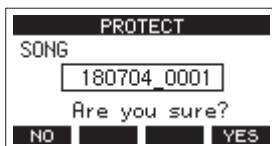
- ソングの消去をキャンセルする場合は、F1 **NO** ボタンを押します。
- カレントソングは、削除できません。他のソングをロードしたあとに削除してください。

ソングをプロテクトする／プロテクトを解除する

ソングをプロテクト（保護）することにより、そのソングに対する編集、録音、消去といった操作を行えないようにすることができます。プロテクトする、またはプロテクトを解除することができます。

操作：MENU → SONG → ソング名 → PROTECT/UNPROTECT

- レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- プロテクトするソング、またはプロテクトを解除するソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。
- PROTECT項目またはUNPROTECT項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。PROTECT画面またはUNPROTECT画面が表示されます。




- F4 **YES** ボタンを押して、プロテクト（保護）またはプロテクトの解除を実行します。

メモ

プロテクト（保護）またはプロテクト解除をキャンセルする場合は、F1 **NO** ボタンを押します。

- ソングのプロテクトが完了すると、SONG画面に戻ります。

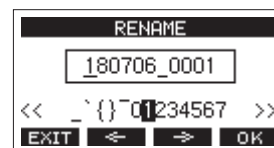
メモ

- コピー、削除などを行うときに表示されるソングリスト上では、プロテクトされたソングの先頭に  アイコンが表示されます。
- プロテクトされたソングに対して禁止操作（編集、録音、消去）を実行しようとする、ディスプレイにポップアップメッセージ「Song is protected.」が表示され、操作を受け付けません。

ソング名を編集する

操作：MENU → SONG → ソング名 → RENAME

- レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- ソング名を変更したいソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。
- RENAME項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。RENAME画面が表示されます。



- ソング名を編集します。ソング名の編集方法については、下記の「文字列の編集方法」をご参照ください。

メモ

ソング名の編集をキャンセルする場合は、F1 **EXIT** ボタンを押します。

- ソング名の編集が終了したら、F4 **OK** ボタンを押してソング名を確定します。ソング名の変更が完了すると、SONG画面に戻ります。

文字列の編集方法

以下の操作で文字列を編集します。

カーソル（編集位置）を移動するには：

F2  / F3  ボタンを押します。

MULTI JOGダイヤルを押すことでも次の文字に移動することができます。

カーソル位置の文字を変更するには：

MULTI JOGダイヤルを回します。

記号、数字、英大文字、英小文字を最大11文字入力することができます。

1文字分の空白（スペース）を空けるには：

MULTI JOGダイヤルを回して各行の左端にある空白文字を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。

編集をキャンセルするには：

F1 **EXIT** ボタンを押します。

編集を確定するには：

F4 **OK** ボタンを押します。

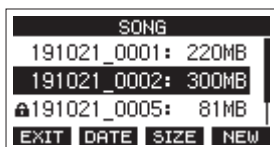
5. ソングの管理

他のTASCAM Modelシリーズで作成されたソングをロードする

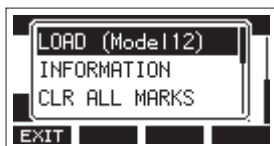
本機では、TASCAM Modelシリーズの製品で作成されたソングをロードすることができます。

操作：MENU → SONG → ソング名 → LOAD

- レコーダーが停止中にSONG画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- ロードしたいソングを選択し、MULTI JOGダイヤルを押してメニューリストをポップアップ表示します。
本機以外で作成されたソングのLOAD項目には作成された機種名が表示されます。



[Model 12で作成されたソングをロードする場合]

メモ

Model 24およびModel 2400で作成されたソングは、本機とソングのチャンネル数が同じなので機種名は表示されません。本機で作成したソングをModel 24やModel 2400でロードするときも同様です。

- LOAD項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。
選択したソングがロード後、SONG画面に戻ります。

チャンネル数の少ない機種種のソングをチャンネル数の多い機種でロードする

チャンネル数の少ない機種種のソングをチャンネル数の多い機種でロードする場合は、不足しているトラックに空のトラックを作成して、チャンネル数の多い機種種のソングに変換したあと、ロードします。

例：Model 12のソングを本機にロードする場合

ロードするソング	ロード後のソング
トラック1～10	トラック1～10にロードされます。
	トラック11～22には空のトラックが作成されます。
トラック11 (MAIN MIX L)	トラック23としてロードされます。
トラック12 (MAIN MIX R)	トラック24としてロードされます。

メモ

- SDカードがライトプロテクトされている場合は、ソングの変換を行わずにロードします。SDカードのライトプロテクトについては、20ページ「SDカードのライトプロテクトスイッチについて」をご参照ください。
- ソングがプロテクトされている場合は、ソングの変換を行わずにロードします。プロテクトを解除すると自動的に変換が行われます。ソングのプロテクトについては、25ページ「ソングをプロテクトする／プロテクトを解除する」をご参照ください。

チャンネル数の多い機種種のソングをチャンネル数の少ない機種でロードする

チャンネル数の多い機種種のソングをチャンネル数の少ない機種でロードする場合は、いくつかのトラックが録音・再生できません。ソングのトラックは、先頭からロードする側の機種種のチャンネル数だけ読み込まれます。

トラック23/24は、MAIN MIX L/Rのトラックにロードされます。ソングの変換は、行われません。

例：本機で作成したソングをModel 12にロードする場合

ロードするソング	ロード後のソング
トラック1～10	トラック1～10にロードされます。
トラック11～22	ロードされません。
トラック23	トラック11 (MAIN MIX L) としてロードされます。
トラック24	トラック12 (MAIN MIX R) としてロードされます。

6-1. トラックの音声を選択する

本機から出力されるトラックごとの音声を選択します。

入力ソースを選択する

本機には、24チャンネルのアナログライン入力、および24チャンネルのUSBからの入力があります。

各チャンネルのINPUTスイッチの設定によって、個別に入力ソースを選択することができます。

ANLG：各アナログ入力端子からの信号

USB：USB端子に接続したパソコンからの信号

本機から出力する音声を選択する

各チャンネルのMONスイッチの設定によって、アナログ出力端子から出力される音声や、ヘッドホンのモニター音のソースを個別に選択することができます。

MTR：AUTO MONITORの設定（→40ページ「10-2. オートモニター機能」）に従った音声

INPUT：INPUTスイッチで選択した入力ソース

6-2. モニターする

レコーディングやマスタリング作業において、モニターは重要です。スタジオレコーディングでは本機のモニターシステムを使用し、DTMなどでは接続したミキサーのモニターシステムを使用します。また、ライブレコーディングなどでは、本機に接続されたヘッドホンを使って録音ソースを確認したり、PAミキサーから独立して再生音をローカルモニターしたりすることができます。

- モニター音の選択については38ページ「ヘッドホンモニター機能」をご参照ください。
- モニターシステムのレベルは、PHONESつまみを使って調節します。
- 隣り合ったトラックの音声をステレオとしてモニターすることができます。設定方法は39ページ「トラックの音声をステレオとしてモニターする」をご参照ください。

6. 基本レコーディング

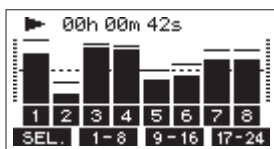
6-3. SIGNALインジケータおよびレベルメーターについて

チャンネル1～24のSIGNALインジケータとメーター画面に表示されるレベルメーターによって、本機のオーディオ信号のレベルを確認することができます。

レベルメーターは、信号レベルの監視以外に、本機に信号が入力されているか確認することができます。たとえば、モニターから音が出力されていないでも、メーター画面のレベルメーターが振れていれば、本機には信号が入力されていることになります。

SIGNALインジケータは、各チャンネルに信号が入力されているとき(-26dBu (-50dBFS) 以上)に緑色に点灯します。

SIGNALインジケータが赤色で点灯する場合は、入力ソースの入力信号が大きすぎます。入力ソースの音量を下げてください。



トラックレベルメーター (1～24)

トラックの再生信号レベルまたはトラック入力信号レベルを表示します。

MONスイッチが「INPUT」に設定されているトラックは、INPUTスイッチで選択した入力信号のレベルを表示します。

MONスイッチが「MTR」に設定されているトラックは、状態によってソースが切り替わります。詳しくは40ページ「オートモニター機能」をご参照ください。

メモ

再生信号表示時は、トラックに録音されている信号のレベルが表示されますので、レベルメーターのレベルを変えることはできません。

ヒント

メーター画面の詳細については、16ページ「メーター画面の詳細」をご参照ください。

6-4. レコーディングする

本機では、最大24トラックを同時に録音することができます。

以下に述べる録音操作は、すでに録音対象機器（マイクやギターなどが接続されたミキサーやマイクプリアンプなど）を本機に接続し、入力信号をトラックの録音ソースとしてアサインし、ミキサーなどにモニター機器を接続していること、ソングがロードされていることを前提にしています。

1. 録音するトラックのRECボタンを押します。
RECボタンが赤く点滅し、録音待機状態となります。

メモ

- 録音済みトラックのRECボタンが点滅しているときは、RECボタンを押して消灯させます。
- 入力が大きすぎると、SIGNALインジケータが赤色に点灯します。ミキサーなどから本機に送る入力ソース信号のレベルを下げてください。

2. ● ボタンを押します。
録音が始まり、●ボタンと▶/||ボタンが点灯します。
録音するトラックのRECボタンが点滅から点灯に変わります。
3. 録音が終了したら、■ボタンを押します。
4. ◀◀ / ▶▶ ボタンおよび■ボタンなどを使って、確認したい位置に移動（ロケート）します。

ヒント

ロケート機能については、30ページ「ロケート機能」をご参照ください。

5. ▶/||ボタンを押して、録音したトラックを再生します。
モニターの音量は、モニターシステムのボリュームを使って調節します。

録音に満足できない場合は、上記の手順を始めからやり直します。

6-5. 実行した操作を取り消す（アンドゥ）

本機の操作を失敗したときや、レコーディングをやり直したいときなど、最後に行った操作を取り消すことができます。編集操作、録音操作などで操作の取り消し（アンドゥ）が可能です。

アンドゥが可能な操作は、以下の操作です。

- レコーディング操作
- オートパンチイン／アウト操作
- トラッククリア操作
- ノーマライズ操作

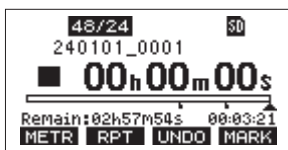
アンドゥまたはリドゥに関する情報は、ソングをロードする、または本機の電源をオフにすると失われてしまうため、その後は行うことができません。

メモ

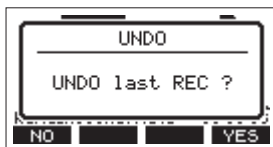
SDカードには、アンドゥを行うためのファイルが保存されています。それらのファイルを削除し、SDカードの空き容量を増やしたい場合は、SONG画面からカレントソングの再ロードを行ってください。

最後に行った操作を取り消す

1. ホーム画面を表示中に**F3 UNDO** ボタンを押します。



以下の確認メッセージがポップアップ表示されます。



2. **F4 YES** ボタンを押すと、最後の操作を行う前の状態に戻ります。

メモ

アンドゥをキャンセルする場合は、**F1 NO** ボタンを押します。

アンドゥ操作を取り消すには（リドゥ）

1. アンドゥ操作を行ったあと、ホーム画面に「**REDO**」が表示されているときに、**F3 REDO** ボタンを押します。
以下の確認メッセージがポップアップ表示されます。



2. **F4 YES** ボタンを押すと、最後の操作が再び有効になって本機が最新の状態に戻ります。

メモ

リドゥをキャンセルする場合は、**F1 NO** ボタンを押します。

7.レコーダー機能

7-1.ロケート機能

ホーム画面内で、MULTI JOGダイヤルを使ってロケートポイントを指定します。

ホーム画面中央には、レコーダーの現在位置「時：分：秒」として時間表示されています。

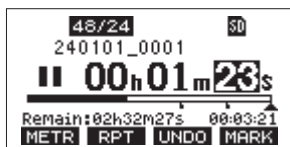
この時間表示部に指定の時間を入力することによって、レコーダーの現在位置を移動することができます。

再生位置を移動する

ホーム画面でレコーダーが停止中または再生中に、MULTI JOGダイヤルを回してロケートします。

ダイレクトロケート機能を使ってロケートする

1. ホーム画面でレコーダーが停止中にMULTI JOGダイヤルを押すと、レコーダーのカウンター表示部に変更箇所のカursorが現れ、ダイレクトロケートモードになります。



2. MULTI JOGダイヤルを回して値を変更してからMULTI JOGダイヤルを押して確定すると、Cursorが次の項目へ移動します。
3. 「秒」→「分」→「時」を変更すると、レコーダーの現在位置が設定した時間に移動します。
4. ▶/|| ボタンや● ボタンを押すことで、その位置から再生や録音を行うことができます。

7-2.リピート再生機能

リピート再生機能を使って、繰り返し再生を行うことができます。

ホーム画面表示中、F2 **RPT** ボタンを押してリピート再生機能の設定を行います。

非表示：録音済みエリア／未録音エリアに関係なく、カレントソングを再生し続けます。

S1：カレントソングを再生し、停止します。

⌂1：カレントソングを繰り返し再生します。

7-3.パンチイン／アウト機能

パンチイン／アウトは、録音済みのトラックの一部を差し替えるときに使うテクニックです。

レコーダーを再生して、差し替え部分に来たら録音に切り換え（パンチイン）、差し替え部分を終了したら再生に切り換わり、2秒後に停止します（パンチアウト）。

1. あらかじめ差し替える部分を決めておきます。
差し替えた音声が元のトラック音声とうまく繋がるようなポイントを選びます。
2. 差し替えるトラックのRECボタンを押して、録音待機状態にします（RECボタン点滅）。

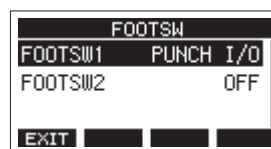
メモ

- パンチインポイントとパンチアウトポイントの間は、1秒以上開けてください。
 - 同時にパンチ録音できるのは、10トラックまでです。録音されるトラックが10トラック以下になるようにRECボタンを押してください。
3. 差し替え部分の手前から再生を始めます。
 4. 差し替え部分に来たら、● ボタンを押して演奏を行います。録音に切り換わります（パンチイン）。
 5. 差し替え部分の終わりに来たら■ ボタンを押します。再生に切り換わり、2秒後に停止します。

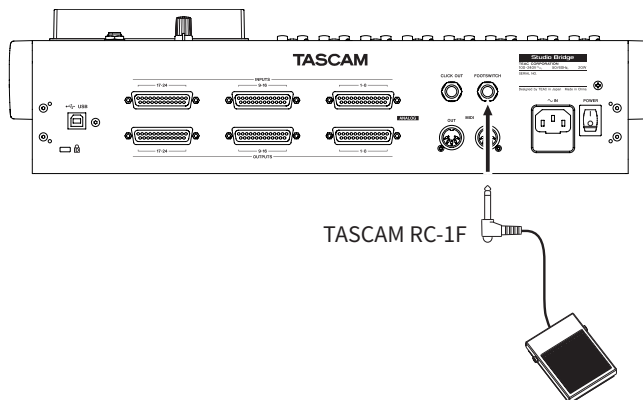
フットスイッチを使ったパンチイン／アウト

リアパネルのFOOTSWITCH端子に接続した別売の推奨フットスイッチ（TASCAM RC-1F）を使って、パンチイン／アウトを行うこともできます。

フットスイッチを使ってパンチイン／アウトを行うには、あらかじめフットスイッチに割り当てる機能を「PUNCH I/O」に設定しておく必要があります。（→45ページ「フットスイッチを設定する」）



上記手順の4.で●ボタンの代わりにフットスイッチを踏み、手順5.の■ボタンの代わりに再度フットスイッチを踏みます。



メモ

本機は、フットスイッチとしてプッシュ・トゥ・メイク（押したときに短絡状態）のアンラッチ型（モーメンタリー型）スイッチを使用する前提で設計されています。

7-4. オートパンチイン／アウト機能

オートパンチイン／アウト機能により、あらかじめ設定したパンチインポイントとパンチアウトポイント間を自動録音することができます。

オートパンチイン／アウト機能を実行すると、パンチインポイント（録音開始点）より手前のプリロールポイントから再生を開始し、パンチインポイントまで来ると録音に切り換わります。その後、パンチアウトポイント（録音終了点）まで来ると再生に切り換わり、パンチアウトポイントの2秒後に停止します。

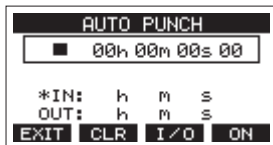
メモ

同時にオートパンチ録音できるのは、10トラックまでです。

パンチイン／アウトポイントを設定する

操作：MENU → MTR → AUTO PUNCH

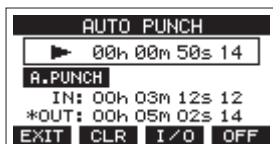
- レコーダーが停止中にMENU画面のMTR項目を選択し、MTR画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）
- MTR画面のAUTO PUNCH項目を選択し、AUTO PUNCH画面を表示します。



- ▶/|| ボタンを押して、再生を開始します。
- MULTI JOGダイヤルを押して、パンチインポイントまたはパンチアウトポイントを設定します。設定したポイントは、IN項目とOUT項目に表示されます。

メモ

- MULTI JOGダイヤルを回してポイントを設定することもできます。
 - パンチインポイントとパンチアウトポイントの間は、1秒以上開けてください。
 - F2 CLR** ボタンを押すと、設定したパンチインポイントまたはパンチアウトポイントをクリアします。
 - F3 I/O** ボタンを押して、パンチインポイントまたはパンチアウトポイントどちらを設定するかを選択します。選択した項目に✱アイコンが表示されます。
- ボタンを押して、再生を停止します。
 - F4 ON** ボタンを押して、オートパンチイン／アウト機能をオンにします。AUTO PUNCH 画面に **A.PUNCH** アイコンを表示します。



- F1 EXIT** ボタンを押して、MENU 画面に戻ります。

ヒント

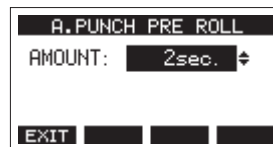
- パンチインポイントのみを設定すると、オートパンチインで録音が始まったあと、任意の位置で■ボタンを押すまで録音を継続することができます。
- パンチアウトポイントのみを設定すると、任意の位置で●ボタンを押して録音を開始したあと、オートパンチアウトで録音を停止することができます。

プリロールポイントを設定する

オートパンチインを行うとき、パンチインポイントのどれくらい手前から再生（プリロールポイント）を始めるかを設定します。

操作：MENU → MTR → A.PUNCH PRE ROLL

- レコーダーが停止中にMENU画面のMTR項目を選択し、MTR画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）
- MTR画面のA.PUNCH PRE ROLL項目を選択し、A.PUNCH PRE ROLL画面を表示します。



- プリロールポイントを設定します。

選択肢	内容
OFF	パンチインポイントの手前に移動しません。あらかじめ、任意のパンチインポイント手前に移動しておく必要があります。
1sec.～10sec. (初期値：2sec.)	設定した時間だけパンチインポイントの手前に移動し再生を始めます。

- F1 EXIT** ボタンを押して、MTR画面に戻ります。

7. レコーダー機能

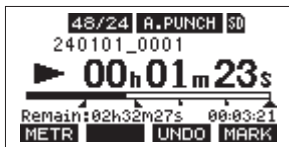
パンチイン／アウトをリハーサルする

パンチイン／アウトを実行する前に、リハーサルをすることができます。リハーサルでは、モニターが実際のレコーディングと同じように切り換わりますが、録音はされません。

操作：MENU → MTR → A.PUNCH PRE ROLL

1. レコーダーが停止中にMENUボタンを押して、ホーム画面を表示します。

ホーム画面に **A.PUNCH** アイコンが表示されていることを確認します。



2. オートパンチイン／アウトしたいトラックのRECボタンを押します。

メモ

同時にパンチ録音できるのは、10トラックまでです。録音されるトラックが10トラック以下になるようにRECボタンを押してください。

3. ▶/|| ボタンを押します。

オートパンチイン／アウトのリハーサルが始まります。

- トランスポートがプリロールポイントから走行し始めます。トラック再生信号と入力ソース信号の両方をモニターできます。(→ 31ページ「プリロールポイントを設定する」)
- パンチインポイントまで来ると、入力ソース信号だけのモニターになり、●ボタンが点滅してリハーサルであることを表示します。
- パンチアウトポイントまで来ると、トラック再生信号と入力ソース信号の両方のモニターになり、●ボタンが消灯します。
- パンチアウトポイントの2秒後に自動的に停止し、▶/|| ボタンが点滅します。

繰り返しリハーサルを行うことができます。

オートパンチイン／アウトを実行する

実際にオートパンチイン／アウトを行います。

1. ホーム画面に **A.PUNCH** アイコンが表示されていることを確認します。
2. オートパンチイン／アウトしたいトラックのRECボタンを押します。

メモ

同時にパンチ録音できるのは、10トラックまでです。録音されるトラックが10トラック以下になるようにRECボタンを押してください。

3. ●ボタンを押します。

- トランスポートがプリロールポイントから走行し始めます。トラック再生信号と入力ソース信号の両方をモニターできます。(→ 31ページ「プリロールポイントを設定する」)
- パンチインポイントまで来ると、入力ソース信号だけのモニターになり、●ボタンが点灯します。
- パンチアウトポイントまで来ると、トラック再生信号と入力ソース信号の両方のモニターになり、●ボタンが消灯します。
- パンチアウトポイントの2秒後に自動的に停止し、▶/|| ボタンが点滅します。

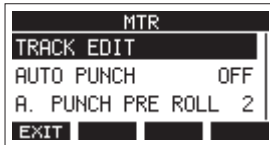
メモ

録音に満足できない場合は、UNDO機能を使用して元に戻すか、パンチ録音をやり直すことができます。

8-1.トラックを消去する

操作：MENU → MTR → TRACK EDIT → TRACK CLEAR

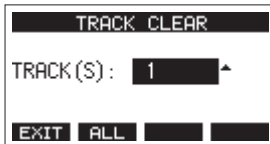
- レコーダーが停止中にMENU画面のMTR項目を選択し、MTR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



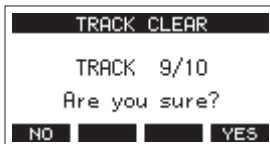
- MTR画面のTRACK EDIT項目を選択し、TRACK EDIT画面を表示します。



- TRACK EDIT画面のTRACK CLEAR項目を選択し、TRACK CLEAR画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回してクリアするトラックを選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。確認のメッセージが表示されます。



メモ

F2 ALL ボタンを押すと、すべてのトラックをクリアするメッセージが表示されます。



- F4 YES** ボタンを押して、トラックのクリアを実行します。トラックのクリアが完了すると、TRACK CLEAR画面に戻ります。

メモ

- トラックのクリアをキャンセルする場合は、**F1 NO** ボタンを押します。
- 最後にクリアしたトラックだけ、アンドゥを行うことができます。

トラックのクリアが完了すると、TRACK CLEAR画面に戻ります。

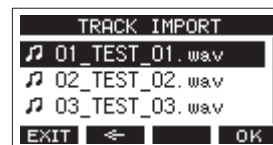
8-2.トラックをインポートする

お手持ちのオーディオファイルをカレントソングのトラックにインポートすることができます。

トラックのインポートに使用できるファイルは、WAV (BWF) 形式です(拡張子「.WAV」が付きます)。

別の形式のオーディオファイル(.mp3など)を本機にインポートする場合は、事前にインポートするソングのファイル形式に合わせたWAVファイルに変換する必要があります。

- 本機をコンピューターに接続し、ストレージモードを有効にします。(→ 50ページ「12-1. パソコンと接続する」)
- パソコン側の操作で、パソコン上のWAVファイルを本機の「MUSIC」フォルダーにコピーします。
- 本機をパソコンから正しく切断し、USBケーブルを外します。(→ 51ページ「接続を解除する」)
- レコーダーが停止中にMENU画面のMTR項目を選択し、MTR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- MTR画面のTRACK EDIT項目を選択し、TRACK EDIT画面を表示します。
- TRACK EDIT画面のIMPORT項目を選択し、TRACK IMPORT画面を表示します。「MUSIC」フォルダー内のWAVファイルが表示されます。



- インポートするWAVファイルを選択します。
 - MULTI JOGダイヤルを回して、WAVファイルの選択をします。
 - フォルダーを選択した状態でMULTI JOGダイヤルを押すと、選択したフォルダーの内容を表示します。
 - F1 EXIT** ボタンを押すと、MENU画面に戻ります。
 - F2 ←** ボタンを押すと、上位の階層に移動します。
- F4 OK** ボタンを押します。インポートするWAVファイルとカレントソングのビット深度が違う場合確認メッセージが表示されます。



[確認メッセージの表示例]

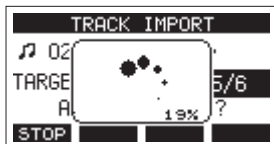
- F1 NO** ボタンを押すと、TRACK IMPORT画面に戻ります。
- F4 YES** ボタンを押すと、TRACK IMPORT画面に進みます。この場合、インポートするときにカレントソングのビット深度に変換してインポートします。

メモ

- インポートするトラックの空きがない場合は、ポップアップメッセージ「Import error. No track」が表示されます。
- トラックのインポートをキャンセルする場合は、**F1 NO** ボタンを押します。
- 以下のような場合はインポートすることができません。
 - SDカードに十分な空き容量がない場合

8. トラックの編集

- 空のトラックがない場合
 - インポートしようとするWAVファイルのサンプリングレートとカレントソングのサンプリングレートが違う場合
例：カレントソングの属性が44.1kHzのときに、48kHzのWAVファイルをインポートしようとした場合
 - インポート可能なファイルがない場合は、ポップアップメッセージ「No File」が表示されます。
9. インポートするトラックを選択し、**F4 YES** ボタンを押してトラックのインポートを実行します。



インポートが終了すると、TRACK IMPORT画面に戻ります。

メモ

- **F1 STOP** ボタンを押すと、インポートを中断することができます。
- 中断するまでにインポートされた部分は、消去されずに残ります。

8-3. トラックを入れ換える

録音されたトラックを別のトラックと入れ換えることができます。

操作：MENU → MTR → TRACK EDIT → TRACK CLEAR

1. レコーダーが停止中にMENU画面のMTR項目を選択し、MTR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
2. MTR画面のTRACK EDIT項目を選択し、TRACK EDIT画面を表示します。
3. TRACK EDIT画面のTRACK SWAP項目を選択し、TRACK SWAP画面を表示します。



4. MULTI JOGダイヤルを回して、入れ換える元のトラックを選択します。
5. MULTI JOGダイヤルを押して、カーソルをB項目に移動します。
6. MULTI JOGダイヤルを回して、入れ換える先のトラックを選択します。
7. **F4 YES** ボタンを押すと、A項目とB項目に指定したトラックの入れ換えを行います。

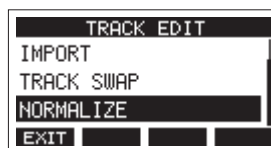
8-4. ノーマライズ機能

ノーマライズ機能を使うと、MTRに記録されたトラックの最大レベルを0～-20dBの範囲で再調節することができます。

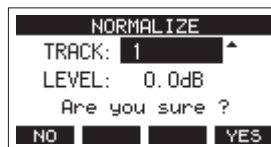
他のトラックとのレベル差を調節することでミックスダウンを行いやすくします。インポートしたトラックをノーマライズすることも可能です。

ノーマライズ機能を実行する

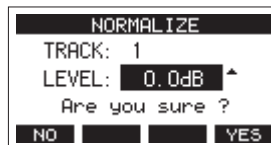
1. レコーダーが停止中にMENU画面のMTR項目を選択し、MTR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
2. MTR画面のTRACK EDIT項目を選択し、TRACK EDIT画面を表示します。
3. TRACK EDIT画面のNORMALIZE項目を選択し、NORMALIZE画面を表示します。



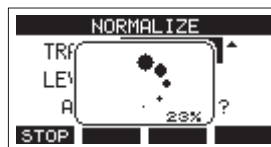
4. MULTI JOGダイヤルを回して、ノーマライズするトラックを選択します。



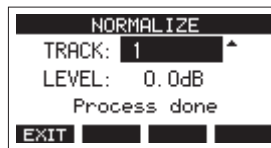
5. MULTI JOGダイヤルを回して、ノーマライズレベルを選択します。
選択肢：0～-20dB（初期値：0dB）



6. **F4 YES** ボタンを押すと、指定したトラックのノーマライズを行います。



- 変換中に**F1 STOP** ボタンを押すと、処理を中止します。
中止した場合、ノーマライズは行われません。
処理が完了すると「Process done」と表示されます。



7. MULTI JOGダイヤルを回して、トラックまたはレベルを変更すると手順4.の画面に戻ります。
引き続き他のトラックをノーマライズする場合は、手順4.から操作を繰り返してください。

ノーマライズ操作を取り消す

ノーマライズを行ったトラックを、アンドゥ機能を使ってノーマライズ前の状態に戻すことができます。また、アンドゥ機能で取り消したノーマライズ処理をリドゥ機能で復帰することもできます。

メモ

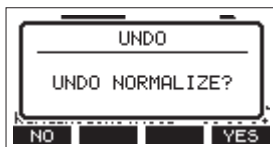
アンドゥまたはリドゥに必要な情報はソングをロードする、または本機の電源をオフにすると失われてしまうため、その後は行うことができません。

- ノーマライズを行った後、ホーム画面のファンクションボタンのF3ボタンに **UNDO** が表示されている場合、直前のノーマライズ処理を取り消すことができます。ノーマライズ処理を中断した場合、およびノーマライズ処理前のトラックの最大音量がノーマライズレベルと同じだった場合は、**UNDO** ボタンは表示されません。

1. アンドゥを行うには、F3 **UNDO** ボタンを押します。



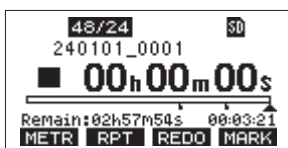
以下の確認メッセージがポップアップ表示されます。



2. F4 **YES** ボタンを押すと、ノーマライズ操作を行う前のトラックの音量に戻ります。

アンドゥ後、ホーム画面のファンクションボタンのF3ボタンに **REDO** が表示されている場合は、直前のアンドゥ操作を取り消すことができます。

1. リドゥを行うには、F3 **REDO** ボタンを押します。



以下の確認メッセージがポップアップ表示されます。



2. F4 **YES** ボタンを押すと、アンドゥ操作で取り消したノーマライズ結果を復帰させ、ノーマライズされたトラックの音量になります。

8-5. ミックスダウンする

録音した個々のトラックの音量、定位などを調節し、それらをステレオにミックスしてバランス良く仕上げるのがミックスダウンです。本機に接続したお持ちのミキサーを使って、本機に録音した再生音をミックスダウンすることができます。

トラック 23/24 をマスタートラックの記録用に空けておくと、各チャンネルに録音したトラックの音からステレオミックスした信号を記録し、ステレオマスターミックスのファイルを作成することが可能です。

8. トラックの編集

8-6. ステレオミックスエクスポート機能

録音されたトラック23およびトラック24の録音ファイル（モノラルファイル）を1つのステレオファイルに変換することができます。変換されたステレオファイルは、「MUSIC」フォルダー内に保存されます。

保存されるファイル名は、たとえばソング名が「181228_0002」の場合、「181228_0002_2-MIX_01.wav」というファイル名で保存されます。

変換されたファイルの大きさが2GBを超える場合は、末尾の数字が「02」、「03」…となり、複数のファイルが作成されます。

操作：MENU → STEREO MIX EXPORT

1. ステレオミックスエクスポートしたいソングをあらかじめロードしておきます。
ソングをロードする方法については、24ページ「ソングをロードする」をご参照ください。
2. レコーダーが停止中にMENU画面のSTEREO MIX EXPORT項目を選択し、STEREO MIX EXPORT画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）

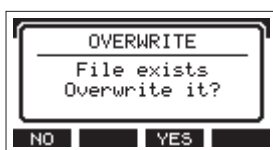


3. **F4 YES** ボタンを押すと、変換が開始されます。



メモ

- 変換されたファイルがすでに存在する場合は、上書き確認のメッセージが表示されます。



F3 YES ボタンを押すと、すでにあるファイルを削除して変換を開始します。操作の取り消し（アンドウ）はできません。

- MAIN MIX L/Rバスのファイルが録音されていない場合は、変換することができません。以下のメッセージが表示されます。



- 変換中に**F1 STOP** ボタンを押すと、変換を中止します。中止するまでに変換した部分は、ファイルとして残ります。
4. 変換が完了するとMENU画面に戻ります。

メモ

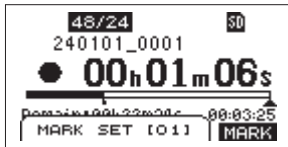
変換されたファイルは、本機のSD PLAYモードで再生することができます。

SD PLAYモードの再生方法については、49ページ「SDカード内のWAVファイルを再生する（SD PLAYモード）」をご参照ください。

マークは、再生時の頭出しなどに利用することができます。
WAVファイルに登録したマークポイントは、本機以外でもBWF対応ソフトなどで利用することができます。

9-1. マークポイントを登録する

録音中または再生中に**F4 MARK** ボタンを押すと、その位置にマークポイントを登録することができます。
マークポイントを登録するとマーク番号がディスプレイの下部にプルアップ表示されます。



マークポイントが設定されている位置には、再生位置表示バーの下に■アイコンが表示されます。

- マーク名の [xx] は、全マークに共通の通し番号が付きます。
- 録音中に付けたマークポイントは、録音停止時に自動的にソングに保存されます。
- 再生中に付けたマークポイントは、自動的に保存されません。再生停止後にソング情報の保存を行ってマークポイントの情報を保存してください。(→ 24ページ「カレントソングを保存する」)

メモ

ソング名の先頭に✱アイコンが表示されている場合は、保存されていないマークポイントがあります。ソング情報の保存を行い、マークポイントの情報を保存してください。(→ 24ページ「カレントソングを保存する」)

9-2. マークの位置へ移動する

停止中／一時停止中／再生中に、◀◀ボタンまたは▶▶ボタンを押すと、現在位置の手前または次のマークの位置へ移動（スキップ）することができます。

スキップすると、ディスプレイの下部にマーク名がプルアップ表示されます。

9-3. 任意のマークポイントを削除する

停止中／一時停止中にマークポイントを削除することができます。

1. 停止中／一時停止中に削除したいマークポイントへスキップします。(→ 37ページ「9-1. マークポイントを登録する」)
2. **F4 MARK** ボタンを押すと、消去の確認画面が表示されます。



3. **F4 YES** ボタンを押して、マークポイントを消去します。

メモ

- 複数のマークポイントを消去するときは、手順1.~3.を繰り返してください。
- カレントソングのすべてのマークポイントを削除するには、SONG画面で表示されるメニューリストのCLR ALL MARKS項目で行います。(→ 24ページ「すべてのマークポイントを消去する」)

10. さまざまな機能

10-1. ヘッドホンモニター機能

トラックの音声をヘッドホンやモニタースピーカーでモニターするための音声の設定を行うことができます。

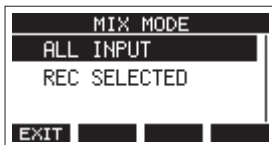
モニターするトラックを選択する

操作：MENU → PHONES/MONITOR → MIX MODE

- レコーダーが停止中にMENU画面のPHONES/MONITOR項目を選択し、PHONES/MONITOR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- PHONES/MONITOR画面のMIX MODE項目を選択し、MIX MODE画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、モニターするトラックを選択します。

選択肢	内容
ALL INPUT (初期値)	すべての入力音をモニターすることができます。
REC SELECTED	RECボタンが押されているトラックの音声をモニターすることができます。(複数選択可)

- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。PHONES/MONITOR画面に戻ります。

モニターミックスする音量を設定する

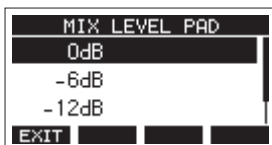
操作：MENU → PHONES/MONITOR → MIX LEVEL PAD

トラックの音声を複数選択すると、モニター音のレベルが過大になり歪んでしまうことがあります。MIX LEVEL PAD機能でモニター音のレベルが過大にならないようにすることができます。

- レコーダーが停止中にMENU画面のPHONES/MONITOR項目を選択し、PHONES/MONITOR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- PHONES/MONITOR画面のMIX LEVEL PAD項目を選択し、MIX LEVEL PAD画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、モニター音のレベルを調節します。

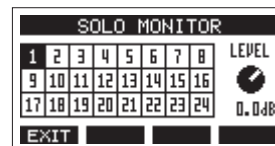
選択肢	内容
0dB (初期値)	各トラックの音声をそのままの音量でモニター音に加算します。
-6dB	各トラックの音声を6dB下げたからモニター音に加算します。
-12dB	各トラックの音声を12dB下げたからモニター音に加算します。
-18dB	各トラックの音声を18dB下げたからモニター音に加算します。

- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。PHONES/MONITOR画面に戻ります。

SOLOモニター機能を使う

SOLOモニター機能を使って、任意のトラックの音声をモニターすることができます。

- ホーム画面を表示中にSHIFTボタンを押しながら、SOLOモニターを行いたいトラックのRECボタンを押します。
 - SOLOモニターモードとなり、ヘッドホンのモニター音がSOLOモニターの音声に切り替わります。
 - SOLOモニター中はSOLOインジケーターが点滅します。
 - 画面がSOLO MONITOR画面に切り替わります。



- MULTI JOGダイヤルを回してSOLOモニターの音量を調節します。
- 他のトラックもSOLOモニターに追加する場合は、SHIFTボタンを押しながら追加するトラックのRECボタンを押します。
- トラックのSOLOモニターを解除するには、SHIFTボタンを押しながら解除するトラックのRECボタンを押します。
- すべてのトラックのSOLOモニターが解除されると、MIX MODE項目で設定したモニター音に戻ります。
 - SOLOインジケーターが消灯します。

SOLO MONITOR画面を閉じるには、**F1 EXIT** を押します。

SOLO MONITOR画面を表示する

SOLO MONITOR画面でSOLOモニターしているトラックを確認することができます。また、各トラックのRECボタンを押すことで、SOLOモニターへの追加/解除ができます。

メモ

SOLO MONITOR画面を表示しても、SOLOモニターモードにはなりません。

ホーム画面から表示する場合

ホーム画面を表示中にSHIFTボタンを押しながら**F3** **SOLO** ボタンを押すとSOLO MONITOR画面が表示されます。

SOLO MONITOR画面を閉じるには、**F1** **EXIT** ボタンを押します。

MENU画面から表示する場合

- レコーダーが停止中にMENU画面のPHONES/MONITOR項目を選択し、PHONES/MONITOR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- PHONES/MONITOR画面のSOLO MONITOR項目を選択し、SOLO MONITOR画面を表示します。

SOLO MONITOR画面を閉じるには、**F1** **EXIT** ボタンを押します。

トラックの音声をステレオとしてモニターする

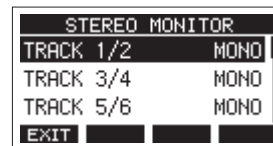
隣り合ったトラックの音声をLch、Rchに振り分けてステレオとしてモニターすることができます。

操作：MENU → PHONES/MONITOR → STEREO MONITOR

- レコーダーが停止中にMENU画面のPHONES/MONITOR項目を選択し、PHONES/MONITOR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- PHONES/MONITOR画面のSTEREO MONITOR項目を選択し、STEREO MONITOR画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、ステレオとしてモニターしたいトラックのペアを選択します。
- MULTI JOGダイヤルを押して、選択したトラックの設定画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回してステレオモニター設定を選択します。

選択肢	内容
MONO (初期値)	トラックの音声をモノラル (センター) でモニターします。
STEREO	トラックの音声をLch、Rchに振り分け、ステレオでモニターします。

- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。PHONES/MONITOR画面に戻ります。

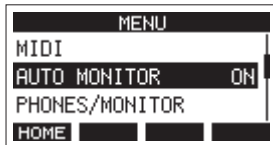
10. さまざまな機能

10-2. オートモニター機能

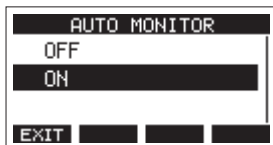
MTRのトランスポートの状態や、トラックのRECボタンの状態によって、本機から出力される音声自動的に切り替わる機能です。この機能を使用するトラックは、MONスイッチを「MTR」に設定しておく必要があります。(10ページ)

操作：MENU → AUTO MONITOR

- レコーダーが停止中にMENU画面のAUTO MONITOR項目を選択し、AUTO MONITOR画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- MULTI JOGダイヤルを回して、オートモニター機能を設定します。



OFF

本機から出力される音声は以下の通りとなります。

REC READYの 状態	MTRトランスポートの状態		
	停止中	再生中	録音中
ON	INPUTスイッチで選択した音声	INPUTスイッチで選択した音声	INPUTスイッチで選択した音声
OFF	再生無し	SD再生音	SD再生音

ON (初期値)

本機から出力される音声は以下の通りとなります。

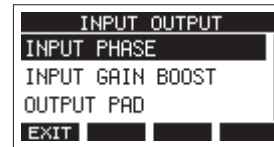
REC READYの 状態	MTRトランスポートの状態		
	停止中	再生中	録音中
ON	INPUTスイッチで選択した音声	SD再生音およびINPUTスイッチで選択した音声	INPUTスイッチで選択した音声
OFF	再生無し	SD再生音	SD再生音

10-3. 入力フェーズ機能

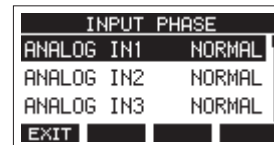
各チャンネルの位相（フェーズ）を設定することができます。

操作：MENU → INPUT OUTPUT → INPUT PHASE

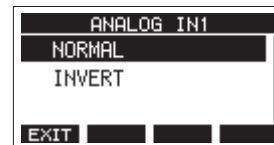
- レコーダーが停止中にMENU画面のINPUT OUTPUT項目を選択し、INPUT OUTPUT画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- INPUT OUTPUT画面のINPUT PHASE項目を選択し、INPUT PHASE画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、信号の位相（フェーズ）を変更するチャンネルを選択します。
- MULTI JOGダイヤルを押して、選択したチャンネルの設定画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、信号の位相（フェーズ）を変更します。

選択肢	内容
NORMAL (初期値)	正相
INVERT	逆相

- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。INPUT PHASE画面に戻ります。

10-4. 入力ゲインブースト機能

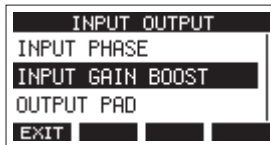
ゲインブースト機能を使うと、各アナログ入力端子に入力された信号をDSP処理によって増幅します。音量の小さな入力ソースでも、適切なレベルにすることができます。

メモ

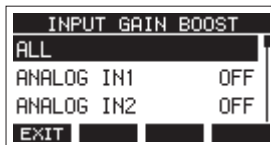
ゲインブースト機能では、背景ノイズも増幅されます。十分な音量がある入力ソースではノイズを抑えるためにゲインブースト機能は「OFF」の設定でご使用ください。

操作：MENU → INPUT OUTPUT → INPUT GAIN BOOST

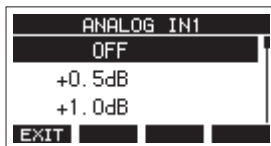
- レコーダーが停止中に MENU 画面の INPUT OUTPUT 項目を選択し、INPUT OUTPUT 画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- INPUT OUTPUT 画面の INPUT GAIN BOOST 項目を選択し、INPUT GAIN BOOST 画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、INPUT GAIN BOOST設定を変更するチャンネルを選択します。ALLを選択するとすべてのチャンネルに同じブースト量を設定できます。
- MULTI JOGダイヤルを押して、選択したチャンネルの設定画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、ゲインブースト量を選択します。選択肢：OFF ~ +12.0dB (初期値：OFF、0.5dBステップ)
- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。INPUT GAIN BOOST 画面に戻ります。

10-5. アウトプットパッド機能

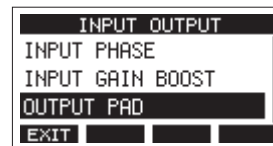
本機と接続する機器の入力仕様によっては本機の出力が過大入力となり入力音が歪んでしまうことがあります。

OUTPUT PAD 機能を使うことで接続した機器に適した送り出しレベルに調節することができます。

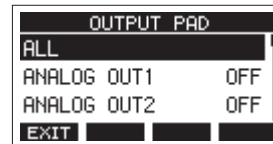
各チャンネルの出力減衰量の設定

操作：MENU → SYSTEM → INPUT OUTPUT → OUTPUT PAD

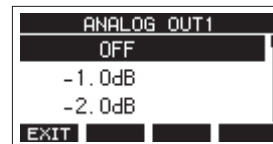
- レコーダーが停止中にMENU画面のSYSTEM画面の INPUT OUTPUT 項目を選択し、INPUT OUTPUT 画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- INPUT OUTPUT 画面の OUTPUT PAD 項目を選択し、OUTPUT PAD 画面を表示します。



- OUTPUT PAD 画面で出力減衰量を設定するチャンネルを選択します。ALLを選択するとすべてのチャンネルに同じ出力減衰量を設定します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、出力減衰量を設定します。選択肢：OFF (初期値) ~ -24dB
- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。OUTPUT PAD 画面に戻ります。
- F1|EXIT ボタンを押して、SYSTEM 画面に戻ります。

10. さまざまな機能

10-6. メトロノーム機能

本機は、メトロノーム機能を内蔵しています。
クリック音の設定やメトロノームの設定を行うことができます。

メモ

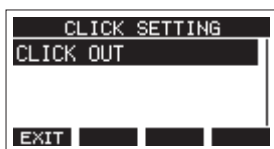
メトロノーム機能の設定は、カレントソングにも保存されます。次回ソングをロードしたときに、ソングに保存された設定で動作することができます。

クリック音の設定

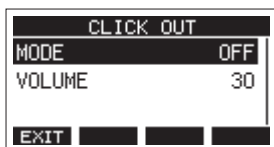
メトロノームのクリック音の出力先を設定します。
出力先によって、設定方法が異なります。

CLICK OUT端子へのクリック音の出力設定

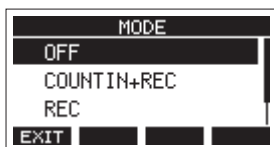
- レコーダーが停止中にCLICK画面のSETTING項目を選択し、CLICK SETTING画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- CLICK SETTING画面のCLICK OUT項目を選択し、CLICK OUT画面を表示します。



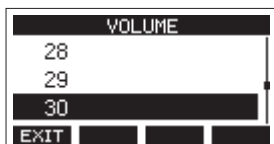
- CLICK OUT画面のMODE項目を選択し、MODE画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、クリック音の発音を設定します。

選択肢	内容
OFF (初期値)	録音や再生に連動したクリック音を発音しない
COUNT IN+REC	カウントインと録音時にクリック音を発音
REC	録音時にクリック音を発音
REC&PLAY	録音と再生時にクリック音を発音

- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。
CLICK OUT画面に戻ります。
- CLICK OUT画面のVOLUME項目を選択し、VOLUME画面を表示します。

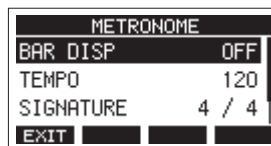


- MULTI JOGダイヤルを回して、CLICK OUT端子の出力レベルを設定します。
選択肢：0~50 (初期値：20)
- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。
CLICK OUT画面に戻ります。
録音や再生をすると、設定にしたがってクリック音を発音します。
設定を有効にすると、TEMPOインジケータが点灯しメトロノームのテンポに合わせて点滅します。
なお、録音時にメトロノームが動作しても、メトロノーム信号は録音されません。

メトロノームの設定

メトロノームの詳細設定を行います。

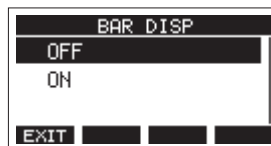
- レコーダーが停止中にMENU画面のCLICK項目を選択し、CLICK画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- CLICK画面のMETRONOME項目を選択し、METRONOME画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回してメトロノームの設定項目を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。
各設定項目の画面が表示されます。

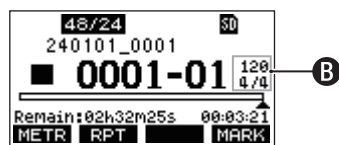
BAR DISP

ホーム画面のタイムカウンター表示を設定します。
選択肢：OFF (初期値)、ON



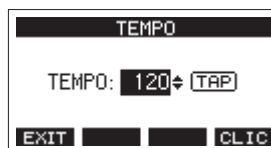
「ON」に設定すると、ホーム画面のタイムカウンター表示がBar-Beat表示 (小節/拍) に切り換わり、テンポと拍子がB部分に表示されます。

ただし、10000小節以上は表示できません。



TEMPO

テンポを設定します。
20 ~ 250 (BPM) の範囲で設定できます。
(初期値：120)



MULTI JOGダイヤルを回して、テンポを設定します。
CLICKボタンを押して、TAPテンポ入力することもできます。
フットスイッチの機能を「TAP」にしている場合は、フットスイッチでも入力できます。(→ 45ページ「フットスイッチを設定する」)

メモ

F4 **CLICK** ボタンを押すと、テンポを設定中にクリック音の発音をオン/オフします。

SIGNATURE

4/4拍子や3/4拍子などの拍子を設定します。

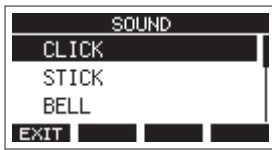
1/1 ~ 12/8の範囲で設定します。(初期値: 4/4)



SOUND

クリック音の音色を設定します。

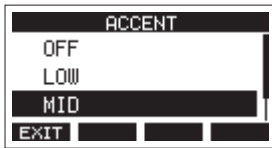
選択肢: CLICK (初期値)、STICK、BELL、KICK、SNARE、PEDAL HIHAT、OPEN HIHAT、CLOSE HIHAT



ACCENT

クリック音のアクセントの強さを設定します。

選択肢: OFF、LOW、MID (初期値)、HIGH

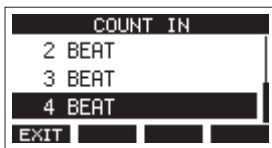


カウントイン機能の設定

クリック音の出力設定を「COUNTIN+REC」にすると、カウントイン録音を行うことができます。

録音を開始する前に再生されるクリック音のパターンを設定します。

- レコーダーが停止中にMENU画面のCLICK項目を選択し、CLICK画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)
- CLICK画面のCOUNT IN項目を選択し、COUNT IN画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、カウントインの種類を設定します。

選択肢	内容
1 SIGNATURE	SIGNATUREで設定した拍子を1小節。1拍目にアクセント。
2 SIGNATURES	SIGNATUREで設定した拍子を2小節。1拍目にアクセント。
4 SIGNATURES	SIGNATUREで設定した拍子を4小節。1拍目にアクセント。
2+4 BEAT	SIGNATURE設定に関係なく、2分音符1小節と4分音符1小節の組み合わせ。アクセント無し。
2 BEAT	SIGNATURE設定に関係なく、4分音符2拍。アクセント無し。
3 BEAT	SIGNATURE設定に関係なく、4分音符3拍。アクセント無し。
4 BEAT (初期値)	SIGNATURE設定に関係なく、4分音符4拍。アクセント無し。

- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。CLICK画面に戻ります。

手動でメトロノームを開始/停止する

CLICKボタンを押すことで、いつでもメトロノームを開始/停止することができます。

- メトロノームが停止中にCLICKボタンを押すと、メトロノームを開始します。
- メトロノームが動作中にCLICKボタンを押すと、メトロノームが停止します。

10. さまざまな機能

10-7. MIDI機能

本機は、レコーダーの再生または録音に合わせてMIDI TIMECODEおよびMIDI CLOCKを生成することができます。

生成したMIDIデータはMIDI OUT端子から出力すると同時に、USB接続されたパソコンに対しても送信します。

DAWなどで本機のMIDIタイムコードに同期するように設定することで、本機のレコーダーと同期ができるようになります。

詳しくは、お使いの製品/ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

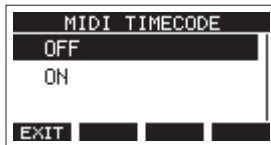
MIDIの設定は、下記の画面で行います。



MIDIタイムコード動作の設定

MIDIタイムコードを有効にすると再生または録音中にクォーター・フレーム・メッセージを送信します。ロケート時には、フル・メッセージを送信します。

1. レコーダーが停止中にMIDI画面のMIDI TIMECODE項目を選択し、MIDI TIMECODE画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



2. MULTI JOGダイヤルを回して、MIDIタイムコード動作を設定します。

選択肢	内容
OFF (初期値)	MIDIタイムコードを送信しません。
ON	MIDIタイムコードを送信します。

メモ

本機が送信するMIDIタイムコードのフレームタイプは、30フレーム/秒 (ノンドロップ) です。

3. MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。MIDI画面に戻ります。

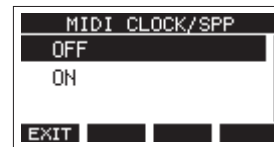
MIDI CLOCK/SPPの設定

MIDI CLOCK/SPPを有効にすると、再生中または録音中にMIDI CLOCKを送信します。

ロケート時には、ソングポジションポインターを送信します。

送信されるMIDI CLOCKのタイミングやソングポジションは、メトロノーム設定にしがいます。

1. レコーダーが停止中にMIDI画面のMIDI CLOCK/SPP項目を選択し、MIDI CLOCK/SPP画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



2. MULTI JOGダイヤルを回して、MIDI CLOCK/SPPの送信の有無を設定します。

選択肢	内容
OFF (初期値)	MIDI CLOCK/SPPを送信しません。
ON	MIDI CLOCK/SPPを送信します。

3. MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確定します。MIDI画面に戻ります。

10-8. フットスイッチ機能

フットスイッチを設定する

フットスイッチの設定は、FOOTSW画面で行います。
市販のYケーブル*を使うとフットスイッチを2つ接続することができます。機能・極性は、フットスイッチごとにそれぞれ設定することができます。

*TRS標準プラグ（オス）- TS標準ジャック（メス）x2（チップ、リング分配）のYケーブル

メモ

Yケーブルを使用せずに直接フットスイッチを接続した場合は、「FOOTSW1」の設定で動作します。その場合、「FOOTSW2」の設定は「OFF」にしてください。

ヒント

TRS標準プラグ・アンラッチ型デュアルタイプのフットスイッチを使用することも可能です。

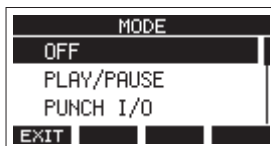
- レコーダーが停止中にSYSTEM画面のFOOTSW項目を選択し、FOOTSW画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）



- フットスイッチの設定を登録するリスト（FOOTSW1またはFOOTSW2）を選択し、フットスイッチの設定画面を表示します。



- MODE項目を選択し、MODE画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、フットスイッチに割り当てる機能を選択します。

選択肢	内容
OFF	フットスイッチの機能割り当て無し。
PLAY/PAUSE (初期値)	停止中または一時停止中に押すと再生を開始し、再生中に押すと一時停止します。
PUNCH I/O	再生中に押すとパンチインを、録音中に押すとパンチアウトを行います。
REC/STOP	録音の開始、停止します。
MARKER	ソングにマークポイントを登録します。
MARK SKIP	次のマークポイントへ移動します。
LOAD NEXT SONG	次のソングをロードします。
TAP	EFFECT画面やTEMPO画面でCLICKボタンとして動作します。

- MULTI JOGダイヤルを押して、割り当てる機能を決定します。FOOTSW画面に戻ります。

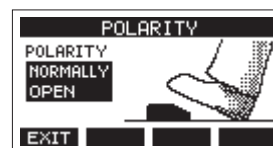
フットスイッチの極性を設定する

お使いのフットスイッチの極性に合わせて、本機の設定を変更することができます。

- レコーダーが停止中にSYSTEM画面のFOOTSW項目を選択し、FOOTSW画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）
- フットスイッチの設定を登録するリスト（FOOTSW1またはFOOTSW2）を選択し、フットスイッチの設定画面を表示します。



- POLARITY項目を選択し、POLARITY画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、フットスイッチの極性を設定します。

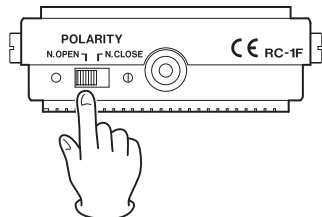
実際にフットスイッチを踏む動きと、画面に表示されている絵が同じ動きをするように「NORMALLY OPEN」または「NORMALLY CLOSED」を選んでください。

選択肢：NORMALLY OPEN（初期値）、NORMALLY CLOSED

10. さまざまな機能

メモ

TASCAM RC-1Fを使用時には、POLARITYスイッチを「N.OPEN」に設定してください。



5. **F1 EXIT** ボタンを押して、FOOTSW画面に戻ります。

メモ

デュアルタイプのフットスイッチを接続することも可能です。
フットスイッチ側の接続および設定方法については、フットスイッチの取扱説明書をご参照ください。

10-9. DAWコントロール機能

本機はDAWコントロール機能を備えており、DAWコントロールモードに設定することで、DAWアプリケーションの基本的な動作（RECファンクション、PLAY/STOPなどのトランスポート操作など）を本機の操作子を使って操作することができます。

Mackie ControlおよびHUIプロトコルのエミュレーションに対応しているため、主要なDAWアプリケーション（Cubase、Digital Performer、Logic、Live、Pro Tools、Cakewalkなど）の操作が可能です。

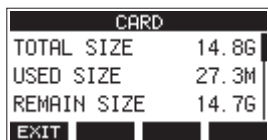
DAWコントロールモードの詳細については、TASCAMのウェブサイト（<https://tascam.jp/jp/>）の本機の製品ページにあるDAWコントロールモードマニュアルをご参照ください。

11. 各種設定および情報表示

11-1. 情報を見る

インフォメーション画面で、本機の各種情報を見ることができます。以下の手順でインフォメーション画面を表示します。

1. レコーダーが停止中にSYSTEM画面のINFORMATION項目を選択し、インフォメーション画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)

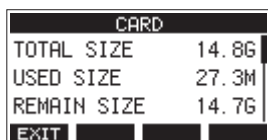


インフォメーション画面は3画面あり、CARD画面が表示されます。

2. MULTI JOGダイヤルを回して、CARD画面 / SONG画面 / SYSTEM画面を切り換えます。
3. F1 [EXIT] ボタンを押して、SYSTEM画面に戻ります。

CARD画面

CARD画面では、挿入しているSDカードの使用状況を表示します。



TOTAL SIZE

SDカードの総容量を表示します。

USED SIZE

SDカードの使用量を表示します。

REMAIN SIZE

SDカードの残容量を表示します。

SONG画面

SONG画面では、「MTR」フォルダー内の使用状況を表示します。

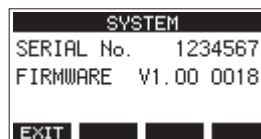


TOTAL SONG

「MTR」フォルダー内の総ソング数を表示します。

SYSTEM画面

SYSTEM画面では、本機の情報を表示します。



SERIAL No.

本機のシリアルナンバーを表示します。

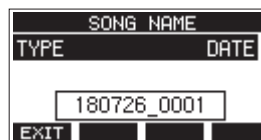
FIRMWARE

本機のシステムファームウェアのバージョンを表示します。

11-2. ソング名の形式を設定する

本機で作成するソング名の形式を設定します。

1. レコーダーが停止中にSYSTEM画面のSONG NAME項目を選択し、SONG NAME画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



2. ファイル名の形式を設定します。

選択肢	内容
DATE (初期値)	日付をソング名に付けます。 (例) 180101_0001
WORD	WORD EDIT 画面で設定した6文字をソング名に付けます。 (例) TASCAM_0001

メモ

日付は、本体内の時計を基に設定されます。(→ 21ページ「4-4. 内蔵時計の日時を設定する」)

3. F1 [EXIT] ボタンを押して、SYSTEM画面に戻ります。

文字 (WORD) の設定

文字を設定するには、TYPE画面でWORD項目を選択すると、SONG NAME画面にEDIT項目が表示され、WORD EDIT画面を表示します。



文字の設定方法については、25ページ「文字列の編集方法」をご参照ください。

11. 各種設定および情報表示

11-3. 出荷時の設定に戻す

本機のメモリーに保存されている各設定情報を工場出荷時の状態に戻すことができます。

以下のメニュー操作を行います。

1. レコーダーが停止中にSYSTEM画面のINITIALIZE項目を選択し、INITIALIZE画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



2. **F4** **YES** ボタンを押して、工場出荷時の状態に戻します。
3. 設定が完了すると、SYSTEM画面に戻ります。

メモ

- 中止するには、**F1** **NO** ボタンを押します。
- 日時設定は、初期化されません。

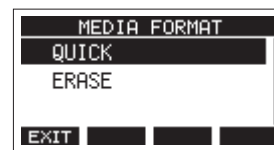
11-4. SDカードをフォーマットする

フォーマットを行うと、SDカード上のすべてのファイルが消去され、「MTR」フォルダー、「MUSIC」フォルダー、「UTILITY」フォルダー、および「tascam_m.sys」が自動生成されます。

注意

- フォーマットを行うと、SDカード上のデータはすべて消去されます。取り消し（アンドゥ）はできません。
- 必ず本機にてフォーマットを行ってください。他の機器、パソコンなどでフォーマットしたSDカードを使用した場合は、動作に影響が出る場合があります。

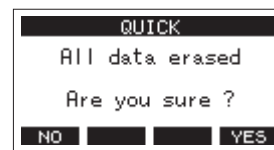
1. レコーダーが停止中にSYSTEM画面のMEDIA FORMAT項目を選択し、MEDIA FORMAT画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



QUICK：クイックフォーマットを実行します。

ERASE（推奨）：イレースフォーマットを実行します。

2. フォーマット方法を選択し、MULTI JOGダイヤルを押します。確認メッセージがQUICK画面またはERASE画面に表示されません。



[QUICK 項目選択時の表示]

メモ

フォーマットをキャンセルするには、**F1** **NO** ボタンを押します。

3. **F4** **YES** ボタンを押して、フォーマットを開始します。
4. フォーマットが終了すると、SYSTEM画面に戻ります。

メモ

- イレースフォーマット実行中に**F1** **STOP** ボタンを押すと、イレースフォーマットを中断し、クイックフォーマットが行われず中止されます。
- フラッシュメモリを使ったSDカードのようなストレージメディアは、書き込みを繰り返すことで書き込み速度が低下する傾向があります。書き込み速度が低下すると、録音に悪影響を及ぼす可能性があります。本機の「ERASE」を実行すると、SDカード*の書き込み速度が回復します。そのため、下記タイミングで「ERASE」を実行することをお勧めします。
 - メディア残量がなくなるまで書き込んだ場合
 - 定期的（1ヶ月程度）
 - 大事な録音の前

*SDカードの状態（故障・寿命など）により、書き込み速度が回復しない場合もあります。

11-5. SDカード内のWAVファイルを再生する (SD PLAYモード)

SDカード内の「MUSIC」フォルダーのWAVファイルを再生することができます。(→ 51ページ「12-2. パソコンからWAVファイルを取り込む」)

また、本機で録音したファイルを再生するには、ステレオミックスエクスポート機能を使って録音ファイル(モノラルファイル)を1つのステレオファイルに変換することでSD PLAYモードで再生することができます。(→ 36ページ「8-6. ステレオミックスエクスポート機能」)

SD PLAYモードで再生できる音声ファイル形式は、以下の通りです。

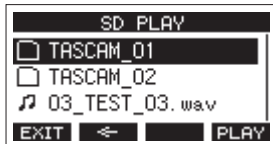
WAV : 44.1k/48kHz、16/24ビット

BWF : 44.1k/48kHz、16/24ビット

メモ

再生信号は、チャンネル23/24から送られます。

- レコーダーが停止中にMENU画面のSD PLAY項目を選択し、SD PLAY画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- 再生するファイルを選択します。
 - MULTI JOGダイヤルを回して、WAVファイルの選択をします。
 - フォルダーを選択した状態でMULTI JOGダイヤルを押すと、選択したフォルダーの内容を表示します。
 - F1 [EXIT] ボタンを押すと、MENU画面に戻ります。
 - F2 [←] ボタンを押すと、上位の階層に移動します。

メモ

再生可能なファイルは、WAVファイルのみです。対応していないファイルは、表示されません。

- F4 [PLAY] ボタンまたは▶/|| ボタンを押して、WAVファイルを再生します。
SD PLAY画面が再生状態表示になります。



- F1 [EXIT] ボタンを押すと、ファイル選択画面に戻ります。
- F2 [RPT] ボタンを押すと、リピート再生機能がオンになり、リピート再生モードが選択できます。

表示	内容
表示無し	現在再生中のWAVファイルのあるフォルダーを再生し、停止します。
🔄1	現在再生中のWAVファイルを繰り返し再生します。
🔄ALL	現在再生中のWAVファイルのあるフォルダーを繰り返し再生します。

- F3 [⏪] ボタンを押すと、WAVファイルの先頭にスキップします。WAVファイルの先頭付近で押すと、前のトラックの先頭にスキップします。
- F4 [⏩] ボタンを押すと、次のWAVファイルの先頭にスキップします。

- F1 [EXIT] ボタンを2回押して、MENU画面に戻ります。

11-6. 二次元コードで取扱説明書のページにアクセスする

二次元コードを読み取ることで、本機やDAWコントロールの取扱説明書を掲載しているウェブページにアクセスすることができます。

メモ

ディスプレイの輝度設定にかかわらず、二次元コードの読み取りのために一時的に輝度が明るくなります。

- レコーダーが停止中にSYSTEM画面のMANUALS項目を選択し、DOCUMENT PAGE画面を表示します。(→ 18ページ「メニュー操作の手順」)



- 画面の二次元コードをスマートフォンなどお使いの機器で読み取り、本機およびDAWコントロールの取扱説明書のページにアクセスします。
- F1 [EXIT] ボタンを押して、SYSTEM画面に戻ります。

12. パソコンを使ったデータ送受信

本機をパソコンとUSBケーブルで接続することで、本機のSDカードの中のソング情報をパソコンにバックアップする、またはバックアップしたソング情報を本機にリストア（復元）することができます。また、ソング内のトラックファイルやステレオマスターファイルをパソコンにエクスポートする、またはパソコン上のオーディオファイルを本機にインポートすることができます。

バックアップしたデータは、TASCAM Modelシリーズにリストアすることができます。このようにModelシリーズ間でのファイルのやりとりが自由にできますので、別の場所での追加録音やミックスダウンを行うことも簡単にできます。

注意

本機とパソコンをUSB接続する代わりに、本機からSDカードを取り外して直接（あるいはカードアダプターを使って）パソコンにセットしてバックアップを行う場合は電源をオフにする、または動作を停止してから、SDカードを抜くようにしてください。

本機では、以下のデータをパソコンに転送することができます。

ソング全体

本機では、ソング全体のデータを「MTR」フォルダーからパソコンに転送することができます。この操作を「バックアップ」と呼びます。また、パソコンにバックアップしたデータを「MTR」フォルダーに転送し、ソングファイルとして復元することができます。この操作を「リストア」と呼びます。

注意

「MTR」フォルダーに含まれる個々のファイルに対して、名前の変更や削除などを行わないでください。ソングとしてロードできなくなる、または正常な録音・再生動作を行うことができなくなります。

WAVファイル

あらかじめパソコン上のWAVファイルを「MUSIC」フォルダーに格納しておくことにより、ソングのトラックにインポートすることができます。また、「MUSIC」フォルダー内のWAVファイルをSDPLAYモードで再生することができます。

12-1. パソコンと接続する

パソコンと接続するには、片側がType-B（USB 2.0）で、反対側がパソコンのUSBポートに対応したタイプのUSBケーブル（USB-IF認証品を推奨）を使って、本機のリアパネルにあるUSB端子とパソコンのUSBポートを接続します。

本機の電源がオンの状態でUSB接続しても、USB接続後に本機の電源をオンにしても、どちらでも問題ありません。

注意

- パソコンの外部ストレージメディアとして使用する場合、USBストレージモード時は、録音／再生など本機のレコーダー操作はできません。
- パソコンとの接続は、USBハブを経由せずに直接接続してください。また、ケーブルが長すぎるとノイズを拾う可能性があります。

1. パソコンと本機のUSB端子をUSBケーブルで接続します。
2. MENU画面のSTORAGE項目を選択し、STORAGE画面を表示します。（→18ページ「メニュー操作の手順」）



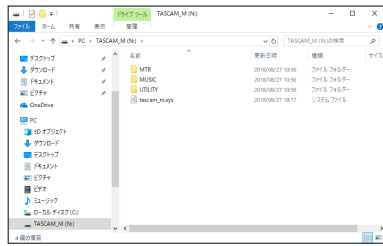
3. パソコンと接続する場合は、F4 **YES** ボタンを押します。USBストレージモードになり、パソコンと接続されます。



本機にSDカードが正しく挿入されていることを確認してください。

4. パソコンで本機が認識されると、本機に挿入しているSDカードが「TASCAM_M」というボリュームラベルの外部ドライブとして表示されます（本機でフォーマットした場合）。

5. 「TASCAM M」ドライブをクリックすると、「MTR」フォルダーと「MUSIC」フォルダー、「UTILITY」フォルダーが表示されます。



注意

- 本機への電源供給は、電源コードからとなります。USB経由での電源供給は行いません。
- データ転送中に電源コードを抜いたり、電源を切ったりしないでください。データ転送中に電源が切れた場合は、データが失われます。また、失われたデータは復活することができません。
- 「TASCAM_M」内にあるフォルダー名は、変更しないでください。

メモ

- 「MTR」フォルダーに含まれる個々のファイルに対して、名前の変更や削除などを行わないでください。
 - 「UTILITY」フォルダーは、本機のシステムをアップデートするときなどに使われます。
6. **F1 EXIT** ボタンを押して、メーター画面に戻ります。

接続を解除する

パソコンと本機の接続を外すときは、パソコンから本機を正しい手順で切り離してから、USBケーブルを外します。

パソコン側での接続解除方法については、パソコンの取扱説明書をご覧ください。

F1 EXIT ボタンを押すと、パソコンとの接続を解除しホーム画面に戻ります。

12-2. パソコンからWAVファイルを取り込む

1. パソコンと本機のUSB端子をUSBケーブルで接続します。(→ 50ページ「12-1. パソコンと接続する」)
2. パソコンのディスプレイ上のドライブをクリックすると、「MTR」フォルダーと「MUSIC」フォルダー、および「UTILITY」フォルダーが表示されます。
3. パソコンの任意のWAVファイルを、「MUSIC」フォルダーにドラッグ&ドロップします。

注意

- 「UTILITY」フォルダーは、本機のシステムをアップデートするときなどに使われます。
- 「MTR」フォルダーに含まれる個々のファイルに対して、名前の変更や削除などを行わないでください。ソングとしてロードできなくなる、または正常な録音・再生動作を行うことができなくなります。

ヒント

- パソコン上の操作で、「MTR」フォルダーおよび「MUSIC」フォルダー内を管理することができます。
- 「MUSIC」フォルダー内にサブフォルダーを作成することができます。サブフォルダーは、2階層まで作成できます。本機では、3階層以下のサブフォルダーおよびファイルは認識できません。

13. USBオーディオインターフェース

13-1. 専用ソフトウェアをインストールする

Windowsパソコンで本機をUSBオーディオインターフェースとして使用するには、専用ソフトウェアをインストールする必要があります。

専用ソフトウェアはTASCAMのウェブサイト (<https://tascam.jp/jp/>) から、製品のページへ移動し、最新の専用ソフトウェアをダウンロードしてください。

専用ソフトウェアをインストールすると、ドライバーおよび Settings Panel (アプリケーション) がインストールされます。

注意

ソフトウェアのインストール時には、他のアプリケーションを終了してからインストールを開始してください。

メモ

Macの場合はOS標準ドライバーを使用するため、必ずしも専用ソフトウェアをインストールする必要はありませんが、本体ファームウェアやソフトウェアの更新をお知らせする機能があるため、インストールされることをお勧めします。

Windows 専用ソフトウェアのインストール

注意

- パソコンと本機をUSBケーブルで、接続する前に Windows 専用ソフトウェアのインストールを完了してください。
- パソコンに Windows 専用ソフトウェアをインストールする前に本機をUSBケーブルで接続し、パソコンに「新しいハードウェアの検出ウィザード」が起動してしまっている場合は、そのウィザードを終了させ、USBケーブルを抜いてください。

Windows 専用ソフトウェアのインストール手順

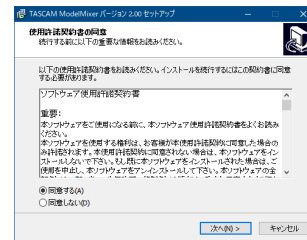
1. TASCAMのウェブサイト (<https://tascam.jp/jp/>) から、最新の Windows 用ソフトウェアをダウンロードし、ご使用のパソコンに保存してください。
2. 保存した Windows 専用ソフトウェア (zipファイル) をデスクトップなどに解凍してください。
3. 解凍して生成されるフォルダー内にある「TASCAM_Model_Mixer_Installer_x.xx.exe」をダブルクリックすると、インストールソフトウェアが起動します。

注意

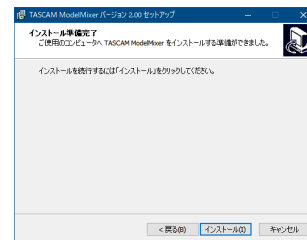
zipファイルを解凍せずに、ダブルクリックして開かれたフォルダーでexeファイルを実行した場合には、インストーラーは起動できません。zipファイルを右クリックして表示されるメニューから「すべて展開...」を選択するなど解凍してから再度実行してください。

4. 「セキュリティの警告」または「ユーザー アカウント制御」の画面が表示されますので、「はい (Y)」ボタンをクリックします。

5. 使用許諾契約書の内容を確認し、内容に同意ができれば、「同意する (A)」を選択します。次に「次へ (N)」ボタンをクリックします。



6. 次に「インストール (I)」ボタンをクリックします。



7. 次の画面が表示されたら、インストール作業は完了です。「完了 (F)」ボタンをクリックします。



インストーラーが終了し、Windows 専用の Settings Panel が起動します。

メモ

ソフトウェアをインストール後にはじめて本機をUSB接続すると、デバイスドライバーのインストールが実行されます。このとき Windows は、自動的に Windows Update を検索するため、本機の接続が認識されるまでに時間が掛かる場合があります。しばらくしても本機が認識されない場合、パソコンのディスプレイ右下の通知領域から、ソフトウェアのインストール画面を表示させ、「Windows Update からのドライバーソフトウェアの取得をスキップする」をクリックして、検索を終了させてください。

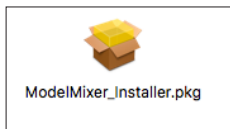
Mac専用ソフトウェアのインストール

メモ

- パソコンにUSBケーブルで接続する前に、Mac専用ソフトウェアをインストールしてください。
- Gatekeeperの設定により、インストール中に警告画面が出る場合があります。Gatekeeperについては、53ページ「Gatekeeperについて」をご参照ください。

Mac専用ソフトウェアのインストール手順

- TASCAMのウェブサイト (<https://tascam.jp/jp/>) から、ご使用のOSに適した最新の専用ソフトウェアをダウンロードし、ご使用のパソコンに保存してください。
- 保存した Mac専用ソフトウェアのディスクイメージファイル「TASCAM_MODEL MIXER_Installer_x.xx.dmg」ファイルをダブルクリックし、開いたフォルダー内の「ModelMixer_Installer.pkg」をダブルクリックします。



メモ

ご使用の環境により、ダウンロードしたzipファイルが解凍されていない場合があります。その場合は、zipファイルを解凍してからディスクイメージファイルをダブルクリックしてください。

- インストーラーが起動しますので、「続ける」ボタンをクリックします。



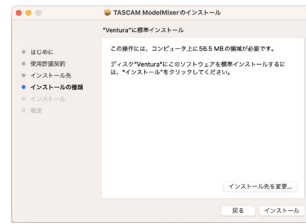
- 次に希望の言語を選択し、「続ける」ボタンをクリックします。



- 「使用許諾契約を読む」ボタンをクリックして、使用許諾契約の内容を確認します。内容に同意ができれば、「同意する」を選択します。次に「続ける」ボタンをクリックします。



- 次に「インストール」ボタンをクリックすると、インストールが開始されます。



- 次の画面が表示されたら、インストール作業は完了です。「閉じる」ボタンをクリックします。



Gatekeeperについて

macOS をお使いの場合、セキュリティ機能のGatekeeper設定により、インストール中に警告メッセージが表示されることがあります。表示された警告メッセージにより、対処方法が異なります。詳しくは、以下の対処方法をご参照ください。

Gatekeeperの設定を「Mac App Storeからのアプリケーションのみを許可」にしている場合

「ModelMixer_Installer.pkg」は、Mac App Storeからダウンロードされたものでないため開けません。」というセキュリティの警告画面が表示されることがあります。



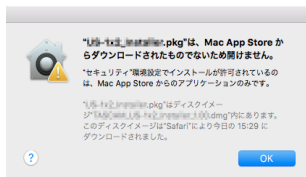
その場合には「OK」ボタンをクリックして警告画面を閉じたあと、ファイル上でcontrolキーを押しながらクリックする、またはファイル上で右クリックし、メニューから「開く」をクリックしてください。「ModelMixer_Installer.pkg」は、Mac App Storeからダウンロードされたものではありません。開いてもよろしいですか?という警告画面が表示されますので、「開く」ボタンをクリックしてください。



このとき、次のGatekeeperの設定を「Mac App Storeからのアプリケーションのみを許可」以外にしている場合と同じ警告画面が表示されることがあります。

13. USBオーディオインターフェース

「ModelMixer_Installer.pkg」は、Mac App Storeからダウンロードされたものでないため開けません。」というメッセージが再度表示され、開けないことがあります。




このときは、ファイルのあるフォルダーからデスクトップなど他のフォルダーにファイルをコピーしてから実行するか、Gatekeeperの設定を「Mac App Storeと確認済みの開発元からのアプリケーションを許可」に変更してから再度実行してください。

Gatekeeperの設定を「Mac App Storeからのアプリケーションのみを許可」以外にしている場合


「TASCAM_MODEL MIXER_Installer_x.xx.dmg」は、アプリケーションで、インターネットからダウンロードされました。開いてもよろしいですか？」というセキュリティーの警告画面が表示されることがありますが、その場合には「開く」ボタンをクリックしてください。



Gatekeeperの設定を変えるには

Gatekeeperの設定は、システム環境設定の「セキュリティとプライバシー」から「一般」タブの「ダウンロードしたアプリケーションの実行許可：」項目で変更できます。変更するには左下の  アイコンをクリックし、パスワードを入力してロックを解除する必要があります。



 ボタンもしくはcommand + Qなどでシステム環境設定を終了する、または「すべてを表示」をクリックしてこの画面から移動すると、再度ロックされます。

注意

Gatekeeperの設定を変えることで、セキュリティーにリスクが生じる場合があります。

Gatekeeperの設定を変更してセキュリティーを下げた（下にある項目に変更した）ときは、本ドライバーやファームウェアアップデートの終了後（ドライバーインストール直後にファームウェアアップデートを行う場合はファームウェアアップデート後）に設定を元に戻してください。

13-2. 専用ソフトウェアをアンインストールする

メモ

通常は専用ソフトウェアのアンインストール作業は、必要ありません。問題が発生した場合や本機の使用をおやめになる場合に、以下の手順をご参照ください。

Windows 専用ソフトウェアのアンインストール

1. ご使用のOS (Windows 11/Windows 10) に適した設定方法で「プログラムのアンインストールまたは変更」画面を開きます。
2. 一覧の中から「TASCAM Model_Mixer x.xx」を選択し、ダブルクリックします。
3. 以降は、スクリーンの指示にしたがってください。

Mac専用ソフトウェアのアンインストール

「TASCAM Model_Mixer」をアプリケーションフォルダー内から削除すれば、アンインストールが完了です。

13-3. Settings Panelを開く

Settings Panelを開くには、次の方法があります。

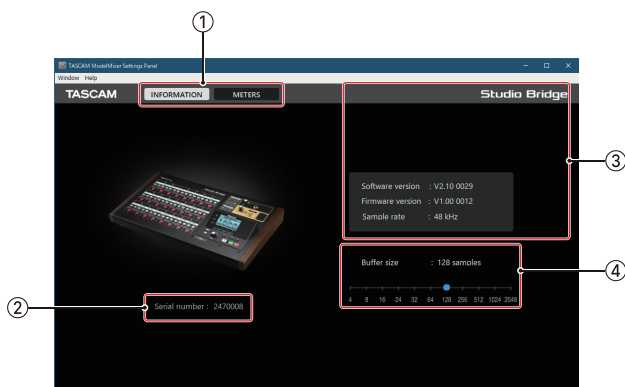
Windows

- 「スタートメニュー」の「TASCAM」から「TASCAM Model Mixer」を選択します。

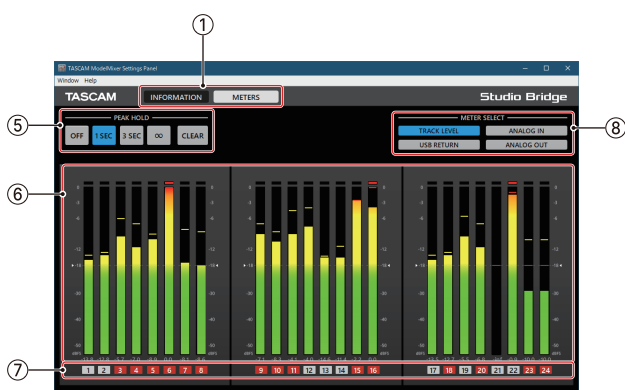
Mac

- 「Launchpad」から「TASCAM Model Mixer」をクリックする。
- 「Finder」→「アプリケーション」→「TASCAM Model Mixer」をクリックして、Settings Panelを開く。

13-4. Settings Panelについて



[Settings Panel : INFORMATION画面]



[Settings Panel : METERS画面]

① 画面切り換えボタン

ボタンをタップして、Settings Panelの画面表示を切り換えます。

ボタン	内容
INFORMATION	本体の情報などを表示するINFORMATION画面を表示します。
METERS	メーターを表示するMETERS画面を表示します。

② シリアルナンバー表示

本体のシリアルナンバーを表示します。

③ ステータス (状態) 表示部

現在のソフトウェアのステータス (状態) を表示しています。

表示項目	表示内容
Device	接続中の本機の装置名を表示。(未接続時は、「Device is not connected」と画面中央に表示されます)
Software version	ソフトウェアのバージョンを表示。
Firmware version	接続中の本機のファームウェアバージョンを表示。
Sample rate	カレントソングのサンプリングレートを表示します。 SDカードが未挿入の場合は、パソコンで設定したサンプリングレートを表示します。

④ Buffer Size項目 (Windowsのみ)

パソコンとやりとりするオーディオ入出力信号のバッファサイズを調節します。

バッファサイズが小さいほど、オーディオ信号の遅れが少なくなりますが、パソコンの高速処理が要求されます。

他のシステム操作を行った場合など処理が間に合わないと、オーディオ信号にクリックノイズ、ポップノイズ、ドロップアウトなどが発生する場合があります。

バッファサイズを大きくするほど動作がより安定し、オーディオ信号への悪影響に対して強くなりますが、パソコンとやりとりするオーディオ信号の遅れが大きくなります。

本機ではユーザー環境に合わせて、バッファサイズ*を調節することができます。

選択項目

4 / 8 / 16 / 24 / 32 / 64 / 128 / 256 (初期値) / 512 / 1024 / 2048

- macOSはアプリケーションから調節してください。

⑤ PEAK HOLD設定ボタン

ボタンをタップして、メーターのピークホールド表示の設定をします。

ボタン	内容
OFF	ピークホールドを表示しません。
1 SEC	ピークレベルを1秒間ホールドします。
3 SEC	ピークレベルを3秒間ホールドします。
∞	クリアするまでピークレベルをホールドします。
CLEAR	ピークホールドをクリアします。

⑥ チャンネルレベルメーター表示部

METER SELECTボタンで選択した各チャンネルの信号レベルを表示します。

レベルメーターの下部にレベル値を表示します。単位はdBFSです。数値周辺をクリックすることで個別にクリアができます。

⑦ チャンネル表示部

チャンネル番号を表示します。

TRACK LEVELを選択しているときは、本体の各チャンネルのRECボタンの状態を表示します。

チャンネル番号の表示色で以下の状態を表します。

表示	内容
黒	RECボタンの状態は表示できません。
灰色	RECボタンが押されていないチャンネルです。
赤点滅	RECボタンが押されているチャンネルです。
赤点灯	RECボタンが押され、録音しているチャンネルです。

⑧ METER SELECTボタン

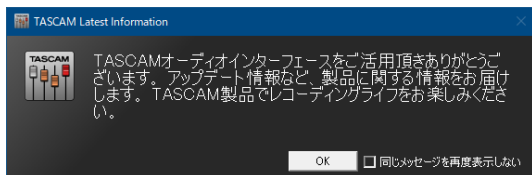
ボタンをタップして、レベルメーターに表示する信号を選択します。

ボタン	内容
TRACK LEVEL	各トラックの信号レベルを表示します。
ANALOG INPUT	アナログ入力端子に入力されている信号のレベルを表示します。
USB RETURN	USBから入力されている信号のレベルを表示します。
ANALOG OUTPUT	アナログ出力端子から出力されている信号のレベルを表示します。

13. USBオーディオインターフェース

13-5. 最新情報のお知らせ機能

お使いのパソコンがインターネットに接続されていると、Settings Panel 起動時に本体ファームウェアやソフトウェアなどの最新情報が表示できるようになります。



メモ

「同じメッセージを再度表示しない」チェックボックスをチェックすることで、次回から起動時に同じメッセージを表示しないようにできます。

13-6. サウンドプロパティについて

1. OSのコントロールパネルを開きます。

メモ

コントロールパネルは、下記の方法で開きます。

Windows 11

Windows のスタートボタンをクリックし、「すべてのアプリ」→「Windows ツール」の順でクリックして表示された一覧から「コントロールパネル」をダブルクリック。

Windows 10

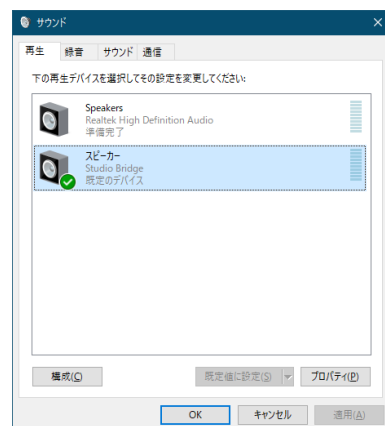
Windows のスタートボタンを左クリックし、「Windows システムツール」内の「コントロールパネル」を選択。

2. コントロールパネル内の「サウンド」をダブルクリックして開きます。

メモ

コントロールパネルの表示方法を「アイコン」に設定すると「サウンド」アイコンが表示されます。

3. 「再生」タブ画面の「Studio Bridge」を右クリックし、表示されたポップアップメニュー内の「既定のデバイスとして設定」をクリックします。
このとき、緑のチェックマーク (✓) が選択したデバイスに移動します。



[Windows 10 の場合の画面]

「再生」タブ画面と同様に、「録音」タブ画面でも既定のデバイスを設定してください。

4. 設定が終了したら、「OK」ボタンをクリックします。
5. Windows Media Player を起動し、オーディオファイルの再生を行うと、本機のチャンネル1とチャンネル2にパソコンからの再生音が入力されます。(INPUTスイッチ: USB)

メモ

- Windows Media Player を起動した状態で設定を行った場合は、Windows Media Player 側でデバイスの切り換えが認識されません。この場合、Windows Media Player を再起動してください。
- 上記設定／操作を正しく行っても音が出ない場合は、USBケーブルを抜いてパソコンを再起動してください。
- この設定を行うと本機経由で音は出ますが、パソコンのスピーカーやヘッドホン端子からは音が出なくなります。

13-7.ASIO/WDMの同時再生について

本機のドライバーは、DAWなどASIO経由の出力と Windows Media Player などWDM経由の出力の同時再生が可能なマルチクライアントに対応しています。同時再生するには、両方のサンプリングレートを同じ設定にする必要があります。また、Windows のサウンドプロパティでは再生側だけでなく、録音側のサンプリングレートも同じ設定にしてください。

サンプリングレートが一致している場合

例) Windows (WDM) : 44100Hz、ASIO : 44100Hz
Windows オーディオとASIOの音は、ミックスされて同時に再生されます。

サンプリングレートが一致していない場合

例) Windows (WDM) : 44100Hz、ASIO : 48000Hz
Windows Media Player などWDM経由の音は出力されず、DAWなどASIO経由の音のみ出力されます。
DAWを終了するなどASIO経由の出力がなくなった場合は、Windows Media Player などWDM経由の音が聴こえるようになります。

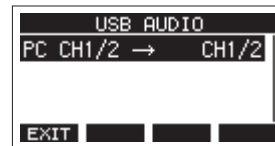
13-8.USBオーディオの設定

USBリターンチャンネル機能を設定する

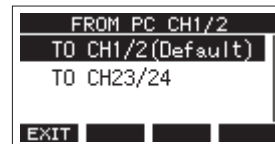
USBリターンチャンネル機能を使うと、パソコンのUSBのチャンネル1～2から送られる音声を本機のチャンネル23～24以外に入力できます。

Windowsパソコンで2チャンネルのオーディオデバイスを対象とするアプリケーション（OBS Studioなど）からの音声を入力しつつ、本機のアナログ入力チャンネル1/2を使用することができます。

- レコーダーが停止中にSYSTEM画面のUSB AUDIO項目を選択し、USB AUDIO画面を表示します。（→ 18ページ「メニュー操作の手順」）



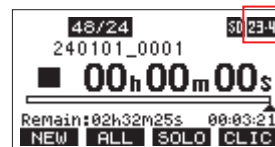
- USB AUDIO画面PC CH1/2 →項目を選択し、FROM PC CH1/2画面を表示します。



- MULTI JOGダイヤルを回して、パソコンのUSBのチャンネル1～2から送られる音声のアサインを選択します。

選択肢	内容
TO CH1/2 (初期値)	パソコンのUSBのチャンネル1～2から送られる音声を、本機のチャンネル1～2に入力します（USBリターンチャンネル機能を使用しない）。
TO CH23/24	パソコンのUSBのチャンネル1～2から送られる音声を、本機のチャンネル23/24に入力します。

- 「TO CH23/24」を選択した場合、本機のチャンネル1～2にパソコンからの音声は入力されません。
- MULTI JOGダイヤルを押して、設定を確認します。
USB AUDIO画面に戻ります。
- USBリターンチャンネル機能を使用しているときは、USBを接続したときにホーム画面に表示されるUSBアイコンが変化します。



アイコン表示	内容
	「TO CH1/2」を選択しているとき（USBリターンチャンネル機能を使用していないとき）
	「TO CH23/24」を選択しているとき

14. MIDIインプリメンテーションチャート

MIDIインプリメンテーションチャート

機能		送信	受信	備考
ベーシック・チャンネル	電源オン時	×	×	スルー
	設定可能	×	×	
モード	電源オン時	×	×	スルー
	メッセージ	×	×	
	代用		
ノート・ナンバー	音域	×	×	スルー
ベロシティ	ノート・オン	×	×	スルー
	ノート・オフ	×	×	
アフター・タッチ	キー別	×	×	スルー
	チャンネル別	×	×	
ピッチ・ベント		×	×	スルー
コントロール・チェンジ		×	×	スルー
プログラム・チェンジ		×	×	スルー
	設定可能範囲 #		
システム・エクスクルージブ		○*1	×	スルー
システム・コモン	ソング・ポジション	○*3	×	スルー
	ソング・セレクト	×	×	
	クォーター・フレーム	○*2	×	
	チューン	×	×	
システム・リアルタイム	クロック	○*3	×	スルー
	コマンド	×	×	
その他	ローカル・オン/オフ	×	×	スルー
	オール・ノート・オフ	×	×	
	アクティブ・センス	×	×	
	リセット	×	×	
備考				
*1：MIDI TIMECODEがONの場合、MTCフル・メッセージ				
*2：MIDI TIMECODEがONの場合				
*3：MIDI CLOCK/SPPがONの場合				

モード1：オムニ・オン、ポリ モード2：オムニ・オン、モノ
 モード3：オムニ・オフ、ポリ モード4：オムニ・オフ、モノ

○：YES
 ×：NO

15. メッセージ

以下にポップアップウィンドウに表示されるメッセージの一覧表を示します。

本機では、状況に応じてポップアップウィンドウが表示されますが、それぞれのメッセージの内容を知りたいとき、および対処方法を知りたいときにこの表をご覧ください。

メッセージ	内容と対処方法
Card Error	SDカードを正常に認識できません。SDカードを交換してください。
Card Full	SDカードの残容量がありません。
Dup File Name	同じファイル名のファイルがすでに存在します。ファイル名を変更してください。
File Not Found	ファイルが見つからないか、ファイルが壊れている可能性があります。対象のファイルを確認してください。
No sys file Make sys file	本機を使用するために必要なシステムファイルがありません。 このメッセージが表示されている状態でMULTI JOGダイヤルを押すと、システムファイルが作られません。
Song Protected	ソングがプロテクトされているため操作を実行できません。プロテクトを解除してください。
Invalid Card Change Card	SDカードが正常でない可能性があります。SDカードを交換してください。
I/O Too Short	AUTO PUNCH 画面では、パンチインポイントとパンチアウトポイントの間隔が短すぎます。1秒以上空けて設定してください。
MBR error Init card	SDカードが正常にフォーマットされていないか、SDカードが壊れている可能性があります。 SDカードを交換するか、このメッセージが表示されている状態でMULTI JOGダイヤルを押すと、フォーマットが実行されます。フォーマットが実行されるとSDカード内のデータは、すべて消去されます。
No Card	SDカードがセットされていません。 録音可能なSDカードを挿入してください。
Non-supported	ファイル形式がサポート対象外です。取り扱い可能なファイル形式については、49ページ「SDカード内のWAVファイルを再生する (SD PLAYモード)」をご覧ください。
Card Protected	SDカードがライトプロテクトされています。SDカードのライトプロテクトを解除してください。
USB Fs mismatch	カレントソングのサンプリングレートと、USBオーディオインターフェースのサンプリングレートが一致していません。 どちらかの設定を変更し、サンプリングレートを一致させてください。
Current Song	カレントソングは削除できません。他のソングをロードしたあとに削除してください。
Invalid I/O point	AUTO PUNCH 画面で設定したパンチインポイント／アウトポイントの設定が正しくありません。 オートパンチイン／アウトを実行時に、パンチインポイントまたはアウトポイントに対して不正な位置でオートパンチイン／アウトを行いました。 正しい位置からオートパンチ動作を始めてください。
No Armed Track	録音待機トラックがありません。1つ以上の録音待機トラックを設定してから録音ボタンを押したり、オートパンチ録音を行ってください。
Write error REC continue	SDカードへの書き込みが間に合いませんでした。これにより音声の不連続になり、ノイズが発生します。
REC stop Card slow	SDカードへの書き込みが間に合わず、録音を停止しました。 SDカードへの書き込み性能が低下しています。 イレースフォーマットを実行するか、SDカードを交換してください。
Need to set I/O point.	オートパンチイン／アウト機能のパンチインポイント／アウトポイントが、どちらも設定されていません。 パンチインポイント／アウトポイントのどちらか一方は、設定する必要があります。
Sample rate Unmatch	カレントソングとインポートするWAVファイルのサンプリングレートが一致していません。 カレントソングと同じサンプリングレートのWAVファイルを選択するか、サンプリングレートを変換してからインポートしてください。
Remain time is not enough	SDカードの残容量が足りないため、インポートできません。 不要なファイルを削除するかパソコンへ移動してください。
10 track punch in limit	パンチ録音ができるのは、10トラックまでです。 録音されるトラックが10トラック以下になるようにRECボタンを押してください。
Song is not loaded	ソングがロードされていません。 ソングを新規作成するか、ソングのロードを行ってください。
Song number full	SDカードに作成できるソングの数は100までです。 不要なソングを削除してください。

15. メッセージ

メッセージ	内容と対処方法
SD PLAY: cannot record	SD PLAYモードは再生専用です。 録音はできません。
SD CARD cluster size error	SDカードのクラスタサイズがあっていないため録音できません。 SDカードの内容をパソコンへバックアップしたあと、本機でSDカードをフォーマットしてください。 そのあと、パソコンからデータをリストアしてください。
Import error. No track	空いているトラックがないためインポートできません。 TRACK CLEAR画面でトラックを消去してください。(→ 33ページ「8-1. トラックを消去する」)
Invalid track	入れ換えできないトラックを指定しています。 TRACK SWAP画面でトラックの指定を変更してください。(→ 34ページ「8-3. トラックを入れ換える」)
Already protected	対象のソングは、すでにプロテクトされています。
Already unprotected	対象のソングは、すでにプロテクト解除されています。
Unexpected shutdown, preserved.	録音中に予期しない電源断が発生しました。 SDカードのソングのフォルダー内に電源断が発生したときに、録音していたファイルがテンポラリファイルとして残っている可能性があります。 ソングは、プロテクト状態で保護されています。プロテクトを解除するとテンポラリファイルが削除されます。 必要な録音テンポラリファイルは、ソングのプロテクトを解除する前にパソコンなどにコピーしてください。
Can't Save Data	これらのエラーが出た場合は、本体の電源を入れ直してください。 これらのエラーが頻繁に発生する場合は、お買い上げの販売店またはティアック修理センター（巻末に記載）にご相談ください。
Device Error	
File Error	
Not Continued	
Player Error	
UNDO not available	
Writing Failed	
Sys Rom Err	
System Err XX (XX は数字が入ります)	

16. トラブルシューティング

本機の動作がおかしいときは、修理を依頼する前にもう一度、下記の点検を行ってください。
それでも改善しないときは、お買い上げの販売店またはティアック修理センター（巻末に記載）にご連絡ください。

電源が入らない

- 電源プラグなどがしっかりと差し込まれているか確認してください。

SDカードを認識しない

- 電源を切り、何度か抜き挿ししてから、SDカードがしっかりと挿入されているか確認してください。
- 動作確認済メディアをご使用ください。
(https://tascam.jp/int/product/studio_bridge/docs)

音が出ない

- 入力ソース、INPUTスイッチおよびMONスイッチが正しく選択されていますか？
- PHONES/LOCAL MONITOR端子からモニターシステムに正しく接続されていますか？
また、モニターシステムが正しく設定されていますか？
- PHONESつまみが適正なレベルまで上がっていますか？

録音しようとする音が歪んで聴こえる

- モニターレベルが高すぎて、モニターシステムが歪んでいませんか？

再生できない

- ファイル形式がWAV（BWF）形式であるか確認してください。
- WAVファイルの場合は、本機が対応しているサンプリングレート（44.1k/48kHz）と量子化数（16/24ビット）であるか確認してください。

雑音がする

- 接続ケーブルが接触不良になっていないか、確認してください。
- 正しいピン配列のD-sub 25pinケーブルを使用していますか？
- コネクタは正しく接続されていますか？

USB接続でパソコンに認識されない

- データ通信可能はUSBケーブルを使用していますか？充電専用USBケーブルはご使用になれません。
- 専用ソフトウェアをインストールしていますか？（→ 52ページ「13-1. 専用ソフトウェアをインストールする」）
- 本機はUSB1.1では動作しません、USB2.0またはUSB3.0のポートをご使用ください。
- 本機の接続はUSBハブはご使用にならず、必ずパソコン本体のUSBポートに接続してください。

上記の方法で解決しない場合は、パソコン本体の別のUSBポートに接続してください。

USB接続中に音切れ、あるいはノイズが発生する

- パソコンの負荷が原因で音切れやノイズが発生します。
- 本機とパソコンで、サンプリングレート設定がそれぞれ異なる場合はノイズが発生します。
- 無線LANや常駐ソフト（アンチウィルスソフトなど）が動作している場合は停止してご使用ください。また、パソコンの「電源オプション」を「高パフォーマンス設定」にしてご使用ください。(Windows)
- USBケーブルは、できるだけ短いケーブルをご使用ください。
- USB接続はパソコン側のUSB端子の影響を受けるため、パソコン本体のオンボード上のUSBポートに接続してください。

17.仕様

17-1.仕様／定格

レコーダー部仕様

対応メディア

SD (512MB～2GB)、SDHC (4GB～32GB)、
SDXC (64GB～512GB)
※Class 10以上

録音フォーマット

WAV (BWF)

再生フォーマット

WAV (BWF)

サンプリングレート

44.1k/48kHz

量子化ビット深度

16-bit / 24-bit

最大録音トラック数

24

最大入出力チャンネル数

入力：24 / 出力：24

アナログオーディオ入出力定格

LINE入力端子 (1-8/9-16/17-24)*

コネクタ：D-sub 25ピン バランス
固定ネジ：インチタイプ No.4-40 UNC
最大入力レベル：+24dBu
規定入力レベル：+4dBu
入力インピーダンス：10kΩ以上

LINE出力端子 (1-8/9-16/17-24)*

コネクタ：D-sub 25ピン バランス
固定ネジ：インチタイプ No.4-40 UNC
最大出力レベル：+24dBu
規定出力レベル：+4dBu
出力インピーダンス：200Ω

*ピンアサイン (1～8/9～16/17～24端子共通)
TASCAM's DB-25 Pinout Standard (AES59-2012準拠)

PHONES/LOCAL MONITOR端子

コネクタ：φ6.3mm (1/4") ステレオ標準ジャック
最大出力：80mW + 80mW (32Ω負荷)
推奨インピーダンス：16～600Ω

注：0dBV=1Vrms、0dBu=0.775Vrms

コントロール入出力定格

USB

コネクタ：USB Type-B
転送フォーマット：USB2.0 High-Speed
デバイスクラス：マストレージクラス、USBオーディオクラス 2.0 (USBクラスコンプライアント)

USBオーディオ

サンプリングレート：44.1kHz / 48kHz
量子化ビット深度：24-bit
入力数：24チャンネル (本機からの出力)
出力数：24チャンネル (本機への入力)

CLICK OUT端子

コネクタ：φ6.3mm (1/4") TRS標準ジャック
(Tip：HOT、Ring：COLD、Sleeve：GND)

FOOTSWITCH端子

コネクタ：φ6.3mm (1/4") TRS標準ジャック
(Tip：FOOTSW1、Ring：FOOTSW2、Sleeve：GND、アンラッチ型対応)

MIDI OUT端子

コネクタ：Din 5ピン
フォーマット：MIDI 1.0

MIDI IN端子

コネクタ：Din 5ピン
フォーマット：MIDI 1.0

OS/動作条件

最新の対応OS状況については、TASCAMのウェブサイトにて、ご確認ください。(https://tascam.jp/jp/)

注意

各OSでの動作確認は、下記のシステム条件を満たす標準的な環境での結果になります。

下記の条件を満たす環境であっても全ての動作を保証するものではありません。同一条件下であっても、パソコン固有の設計仕様や使用環境の違いにより処理能力が異なります。

Studio Bridge

Windows

対応OS
Windows 11
Windows 10 64ビット
対応パソコン
USB2.0以上を装備したWindows対応パソコン

- 当社製ドライバー使用時。
- ARM64 CPUは、動作保証外。

Mac

対応OS
macOS Sonoma (14)
macOS Ventura (13)
対応パソコン
USB 2.0以上を装備したMac

iOS/iPadOSデバイス

iOS 17/iPadOS 17

iOS 16/iPadOS 16

メモ

Lightningコネクタを搭載したiOSデバイスを接続する場合は、アップル社の「Lightning - USB カメラアダプタ」が必要です。

USB Type-Cコネクタを搭載したiOSデバイスを接続する場合は、アップル社の「USB-C - USBアダプタ」が必要です。

いずれの場合も、データ通信可能なUSBケーブルをお使いください。

Settings Panel (アプリケーション)

Windows

Windows 11

Windows 10 64ビット

Mac

macOS Sonoma (14)

macOS Ventura (13)

画面解像度／色数

1280 x 720ドット以上

True Color (32bit) 推奨

オーディオ性能

(LINE IN → LINE OUT、サンプリングレート:44.1kHz / 48kHz共通)

周波数特性

20Hz ~ 20kHz

(+0.3/-0.7dB、1kHz)

ダイナミックレンジ

100dB以上 (22kHz LPF+A-Weight)

全高調波歪率 (THD+N)

0.003%以下 (1kHz、最大入力レベル)

クロストーク

-100dB以下 (1kHz BPF)

録音時間

録音形式	カード容量 (32GB)
WAV 16ビット 44.1kHz 24トラック	4時間10分
WAV 16ビット 48kHz 24トラック	3時間50分
WAV 24ビット 44.1kHz 24トラック	2時間47分
WAV 24ビット 48kHz 24トラック	2時間33分

- 上記録音時間は理論値であり、ご使用のSDカードにより異なる場合があります。

一般

電源

AC100-240V、50/60Hz

消費電力

20W

外形寸法

サイドパネル有り

446.5 × 114.6 × 269.5 mm (幅×高さ×奥行き、突起部を含む)

サイドパネル無し

414.6 × 114.6 × 269.5 mm (幅×高さ×奥行き、突起部を含む)

質量

4.5kg

動作温度

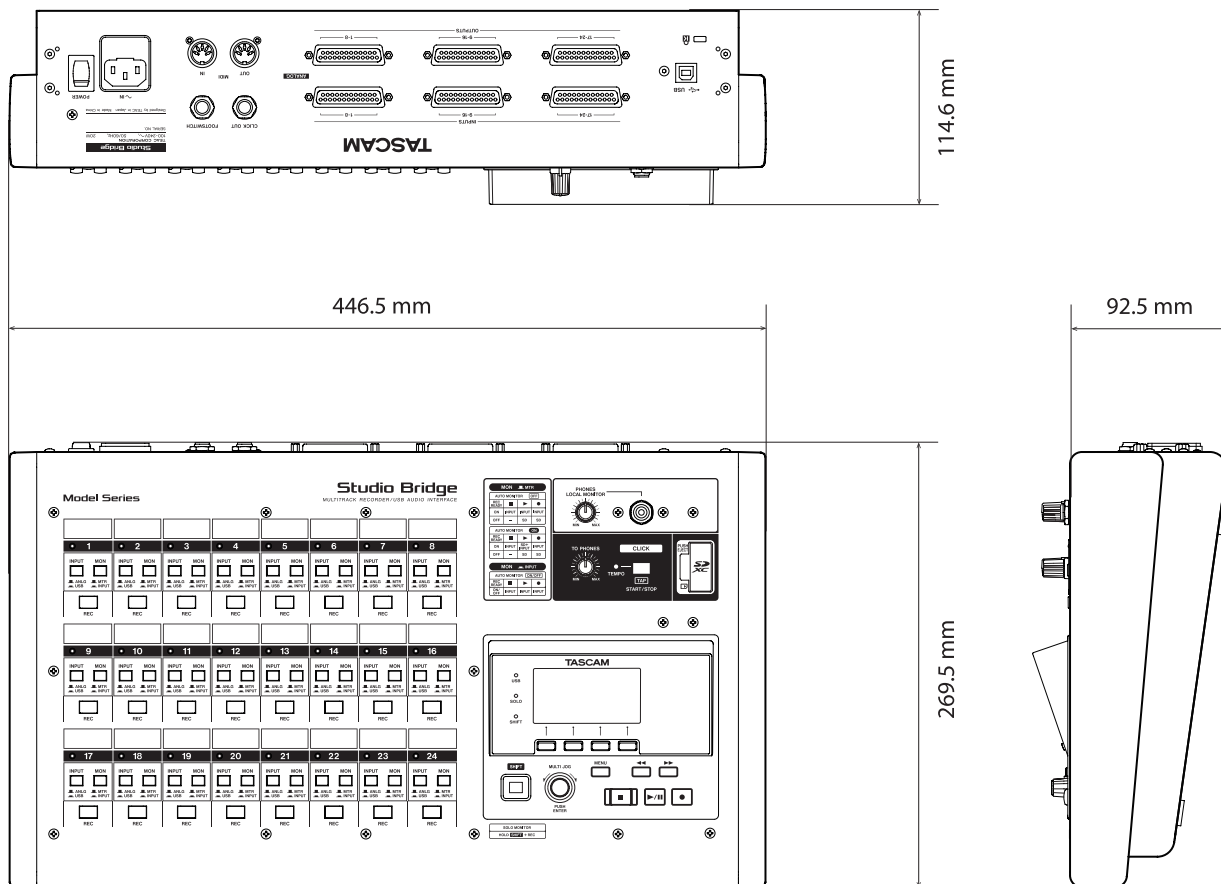
0~40°C

動作湿度

5%~85% (結露無きこと)

17. 仕様

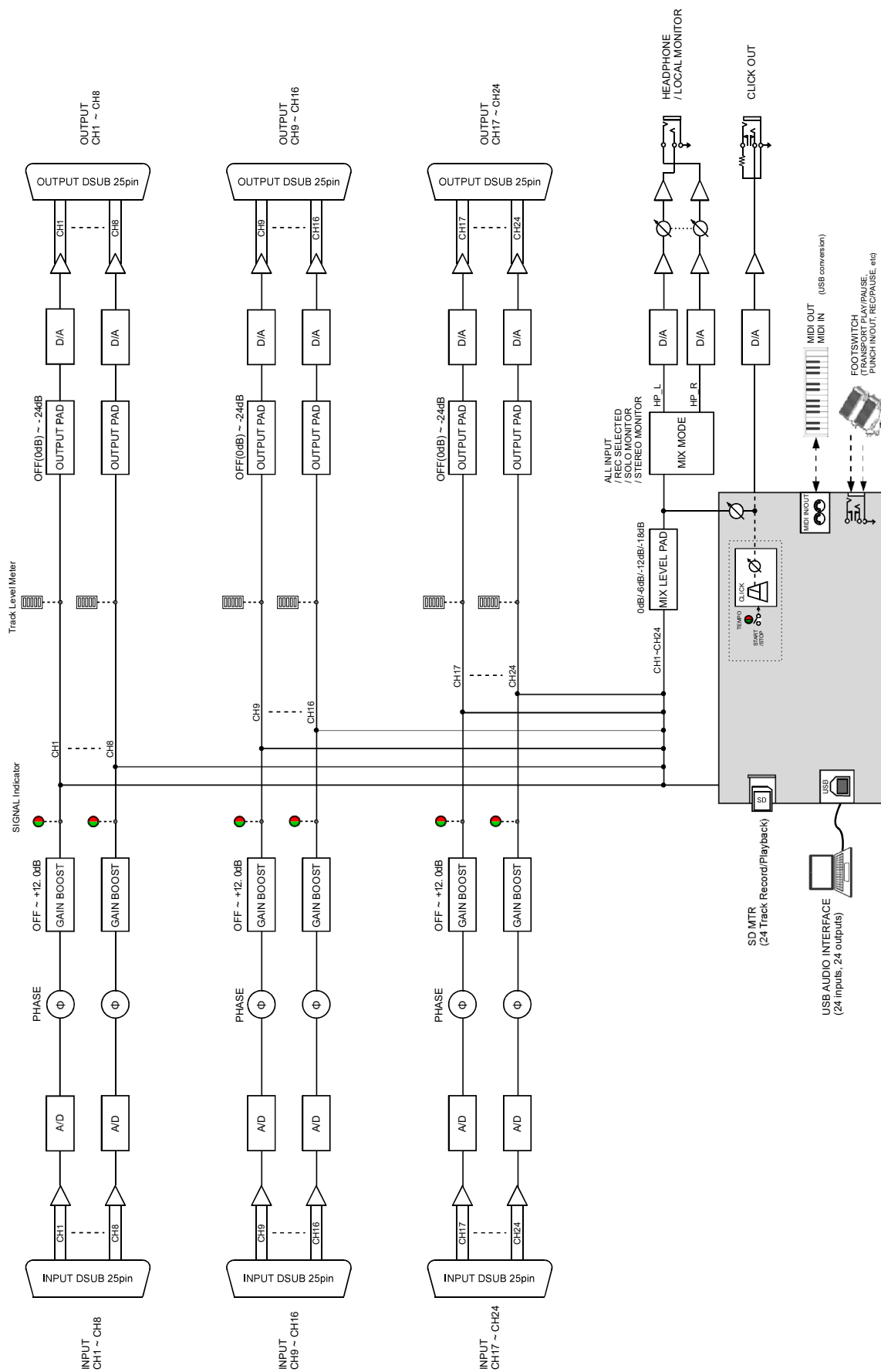
17-2. 寸法図



- 取扱説明書のイラストが一部製品と異なる場合があります。
- 製品の改善により、仕様および外觀が予告なく変更することがあります。

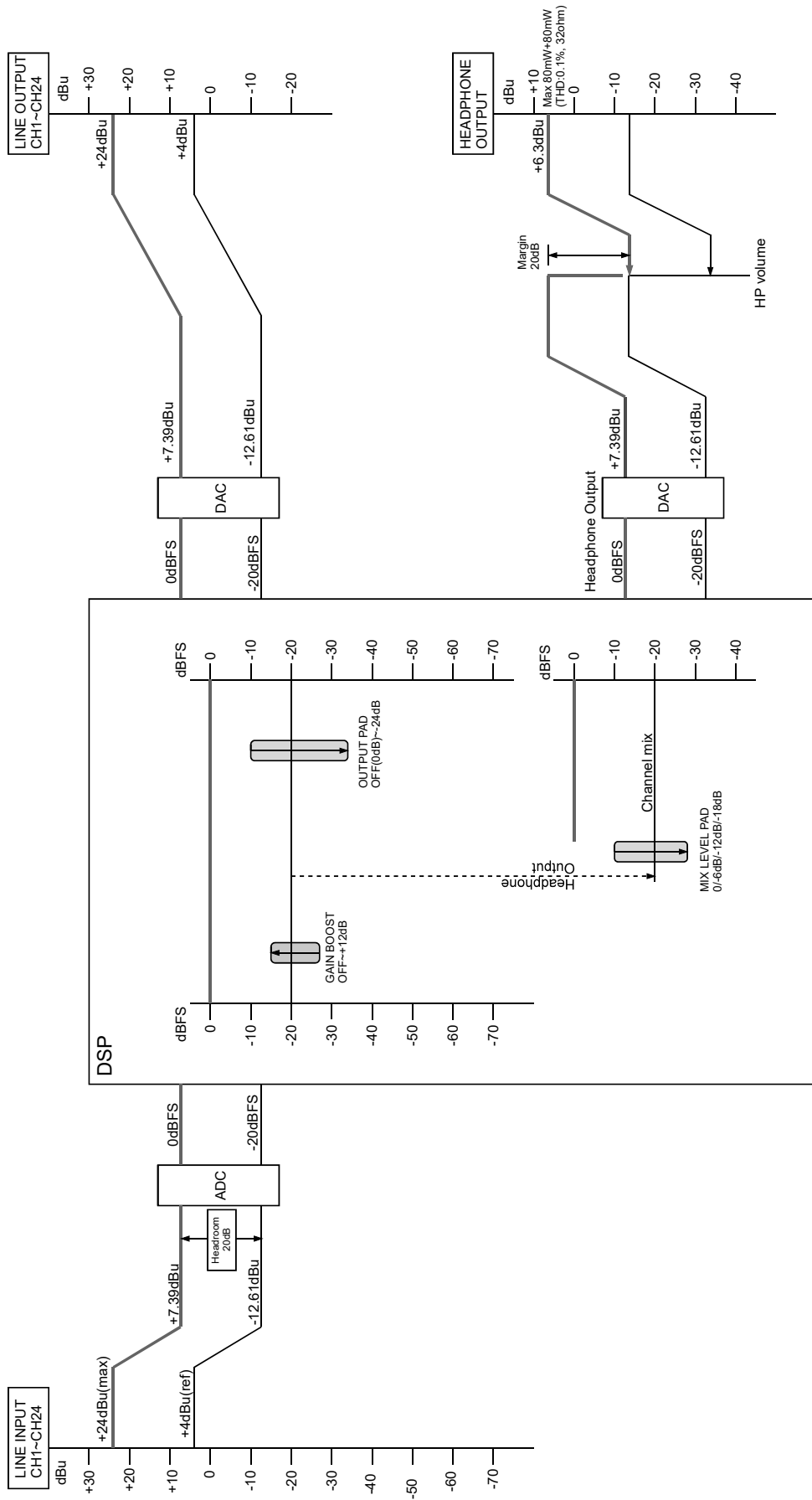
17-3. ブロックダイヤグラム

Studio Bridge Block Diagram



17-4. レベルダイヤグラム

Studio Bridge Level diagram



17-5. トラックシート

Studio Bridge Recording track sheet							
Artist	Producer						
Title	Engineer						
Data	Studio						
	Bit Depth / Sample / Tempo						
	Start						
	End						
Track 01	Track 02	Track 03	Track 04	Track 05	Track 06	Track 07	Track 08
Track 09	Track 10	Track 11	Track 12	Track 13	Track 14	Track 15	Track 16
Track 17	Track 18	Track 19	Track 20	Track 21	Track 22	Track 23	Track 24

ティアック株式会社 〒206-8530 東京都多摩市落合1-47

この製品の取り扱いなどに関するお問い合わせは

タスカム カスタマーサポート 〒206-8530 東京都多摩市落合1-47

● 電話 **042-356-9137** 携帯電話・PHS・IP電話から

● ナビダイヤル  **0570-000-809** 一般電話から


● FAX **042-356-9185**

受付時間は、10:00～12:00 / 13:00～17:00です。(土・日・祝日・弊社指定休日を除く)

故障・修理や保守についてのお問い合わせは

ティアック修理センター 〒358-0026 埼玉県入間市小谷田858

● 電話 **04-2901-1033** 携帯電話・PHS・IP電話から

● ナビダイヤル  **0570-000-501** 一般電話から

● FAX **04-2901-1036**

受付時間は、9:30～12:00 / 13:00～17:00です。(土・日・祝日・弊社指定休日を除く)

■ 住所や電話番号は、予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。